

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP. ตรงกับ การสอนครั้งที่ ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
1	6 พ.ย. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี	EP 1	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี
2	13 พ.ย. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลง เพราะเหตุใด	EP 2	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี 3. ใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง ลักษณะและสาเหตุของการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี 4. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี
3	20 พ.ย. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง คาดการณ์เทคโนโลยี	EP 3	1. บัตรภาพ เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของโทรศัพท์ 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต
4	27 พ.ย. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคตของ ฉัน	EP 4	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต
5	4 ธ.ค. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี	EP 5	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้สร้างสรรค์ 2. ใบกิจกรรมที่ 3.1 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี 3. บัตรภาพ เรื่อง การทำนาบนภูเขาแบบเดิมและการทำนาแบบขั้นบันได
6	11 ธ.ค. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6	EP 6	1. ใบกิจกรรมที่ 3.2 เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้สร้างสรรค์

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP. ตรงกับ การสอนครั้งที่ ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
			เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้ สร้างสรรค์		
7	18 ธ.ค. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง วิเคราะห์สถานการณ์ ปัญหา	EP 7	1. บัตรภาพ เรื่อง ปัญหาขยะใน แม่น้ำลำคลอง 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การกำหนดกรอบของปัญหา โดยการใช้คำถาม 5W1H 3. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง ระบุ ปัญหาและกำหนดกรอบของ ปัญหา
8	25 ธ.ค. 67 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง ระบุปัญหา	EP 8	1. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง ระบุ ปัญหาและกำหนดกรอบของ ปัญหา
วันที่ 1 มกราคม 2568 วันขึ้นปีใหม่					
9	8 ม.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง รวบรวมข้อมูล	EP 9	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่ เกี่ยวข้องกับปัญหา 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง รวบรวม ข้อมูล
10	15 ม.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง แนวทางการปัญหาของ ฉัน	EP 10	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่ เกี่ยวข้องกับปัญหา 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง รวบรวม ข้อมูล
11	22 ม.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง เลือกวิธีการแก้ปัญหา	EP 11	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง เลือก วิธีการแก้ปัญหา
12	29 ม.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12	EP 12	1. ใบกิจกรรมที่ 3.1 เรื่อง เลือก แนวทางการแก้ปัญหา

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP. ตรงกับ การสอนครั้งที่ ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
			เรื่อง วิเคราะห์ทรัพยากรทาง เทคโนโลยี		
13	5 ก.พ. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง ออกแบบอย่างไรดี	EP 13	1. ใบความรู้ที่ 4.1 เรื่อง ออกแบบ การแก้ปัญหา 2. ใบกิจกรรมที่ 4.1 เรื่อง หลักการออกแบบ
วันที่ 12 กุมภาพันธ์ 2568 วันมาฆบูชา					
14	19 ก.พ. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา	EP 14	1. ใบกิจกรรมที่ 4.2 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา
15	26 ก.พ. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์และ วางแผนการทำงาน	EP 15	1. ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่องการ เลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์ 2. ใบความรู้ที่ 5.2 เรื่อง การ วางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา 3. ใบกิจกรรมที่ 5.1 เรื่อง การ เลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์ 4. ใบกิจกรรมที่ 5.2 เรื่อง วาง แผนการทำงาน
16	5 มี.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16 เรื่อง ลงมือสร้างชิ้นงาน	EP 16	อุปกรณ์สร้างชิ้นงานเป็นไปตาม ดุลพินิจของนักเรียน
17	12 มี.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง กำหนดประเด็นในการ ทดสอบ	EP 17	1. ใบความรู้ที่ 5.3 เรื่อง การ ทดสอบผลงาน 2. ใบกิจกรรมที่ 5.3 เรื่อง การ ทดสอบผลงาน
18	19 มี.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18 เรื่อง ทดสอบและปรับปรุง แก้ไข	EP 18	1. ใบกิจกรรมที่ 5.3 เรื่อง การ ทดสอบผลงาน

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP. ตรงกับ การสอนครั้งที่ ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
19	26 มี.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19 เรื่อง วางแผนนำเสนอ	EP 19	1. ใบความรู้ที่ 6.1 เรื่อง การ นำเสนอผลงาน
20	2 เม.ย. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 เรื่อง นำเสนอผลงาน	EP 20	1. ใบกิจกรรมที่ 6.1 เรื่อง การ ประเมินการนำเสนอผลงาน
21	9 เม.ย. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี	EP 1	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง การ เปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี
วันที่ 16 เมษายน 2568 วันสงกรานต์					
22	23 เม.ย. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลง เพราะเหตุใด	EP 2	1. บัตรภาพและบัตรคำ เรื่อง กว่าจะ มาเป็นเทคโนโลยี 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะมา เป็นเทคโนโลยี 3. ใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง ลักษณะ และสาเหตุของ การเปลี่ยนแปลง เทคโนโลยี 4. ใบกิจกรรมที่ 1.1 เรื่อง กว่าจะ มาเป็นเทคโนโลยี
23	30 เม.ย. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง คาดการณ์เทคโนโลยี	EP 3	1. บัตรภาพ เรื่อง การ เปลี่ยนแปลงของโทรศัพท์ 2. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต
24	7 พ.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคตของ ฉัน	EP 4	1. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคต

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP. ตรงกับ การสอนครั้งที่ ภาค 2/2565	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
25	14 พ.ค. 68 12.30-13.30 น.	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี	EP 5	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง เลือกลงเทคโนโลยีอย่างไรให้สร้างสรรค์ 2. ใบกิจกรรมที่ 3.1 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี 3. บัตรภาพ เรื่อง การทำนาบนภูเขาแบบเดิมและการทำนาแบบขั้นบันได