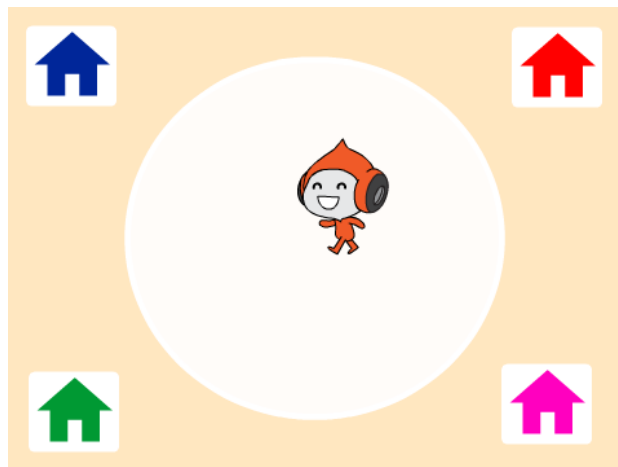


ใบงาน 2 เรื่อง ลากเส้นเดินทาง  
รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว15101  
ภาคเรียนที่ 2 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

สุดสัปดาห์นี้พีโคจะต้องเดินทางไปเยี่ยมญาติ 4 คน ซึ่งอยู่กันคนละมุมเมือง แต่พีโคกลัวว่าจะหลงทาง  
เลยต้องขีดเส้นการเดินทางไว้ นักเรียนจะสามารถช่วยพีโค สร้างร่องรอยการเดินทางได้อย่างไร

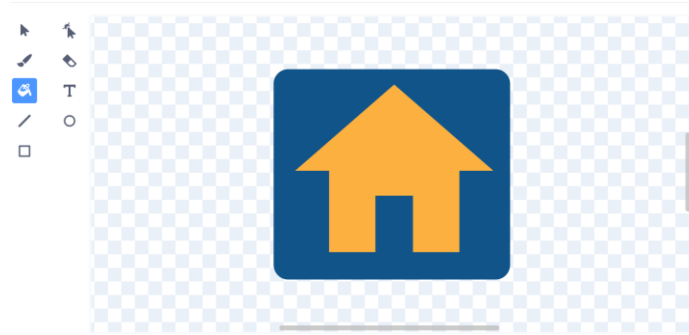
1. เปิดโปรแกรม Scratch
2. สร้างฉากหลัง นำเข้าตัวละคร Pico Walking และตัวละครบ้าน ให้อยู่ในตำแหน่ง ดังรูป



หมายเหตุ : วิธีการเปลี่ยนสีให้ตัวละครบ้าน ทำได้ดังนี้


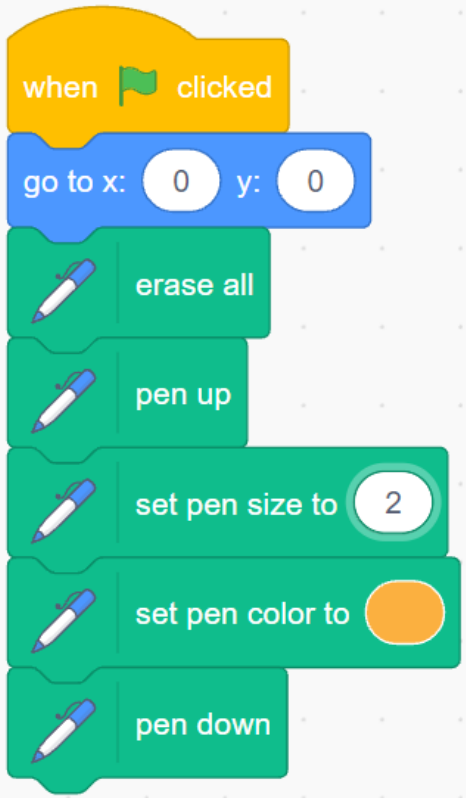
- 2.1 คลิกที่ตัวละครบ้าน
- 2.2 กดแท็บ Costumes

2.3 คลิกที่ธงสี จากนั้นเลือกสีที่ต้องการ แล้วเทไปยังตัวละครบ้าน




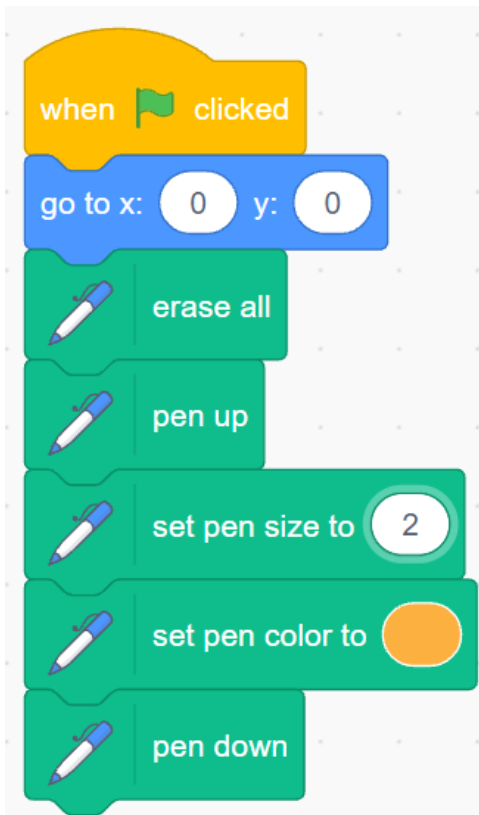
3. เขียนโค้ดให้ตัวละคร Pico Walking โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือแล้วบันทึกผลลัพธ์

