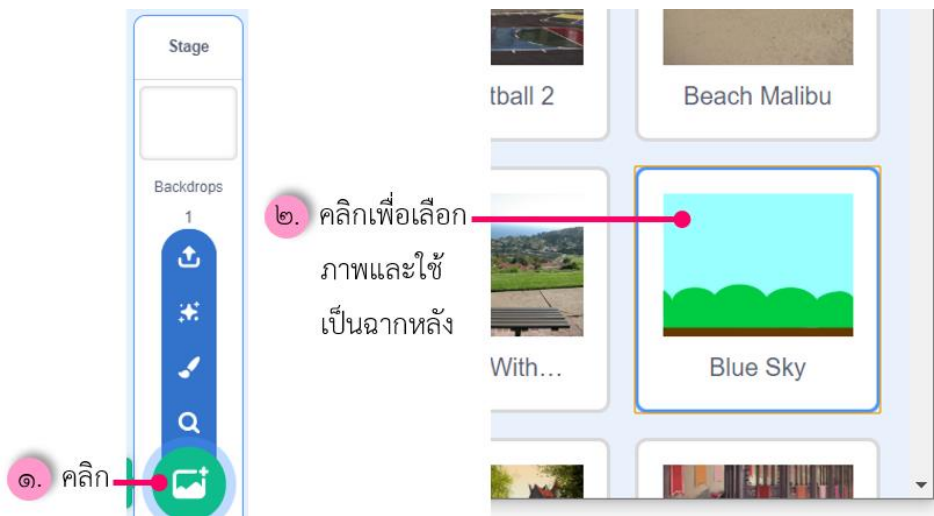


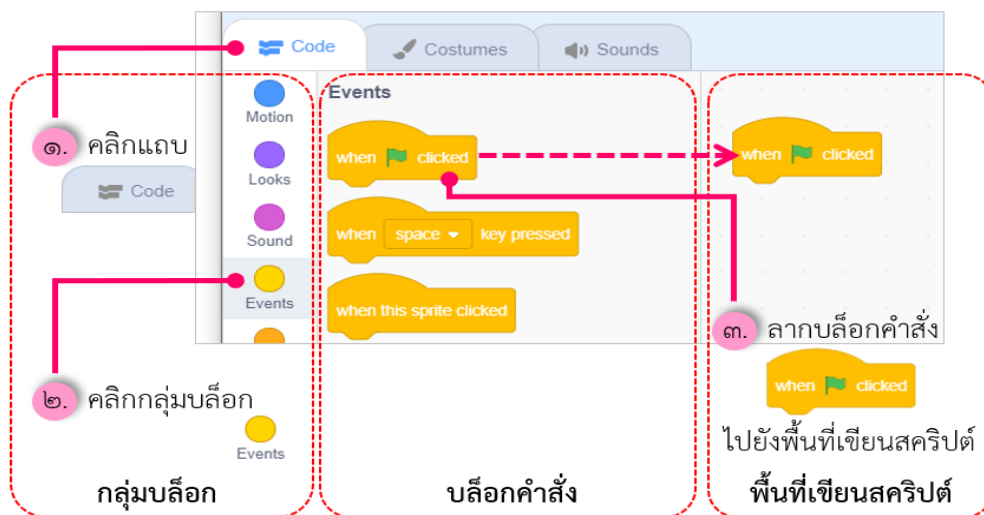
ใบงาน 2 ทักทายใน Scratch

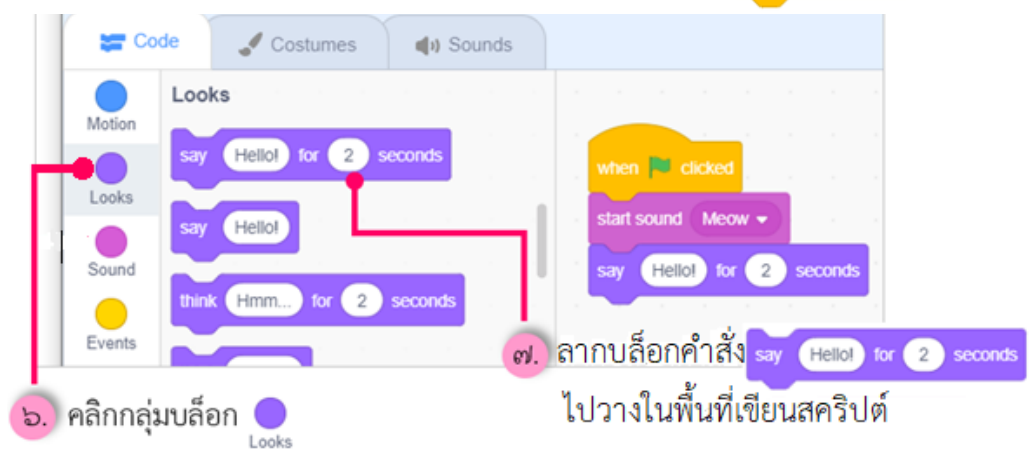
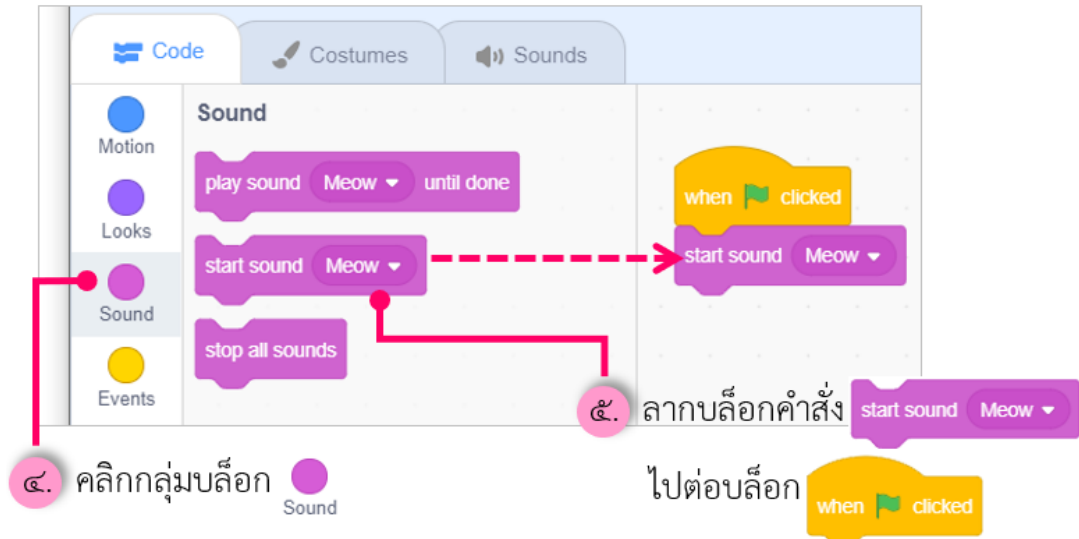
ศึกษาวิธีการเขียนโปรแกรมและตอบคำถามต่อไปนี้


1. เปลี่ยนภาพฉากหลังของเวที โดยคลิกที่ไอคอนเพิ่มฉากหลังที่มุมล่างขวาของโปรแกรม