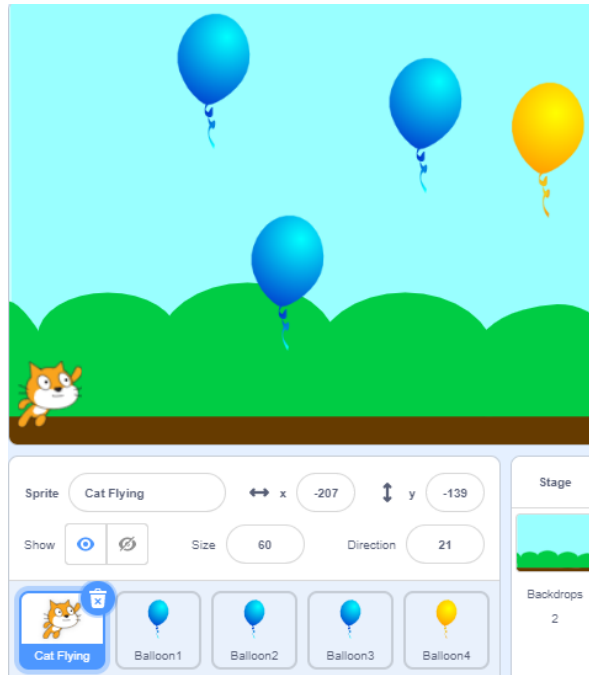


ใบงาน 04 เรื่อง Super cat

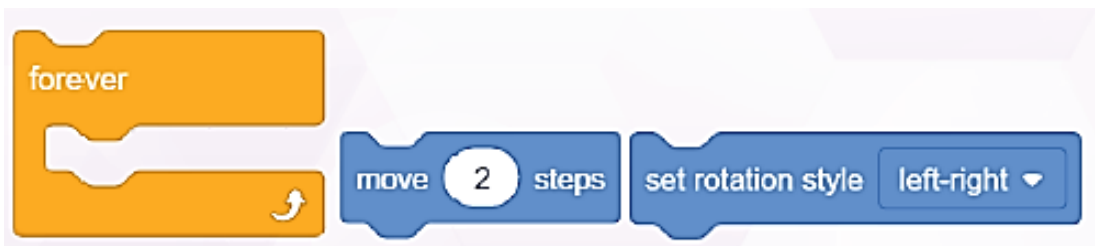
1. ให้นักเรียนเตรียมฉาก Blue Sky ตัวละคร Cat Flying และ Balloon ทั้ง 4 ลูก โดยกำหนดให้ Balloon 4 เป็นสีเหลือง ดังภาพ



2. เขียนโปรแกรมควบคุมตัวละคร Cat Flying ให้เคลื่อนที่ตามเมาส์ตลอดเวลา



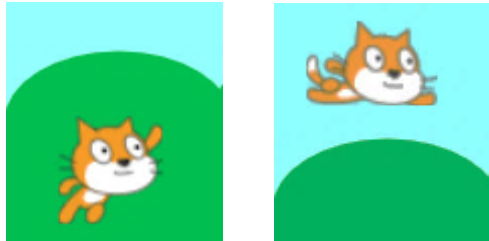
หันหน้าของตัวละครไปยังตำแหน่งที่เมาส์ชี้อยู่ โดยมีบล็อกคำสั่งที่ต้องใช้ร่วมกัน ดังนี้



3. เพิ่มเงื่อนไขของเกม ดังนี้

3.1 เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบเงื่อนไข การสัมผัสสี ฉากหลัง Blue Sky

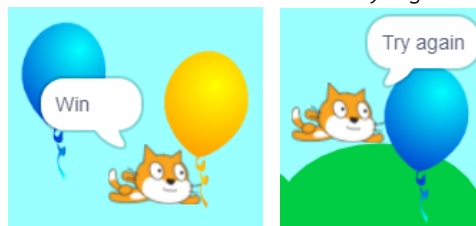
ถ้าสัมผัสสีเขียวของฉากหลัง แมวทำท่ายืน
ถ้าสัมผัสฟ้าของฉากหลัง แมวทำท่าบิน



3.2 เขียนโปรแกรม เพื่อตรวจสอบเงื่อนไข

การสัมผัสสีตัวละคร Balloon ทั้ง 4 ลูก

ถ้าสัมผัสลูกโป่งสีเหลือง แสดงคำว่า “WIN” แล้วจบเกม
ถ้าสัมผัสลูกโป่งสีฟ้า แสดงคำว่า “Try again” แล้วกลับมาที่ตำแหน่งเริ่มต้น



บล็อกคำสั่งแนะนำ

