

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
1	7 พฤศจิกายน 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาชีพทางทัศนศิลป์	EP.1	-
2	14 พฤศจิกายน 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบลวดลาย	EP.2	-
3	21 พฤศจิกายน 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การระดมความคิด วิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาค	EP.3	1. พื้นที่หรือจังหวัดที่ต้องการ ออกแบบผ้าทอ 2. ศึกษาเอกลักษณ์หรือข้อมูล ของพื้นที่
4	28 พฤศจิกายน 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การนำเสนอการ วิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาค	EP.4	1. นักเรียนเตรียมการนำเสนอ การวิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาคเพื่อนำเสนอในคาบ เรียนถัดไป โดยสามารถ ออกแบบวิธีการนำเสนอ ได้อย่างอิสระ
5 ธันวาคม 2567 วันคล้ายวันพระราชสมภพ ร.9 และวันพ่อแห่งชาติ					
5	12 ธันวาคม 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบร่าง ลวดลายบนผ้าทอ	EP.5	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบ ร่างลวดลายบนผ้าทอ 2. ใบความรู้ เรื่อง ศิลปะบนผ้า ทอ วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีไม้ - ปากกาตัดเส้น/ปากกาเมจิก

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
6	19 ธันวาคม 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 1)	EP.6	วัสดุอุปกรณ์ - กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A4 - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน
7	26 ธันวาคม 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง การออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 2)	EP.7	วัสดุอุปกรณ์ - ผลงานการออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน
8	2 มกราคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง การออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 3)	EP.8	วัสดุอุปกรณ์ - ผลงานการออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน
9	9 มกราคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นำเสนอ และอภิปราย งานออกแบบลวดลายบนผ้า ทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การนำเสนอผลงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ครั้งที่ 1)	EP.9	1. ผลงานการออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ 2. เตรียมการนำเสนอใน ประเด็นดังนี้ - แนวคิดและแรงบันดาลใจ - แนวทางการพัฒนาลวดลาย - ความรู้ทางทัศนศิลป์ที่ใช้ เช่น ทัศนธาตุ หลักการจัด องค์ประกอบ

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
					- ปัญหาที่พบและแนวทางการ แก้ไข
16 มกราคม 2568 วันครู					
10	23 มกราคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นำเสนอ และอภิปราย งานออกแบบลวดลายบนผ้า ทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การนำเสนอผลงาน ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ครั้งที่ 2)	EP.10	1. ผลงานการออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ 2. เตรียมการนำเสนอใน ประเด็นดังนี้ - แนวคิดและแรงบันดาลใจ - แนวทางการพัฒนาลวดลาย - ความรู้ทางทัศนศิลป์ที่ใช้ เช่น ทัศนธาตุ หลักการจัด องค์ประกอบ - ปัญหาที่พบและแนวทางการ แก้ไข
11	30 มกราคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 1	EP.11	1. ใบความรู้ เรื่อง การ ออกแบบเครื่องแต่งกาย 1
12	6 กุมภาพันธ์ 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 2	EP.12	1. ใบงาน เรื่อง วิเคราะห์การ ออกแบบเครื่องแต่งกาย วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
13	13 กุมภาพันธ์ 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 3	EP.13	1. ใบงาน เรื่อง การฝึกวาด สัดส่วนหุ่นแฟชั่น วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
14	20 กุมภาพันธ์ 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 4	EP.14	1. ใบงาน เรื่อง การฝึกวาดริ้ว ผ้าและลงน้ำหนักแสงเงาบน เครื่องแต่งกาย วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
15	27 กุมภาพันธ์ 2567 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่ง กาย 5	EP.15	1. ใบงาน เรื่อง การตัดลอก ภาพต้นแบบ 2. ภาพการออกแบบแฟชั่น 1 ภาพ (ขนาด A4) วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ปากกา - ยางลบ - ไม้บรรทัด
16	6 มีนาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 1	EP.16	-
17	13 มีนาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 2	EP.17	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A4 - ภาพโปสเตอร์ภาพยนตร์ที่ชื่นชอบ 1 ภาพ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
18	20 มีนาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 3	EP.18	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - ผลงานความคืบหน้าร้อยละ 50 - ภาพต้นฉบับโปสเตอร์ ภาพยนตร์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีและอุปกรณ์ที่ต้องใช้ตาม เทคนิค - เทปกระดาษขาว อเนกประสงค์
19	27 มีนาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 4	EP.19	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 2 วัสดุและอุปกรณ์ - ผลงานความคืบหน้าร้อยละ 100 - ภาพต้นฉบับโปสเตอร์ ภาพยนตร์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีและอุปกรณ์ที่ต้องใช้ตาม เทคนิค - เทปกระดาษขาว อเนกประสงค์
20	3 เมษายน 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การออกแบบสื่อ ประชาสัมพันธ์ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบ สื่อประชาสัมพันธ์ 5	EP.20	1. ใบความรู้ เรื่อง การ ออกแบบสื่อประชาสัมพันธ์ 5 ผลงาน 2. REPRODUCT โปสเตอร์ ภาพยนตร์1. กระดาษคำตอบ สำหรับข้อสอบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ ผลงานออกแบบกรอบข้อความ

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
21	10 เมษายน 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาชีพทางทัศนศิลป์	EP.1	-
22	17 เมษายน 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การออกแบบลวดลาย	EP.2	-
23	24 เมษายน 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การระดมความคิด วิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาค	EP.3	1. พื้นที่หรือจังหวัดที่ต้องการ ออกแบบผ้าทอ 2. ศึกษาเอกลักษณ์หรือข้อมูล ของพื้นที่
24	1 พฤษภาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การนำเสนอการ วิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาค	EP.4	1. นักเรียนเตรียมการนำเสนอ การวิเคราะห์ข้อมูลอัตลักษณ์ ภูมิภาคเพื่อนำเสนอในคาบ เรียนถัดไป โดยสามารถ ออกแบบวิธีการนำเสนอ ได้อย่างอิสระ
25	8 พฤษภาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การออกแบบร่าง ลวดลายบนผ้าทอ	EP.5	1. ใบงาน เรื่อง การออกแบบ ร่างลวดลายบนผ้าทอ 2. ใบความรู้ เรื่อง ศิลปะบนผ้า ทอ วัสดุอุปกรณ์ - ดินสอ - ยางลบ - ไม้บรรทัด - สีไม้ - ปากกาตัดเส้น/ปากกาเมจิก

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รหัสวิชา ศ23102 รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567
 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับสอน ครั้งที่ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/ แหล่งเรียนรู้)
26	15 พฤษภาคม 2568 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การออกแบบลวดลาย ผ้าทอ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การออกแบบลวดลาย บนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ 1)	EP.6	วัสดุอุปกรณ์ - กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A4 - ดินสอ ยางลบ - ไม้บรรทัด - วงเวียน - สีโปสเตอร์ - ผ้าและภาชนะใส่น้ำ - พู่กัน