ดังรูป หมายเลข ๑ จะปรากฏหน้าต่างรูปภาพ ให้เลือกภาพฉากหลังของเวทีที่ต้องการ ดังรูปหมายเลข ๒

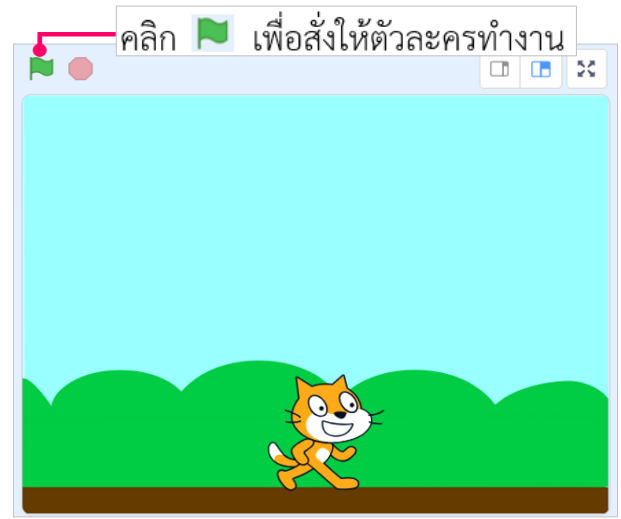


2. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละครแมว เพื่อให้ตัวละครส่งเสียงร้องและพูดว่า "Hello!" โดยทำตามลำดับหมายเลข ๑-๗ ดังรูป

