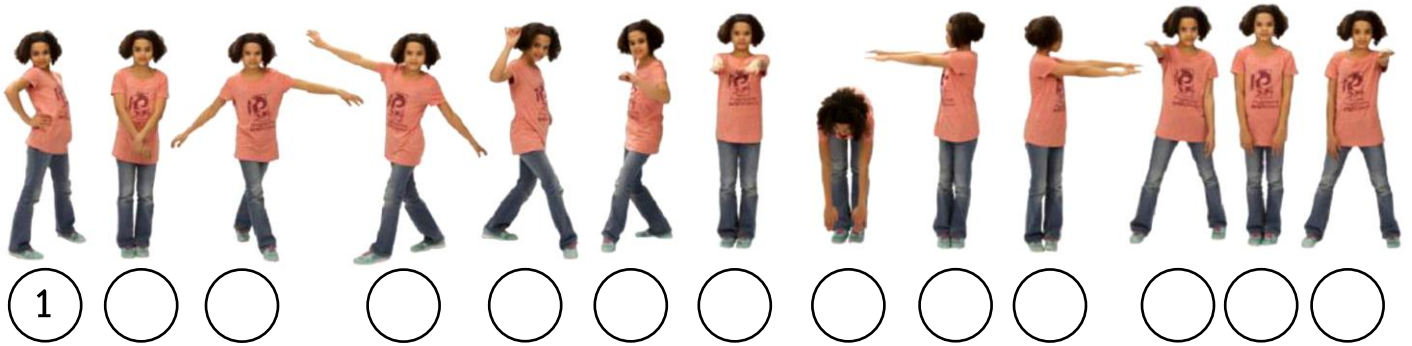


## ใบงาน 02 แบบฝึกหัด เรื่อง กระโดดโลดเต้น

1. ให้นักเรียนออกแบบท่าเต้นอย่างน้อย 5 ท่าโดยท่าที่ 1 ตั้งแต่ท่าที่ 2 เป็นต้นไป ให้ใส่ตัวเลขลงในวงกลม เพื่อเรียงลำดับท่าเต้นที่ต้องการ



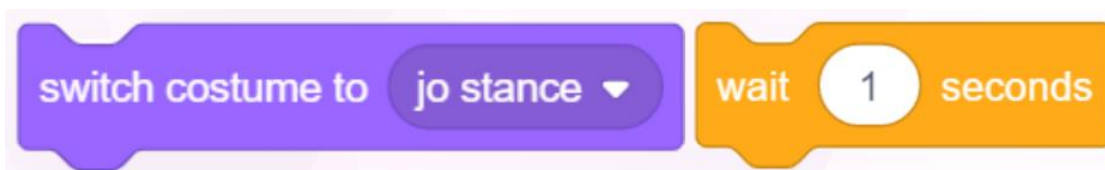
2. ให้นักเรียนออกแบบเส้นทางการเคลื่อนที่ของตัวละครผ่านจุด ★ ทั้ง 3 จุด



3. ใช้บล็อกคำสั่งที่แนะนำ สร้างโปรแกรมที่ออกแบบไว้ ด้วยโปรแกรม Scratch

3.1 เตรียมฉากหลัง Spotlight และตัวละคร Jouvi Dance

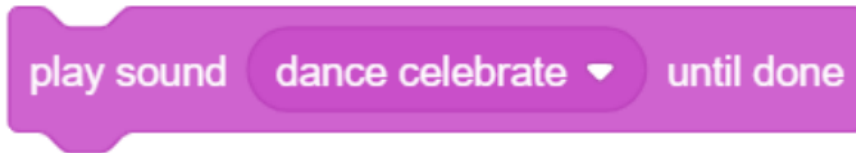
3.2 เขียนโปรแกรมให้ตัวละครเปลี่ยนท่าเต้นให้ครบ 5 ท่าตามที่ออกแบบไว้ด้วยบล็อกคำสั่ง



3.3 เขียนสคริปต์เพื่อกำหนดจุดเริ่มต้นของตัวละคร และการเคลื่อนที่ของตัวละคร



3.4 เขียนสคริปต์เพื่อเล่นเพลง



3.5 เขียนสคริปต์เพื่อทำทุกอย่างแบบต่อเนื่องไม่สิ้นสุด