ที่ได้ เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

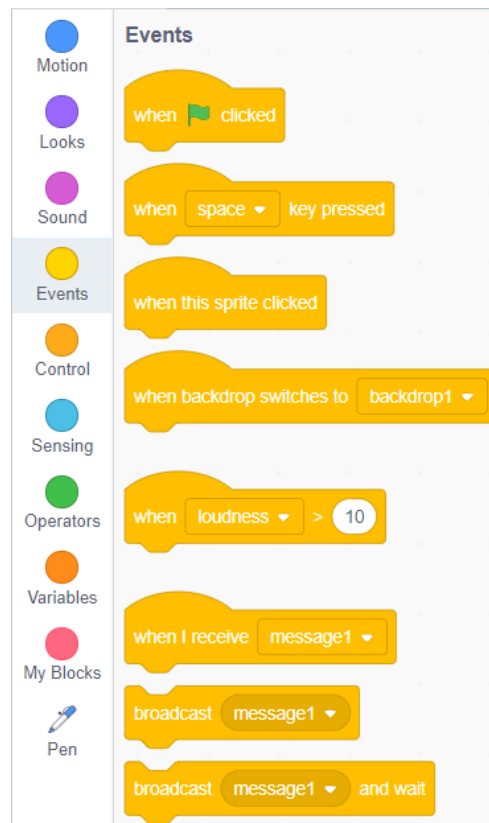
โค้ด	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	<p>ตัวละคร Pico Walking ไปอยู่ที่พิกัด <math>x = \dots\dots\dots</math>  <math>y = \dots\dots\dots</math></p> <p>ล้างหน้าจอ</p> <p>ยกปากกา</p> <p>กำหนดขนาดปากกาเป็น.....</p> <p>กำหนดสีของปากกา คือสี.....</p> <p>วางปากกา</p>

รู้หรือไม่ !!

บล็อกคำสั่งต่าง ๆ ที่อยู่ในกลุ่มบล็อก Events เช่น  จะเป็นคำสั่งที่ให้เริ่มต้นการทำงานของชุดคำสั่งที่อยู่ใต้บล็อกคำสั่งนี้ เมื่อมีการคลิกธงเขียว ดังรูปที่ 1 นอกจากนี้ในกลุ่มบล็อก Events ยังมีคำสั่งที่ให้เริ่มต้นการทำงาน เมื่อมีเหตุการณ์อื่น ๆ เกิดขึ้น เช่น การกดปุ่มต่าง ๆ บนแป้นพิมพ์ การคลิกที่ตัวละคร ดังรูปที่ 2 โดยคำสั่งในกลุ่มบล็อก Events นี้จะต้องเป็นคำสั่งแรกเสมอ ไม่สามารถวางอยู่ใต้บล็อกคำสั่งอื่นได้



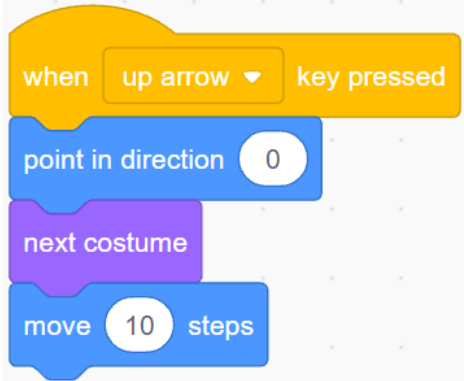


รูปที่ 1



รูปที่ 2

4. เขียนโค้ดให้ตัวละคร Pico Walking เดินซ้ายขวา และขึ้นลง โดยใช้บล็อกคำสั่งและรหัสสีที่กำหนดให้ จากนั้น เติมโค้ดและผลลัพธ์ลงในช่องว่างให้ครบทุกข้อ

โค้ด	ผลลัพธ์
<p>4.1</p> 	<p>เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p>4.2</p>	<p>เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์</p> <p>หันหน้าไปทางด้านขวา</p> <p>เปลี่ยนเป็น costume ถัดไป</p> <p>เคลื่อนที่ไปทางทิศที่หันหน้า 10 ก้าว</p>

โค้ด	ผลลัพธ์
<p>4.3</p> 	<p>เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p>4.4</p>	<p>เมื่อกดปุ่ม  บนแป้นพิมพ์</p> <p>หันหน้าไปทางด้านล่าง</p> <p>เปลี่ยนเป็น costume ถัดไป</p> <p>เคลื่อนที่ไปทางทิศที่หันหน้า 10 ก้าว</p>