

## ใบงาน 4 สคริปต์แมวเดิน

1. เขียนสคริปต์ให้แมวเดิน โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องด้านซ้าย จากนั้นทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ตรงกับผลที่ได้

สคริปต์	ผลที่ได้ เมื่อคลิก 
<p>1.1</p> 	<p>..... แมวเดิน</p> <p>..... แมวเปลี่ยนท่าทาง</p>
<p>1.2</p> 	<p>..... แมวขยับไปข้างหน้าและเปลี่ยนท่าทาง</p> <p>..... แมวหอบบลอง</p>

2. ถ้าต้องการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครแมวเดินติดต่อกันหลาย ๆ ก้าว และให้เปลี่ยนท่าทางทุกครั้งที่ก้าวเดิน จะต้องทำอย่างไร

.....

.....

3. ค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ตเพื่อเขียนโปรแกรมให้ตัวละครแมวเดินหันหลังกลับเมื่อชนขอบเวที และไม่เดินกลับหัว

3.1 คำสั่งให้ตัวละครเดินหันหลังกลับเมื่อชนขอบเวที คือ

.....

3.2 คำสั่งที่กำหนดไม่ให้ตัวละครเดินกลับหัว คือ

.....

4. ถ้าใส่เครื่องหมายลบหน้าตัวเลขจะเกิดอะไรขึ้น

.....

.....

5. ให้ตกแต่งโปรเจกต์โดยการเพิ่มเสียง คำพูด ตามความสนใจ