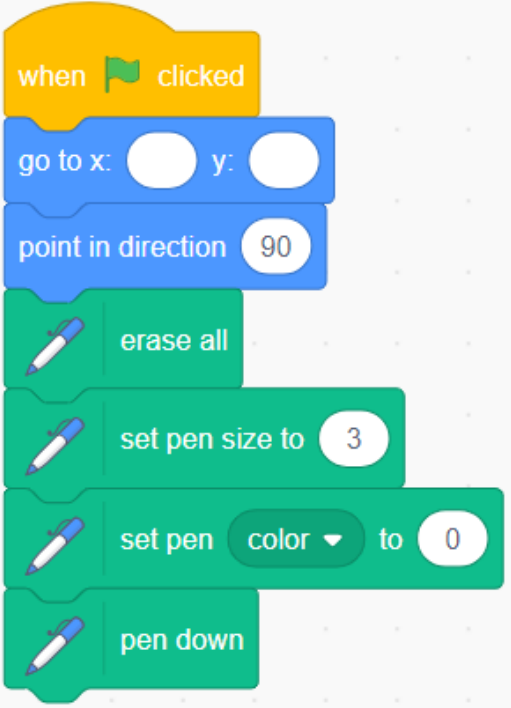
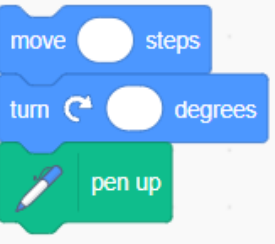


ใบงาน 4 เรื่อง สร้างรูปหลายเหลี่ยม


1. วางแผนเริ่มต้นกำหนดค่าต่าง ๆ สำหรับการเขียนโปรแกรมวาดรูป

โค้ด	การทำงาน
	<p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>กำหนดตำแหน่ง x=..... y=.....</p> <p>กำหนดทิศทางหันไปด้าน</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>กำหนดสีเส้นปากกา</p> <p>.....</p>

2. วาดเส้นตรง 1 เส้น เพื่อที่จะทำเป็นรูปสี่เหลี่ยม โดยใช้คำสั่ง move และ turn

โค้ด	การทำงาน
	<p>เคลื่อนที่ไปตามทิศที่กำหนด.....ก้าว</p> <p>หมุนตัวละครทิศตามเข็มนาฬิกา.....องศา</p> <p>ยกปากกา</p>

3. ใส่โค้ดในตารางด้านล่าง เพื่อวาดเส้นตรง 4 เส้น ต่อเนื่องกันให้ได้รูปสี่เหลี่ยม ดังผลลัพธ์

โค้ดที่ใช้คำสั่ง move, turn	ผลลัพธ์
	

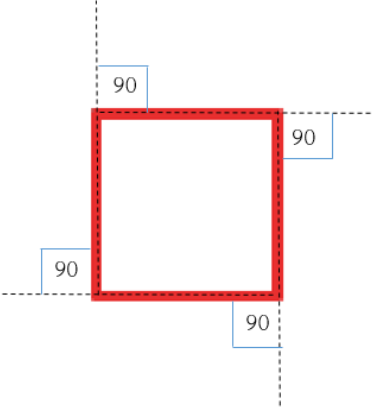
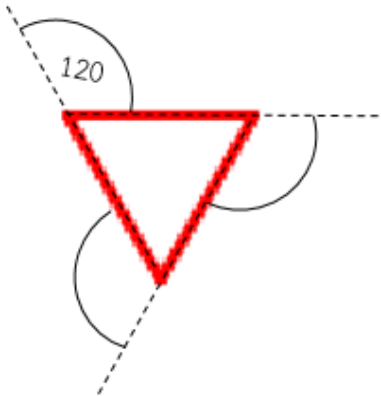
3.1 สังเกตคำสั่งที่มีการทำงานซ้ำกัน คือ คำสั่ง.....

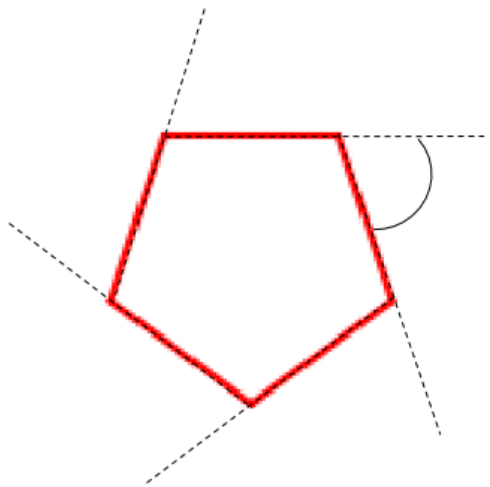
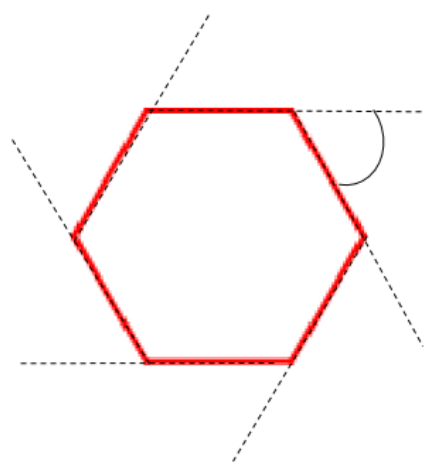
3.2 จำนวนชุดคำสั่งที่ซ้ำกัน มี.....ชุด

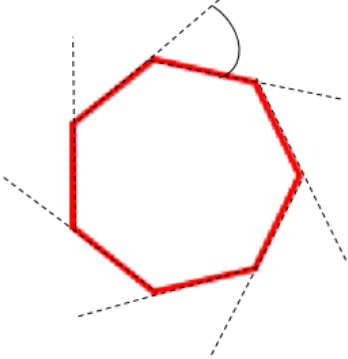
4. ปรับโค้ดจากข้อ 3 โดยใช้คำสั่ง repeat แต่ได้ผลลัพธ์เช่นเดิม

โค้ดที่ปรับโดยใช้ repeat	ผลลัพธ์

5. เติมมุมภายในของแต่ละรูปลงในช่องว่าง เพื่อกำหนดมุมในการวาดเส้นให้ถูกต้อง จากนั้นเขียนโปรแกรมวาดรูปหลายเหลี่ยมด้านเท่าตามที่กำหนด ปรับแต่งขนาดปากกา และสีปากกา ตามต้องการ

รูปเหลี่ยม	โค้ด
<p>รูปสี่เหลี่ยม</p> 	<p>โค้ดแบบที่ 1</p> <pre>repeat 4 move 50 steps turn 90 degrees</pre> <p>โค้ดแบบที่ 2</p> <pre>repeat 4 move 50 steps turn 360 / 4 degrees</pre>
<p>รูปสามเหลี่ยม</p> 	

รูปเหลี่ยม	โค้ด
<p data-bbox="203 296 365 346">รูปห้าเหลี่ยม</p>  <p>The diagram shows a red pentagon. Dashed lines extend from each of its five vertices. A small arc is drawn at the top-right vertex, indicating an angle.</p>	
<p data-bbox="203 953 365 1003">รูปหกเหลี่ยม</p>  <p>The diagram shows a red hexagon. Dashed lines extend from each of its six vertices. A small arc is drawn at the top-right vertex, indicating an angle.</p>	

รูปเหลี่ยม	โค้ด
<p data-bbox="203 296 375 348">รูปเจ็ดเหลี่ยม</p> 	
<p data-bbox="203 1066 386 1119">รูปแปดเหลี่ยม</p> 