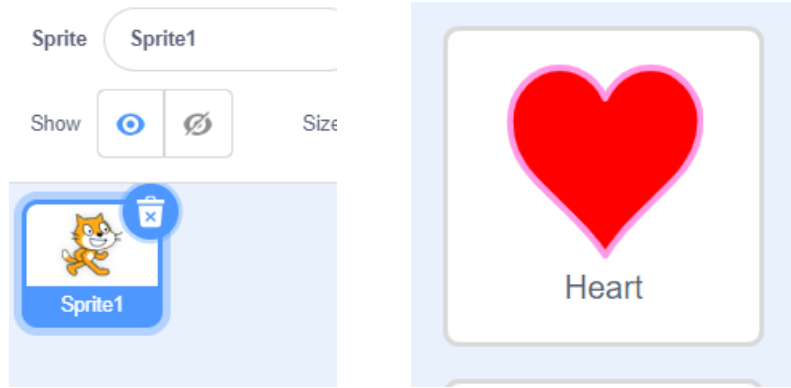


## ใบงาน 5 จังหวะหัวใจ

1. ลบตัวละครแมวออก แล้วเพิ่มตัวละคร Heart

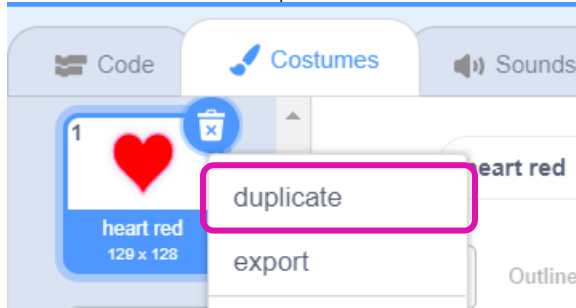


2. ใช้บล็อกคำสั่ง set size to ซึ่งอยู่ในกลุ่มบล็อก Looks เพื่อกำหนดขนาดของตัวละคร โดยเขียนสคริปต์ที่ตัวละคร Heart ดังตารางด้านล่าง จากนั้นทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ตรงกับผลที่ได้

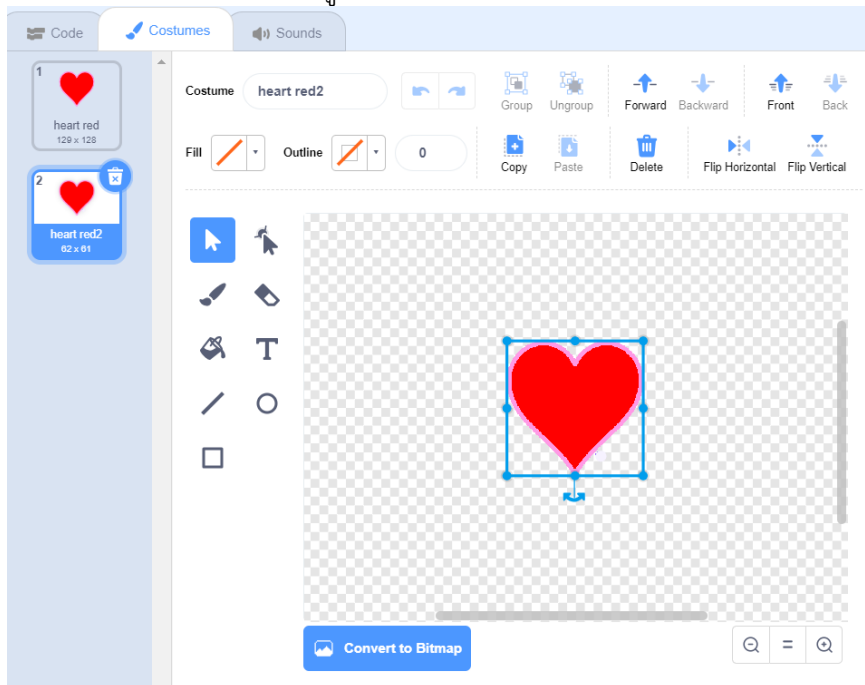
สคริปต์	ผลลัพธ์ที่ได้ เมื่อคลิก 
	<p>..... หัวใจมีขนาดใหญ่และเล็กสลับกัน</p> <p>..... หัวใจ 2 ดวง กระทบพร้อม ๆ กัน</p>


3. ศึกษาวิธีการที่จะทำให้ได้ผลลัพธ์เช่นเดียวกับข้อ 2 และปฏิบัติตาม ดังนี้

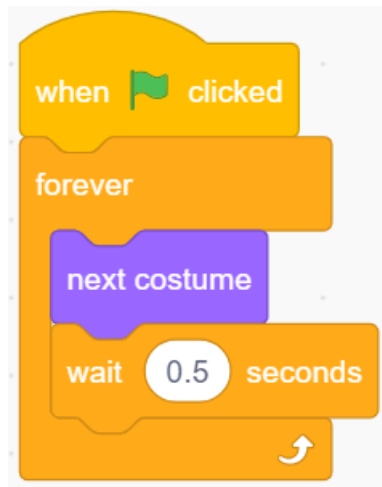
3.1 คลิกที่แถบ Costumes (ชุดตัวละคร) แล้วลบ Costume อื่นออกให้เหลือเฉพาะหัวใจสีแดง ที่มีชื่อว่า heart red คลิกขวาที่รูปจะปรากฏหน้าต่างเมนู ให้เลือก duplicate จะได้ชุดตัวละคร ที่เหมือนกัน 2 ชุด



3.2 ให้แก้ไขชุดตัวละครใหม่ที่ชื่อ heart red2 โดยย่อขนาดลงประมาณ 50% และย้ายมาอยู่ ตำแหน่งกึ่งกลาง ดังรูป



4. เขียนสคริปต์ดังตัวอย่างด้านล่าง ให้กับตัวละคร Heart คลิกปุ่ม  เพื่อตรวจสอบผลลัพธ์ที่ได้



5. ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมในข้อ 2 และ ข้อ 3 เหมือนกันหรือไม่ อย่างไร

.....  
.....  
.....

6. ตกแต่ง costume ตัวละครหัวใจ หรือเปลี่ยนเป็นตัวละครอื่น เปลี่ยนฉากเวที เพิ่มบทสนทนา หรือเสียง แล้วเขียนโปรแกรมเพื่อให้ผลลัพธ์มีความสนุกสนานและน่าสนใจมากขึ้น