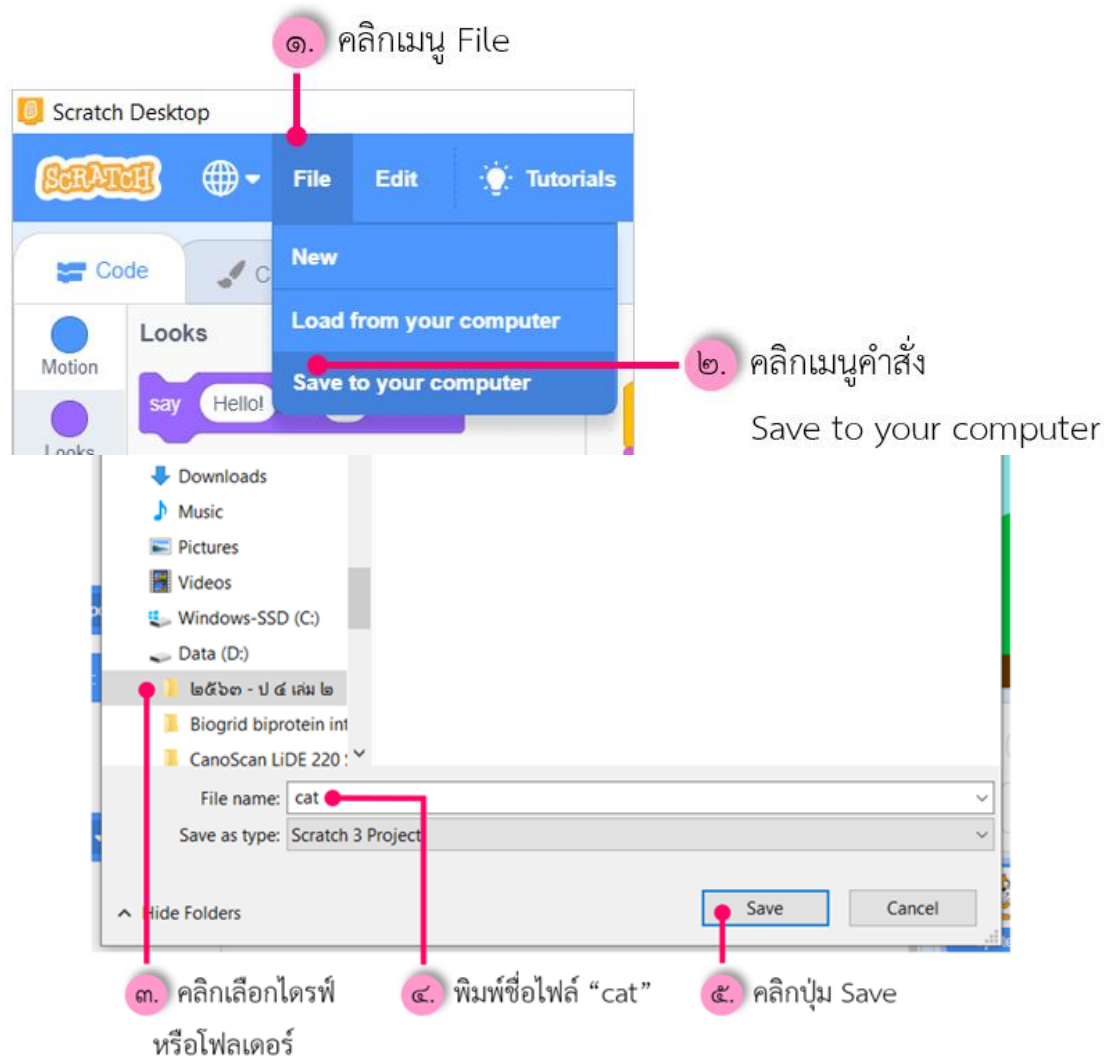




3. รันโปรแกรมโดยคลิกที่ปุ่ม  เพื่อสั่งให้ตัวละครทำงานตามสคริปต์ที่เขียนไว้



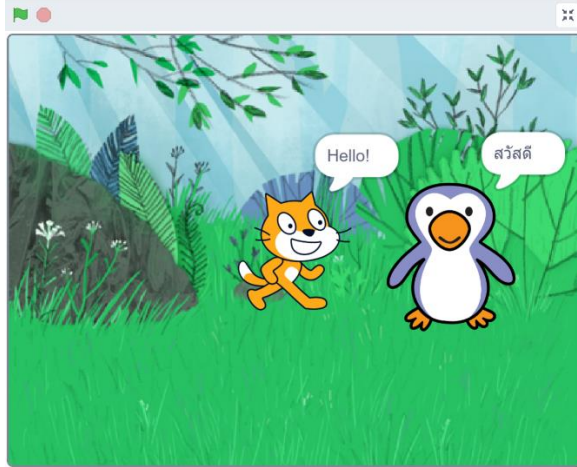
4. บันทึกไฟล์ โดยทำตามลำดับหมายเลข ๑-๕ ดังรูป



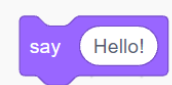
5. ตรวจสอบตำแหน่งของไฟล์ที่บันทึกเรียบร้อยแล้ว ไฟล์ที่บันทึกมีนามสกุล คือ


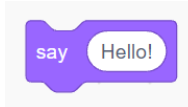
6. เขียนโปรแกรมเพิ่มเติมดังต่อไปนี้

6.1 เปลี่ยนภาพฉากหลังของเวที เพิ่มตัวละครอีก 1 ตัว และให้ตัวละครทักทายกัน ดังตัวอย่างในภาพ



6.2 เขียนตัวเลขลงในช่องว่างเพื่อเรียงลำดับขั้นตอนสิ่งที่ต้องปฏิบัติในการเขียนโปรแกรมตามข้อ 6.1

..... แก้ไขข้อความในบล็อก  ของตัวละครใหม่ เป็นคำว่า สวัสดี

..... นำคำสั่ง  ใหม่ และคำสั่ง  มาวางต่อกัน ให้ตัวละครที่

..... เพิ่มตัวละครใหม่

..... เปลี่ยนภาพฉากหลัง