
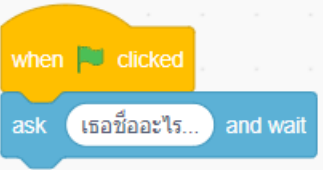
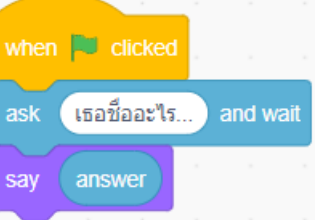
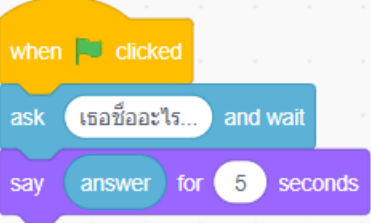
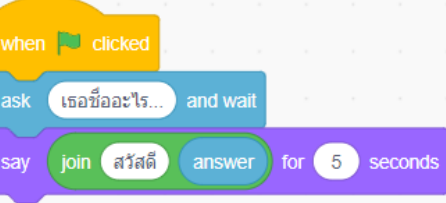


ใบงาน 6 เรื่อง ถามมา ตอบไป ใช่เลย

1. ศึกษารหัสจำลองและเขียนโค้ดตามตัวอย่าง แล้วตรวจสอบผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

รหัสจำลอง	โค้ด	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
1.1 ถามว่า “เธอชื่ออะไร...”		ตัวละครพูดว่า..... รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ
1.2 ถามว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดง (คำตอบ)		ตัวละครพูดว่า..... รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ
1.3 ถามว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดง (คำตอบ) เป็นเวลา 5 วินาที		ตัวละครพูดว่า..... รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ
1.4 ถามว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดงข้อความ “สวัสดี” (คำตอบ) เป็นเวลา 5 วินาที		ตัวละครพูดว่า..... รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ

2. ให้นักเรียนตั้งคำถามจำนวน 2 คำถามลงในตารางช่องคำถามแล้วให้เพื่อนตอบคำถามเติมคำตอบลงในตารางช่องคำตอบของเพื่อนแล้วให้นักเรียนคิดข้อความที่ต้องการให้แสดงผลโดยมีคำตอบของเพื่อนอยู่ในข้อความนั้นลงในตารางช่องขวามือ

ที่	คำถาม	คำตอบของเพื่อน	ข้อความที่พูดหลังจากได้รับคำตอบ
ต.ย.1	เธอชื่ออะไร	เอ	สวัสดีเอ
ต.ย.2	เธออายุเท่าไร	9	อ้อ... 9 ปี
1
2

3. จากข้อ 2 เขียนโปรแกรมเพื่อถามคำถามจำนวน 2 ข้อ ที่นักเรียนคิดขึ้นเองและแสดงข้อความที่พูดหลังจากได้รับคำตอบจากเพื่อน

ตัวอย่างของการถามคำถาม พร้อมแสดงผลคำตอบ ของ 2 ตัวอย่าง

รหัสจำลอง	สคริปต์
1) คำถาม : เธอชื่ออะไร 2) รอรับคำตอบจากเพื่อน 3) แสดงผล : สวัสดี (คำตอบ) 4) คำถาม : เธออายุเท่าไร 5) รอรับคำตอบจากเพื่อน 6) แสดงผล : อ้อ... (คำตอบ) ปี	

หมายเหตุ : การตอบคำถามในช่องโปรแกรม นักเรียนไม่ต้องวาดรูปบล็อกคำสั่งที่ใช้ ให้เขียนเฉพาะคำสั่งที่ใช้ เช่น

ask เธอชื่ออะไร and wait / say join สวัสดี (answer) for 2 secs

รหัสจำลอง	สคริปต์
.....	
.....	
.....	