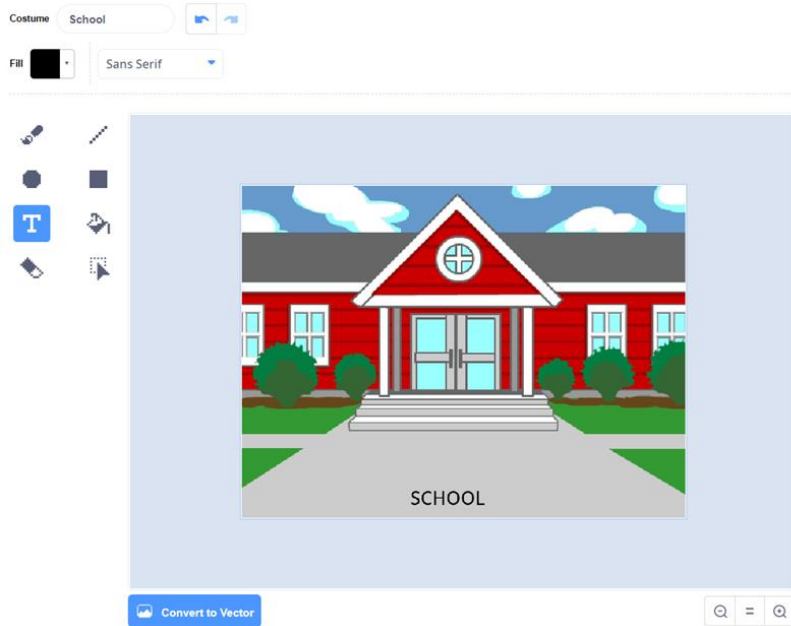


### ใบงาน 3 เรื่อง สีสันของเสียง

1. ให้นักเรียนจับกลุ่มเพื่อสร้างวงดนตรีของกลุ่มตนเอง โดยสร้างพื้นหลัง 2 ฉาก นำเข้าฉากหลัง school และ concert

1.1 เลือกฉากหลัง school คลิกไอคอน **T** เพื่อพิมพ์ข้อความ “SCHOOL”




1.2 เลือกฉากหลัง concert ให้ใส่ข้อความว่า “MUSIC ROOM” ดังรูป

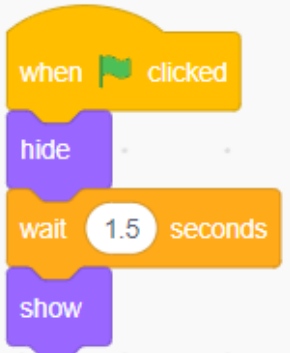


2. นำเข้าตัวละคร จำนวน 3 ตัว (นักเรียนสามารถเลือกตัวละครคนตามชอบ), Drum-Snare และ Button2




3. เลือก Button2 แล้วเพิ่มข้อความ “Go to Music Room” ลงไปในปุ่ม Button2 และขยายขนาดของปุ่มให้พอดีกับข้อความ

4. เขียนโค้ดให้กับตัวละคร Button2 โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

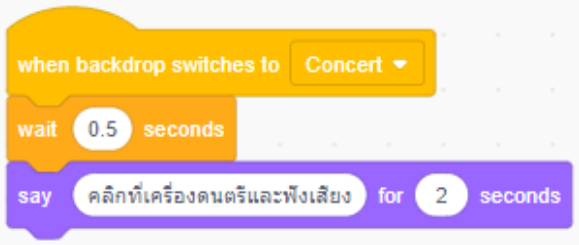
โค้ดของตัวละคร Button2	ผลลัพธ์เมื่อคลิก
	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

5. เขียนโค้ดตามผลลัพธ์ในช่องขวามือ

โค้ดของ Button2	ผลลัพธ์
	<p>เมื่อคลิกธงเขียว </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เปลี่ยนฉากหลังเป็น concert</li> <li>- ซ่อนตัวละคร Button2</li> </ul>

6. เขียนโค้ดให้ตัวละคร Princess ปรากฏตัวหลังจากคลิก  ไปแล้ว 1.5 วินาที

7. เขียนโค้ดของตัวละคร Princess ตามคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ลงในตารางช่องขวามือ


โค้ดของตัวละคร Princess	ผลลัพธ์
	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

8. เขียนโค้ดให้ตัวละครเครื่องดนตรีถูกซ่อน เมื่อคลิก  และให้ปรากฏขึ้นเมื่อฉากหลังเปลี่ยนเป็น concert หลังจากเขียนโค้ดแล้ว เมื่อคลิก  มีตัวละครใดบ้างที่ปรากฏอยู่บนเวที

.....

.....

9. เขียนโค้ดให้ตัวละครSaxophoneโดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือแล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิกตัวละคร Saxophone ลงในตารางช่องขวามือ

โค้ด	ผลลัพธ์เมื่อคลิกตัวละคร Saxophone
	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

10. เพิ่มตัวละครเครื่องดนตรีตามที่สนใจ เพื่อสร้างวงดนตรีของตนเอง 3-4 ชนิด

สมาชิกคนที่ 1 เลือกเครื่องดนตรี .....

สมาชิกคนที่ 2 เลือกเครื่องดนตรี .....

สมาชิกคนที่ 3 เลือกเครื่องดนตรี .....

สมาชิกคนที่ 4 เลือกเครื่องดนตรี .....

11. เขียนโค้ดให้ตัวละครเครื่องดนตรีที่เพิ่มในข้อ 10 เปลี่ยน Costume (ถ้ามีหลาย Costume)

เล่นเสียงดนตรีตามชนิดเครื่องดนตรีนั้น และแสดงข้อความชื่อเครื่องดนตรีชนิดนั้น เป็นเวลา 2 วินาที แล้วเปลี่ยนกลับมาเป็น Costume เริ่มต้น