

การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

1.3 สมมติฐานจากสถานการณ์ คือ

วัสดุที่ใช้ทำด้ามจับของหม้อแล้วไม่ร้อนมือ ได้แก่.....

.....

.....

เพราะ.....

1.4 วิธีการแก้ปัญหาที่นำไปสู่การตรวจสอบสมมติฐานที่เลือกคือ.....

(สืบค้น/สอบถาม/ทดลอง)

1.5 สิ่งที่กำหนดให้ต่างกัน (ตัวแปรต้น)

ได้แก่

1.6 สิ่งที่ต้องติดตามตลอดการทดลอง (ตัวแปรตาม)

ได้แก่

1.7 สิ่งที่กำหนดให้เหมือนกัน (ตัวแปรที่ต้องควบคุมให้คงที่)

ได้แก่

1.8 ข้อตกลงในการสังเกตว่าวัสดุนำความร้อนได้ (นิยามเชิงปฏิบัติการเกี่ยวกับวัสดุที่นำความร้อน) เป็นดังนี้

.....

.....

.....

2. การทดลอง

ผลการออกแบบขั้นตอนการทดลอง

การนำความร้อนของวัสดุ

เขียนหรือวาดภาพในรูปแบบ
ที่ผู้อื่นเข้าใจง่าย

ผลการออกแบบการบันทึกผล

เขียน ทำแผนผัง หรือทำตาราง
บันทึกผลให้เหมาะกับข้อมูล