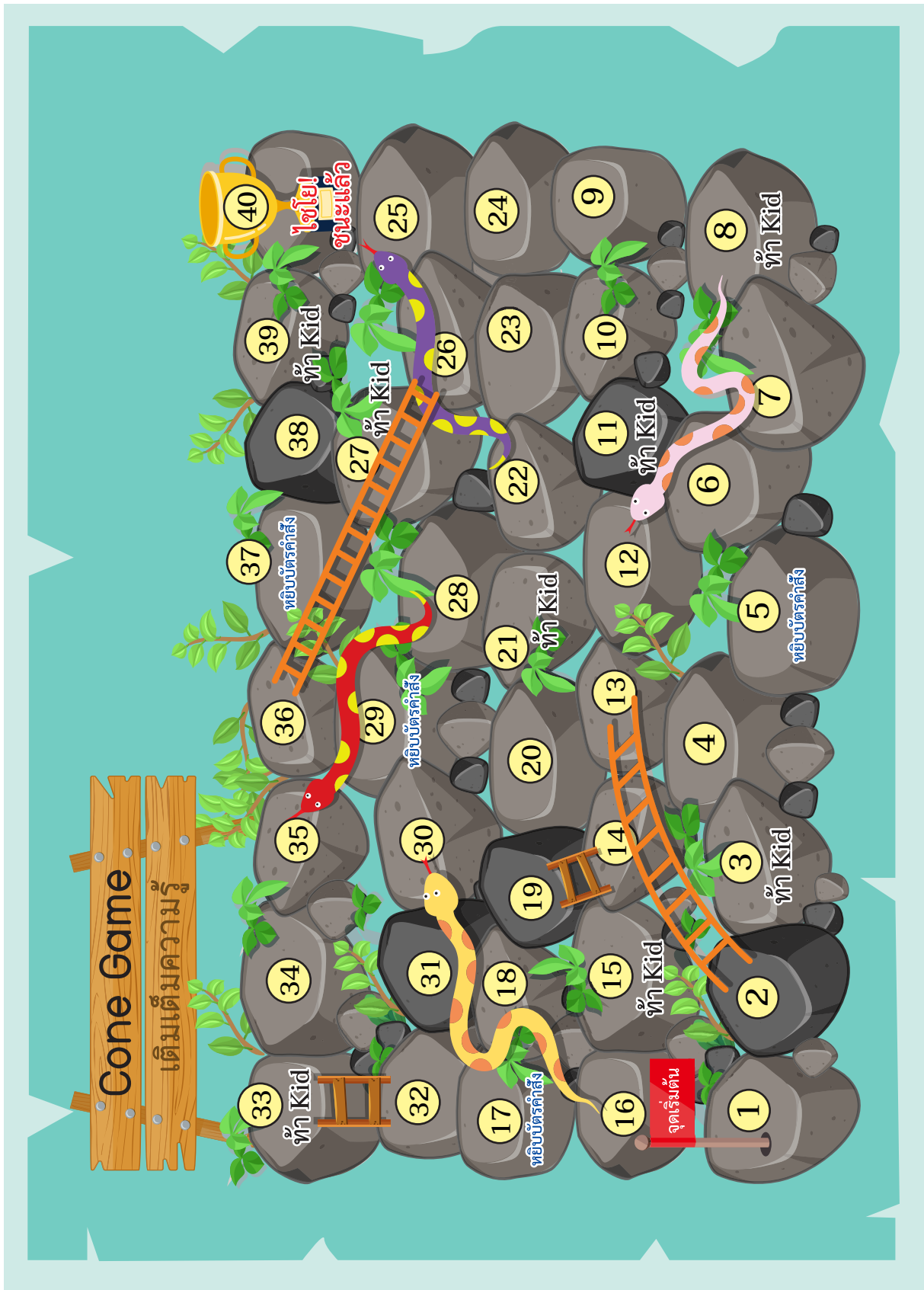




กระดาน cone game
เติมเต็มความรู้อ

สำหรับแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 ชั่วโมงที่ 8





บัตรคำถามชวนคิด

สำหรับแผนการเรียนรู้ที่ 2 ชั่วโมงที่ 8



บัตรคำถามชวนคิด

ส่วนประกอบ
ของกรวย
มีอะไรบ้าง

(ตอบอย่างน้อย 3 อย่าง)



บัตรคำถามชวนคิด

พื้นที่ผิวของกรวย
ประกอบด้วย
บริเวณใดบ้าง



บัตรคำถามชวนคิด

ปริมาตรของกรวย
คิดเป็นกี่เท่าของ
ปริมาตรของ
ทรงกระบอก
ที่มีรัศมีของฐานเท่ากัน
และความสูงเท่ากัน



บัตรคำถามชวนคิด

สูตรการหา
ปริมาตร
ของกรวยคืออะไร



บัตรคำถามชวนคิด

สูตรการหา
พื้นที่ผิวของกรวย
คืออะไร



บัตรคำถามชวนคิด

เมื่อกำหนด
เส้นผ่านศูนย์กลาง
ของฐาน
จะหาค่ารัศมีของ
ฐานกรวย
ได้อย่างไร



บัตรคำถามชวนคิด

เมื่อกำหนดรัศมี
ของฐานและ
ส่วนสูงเอียง
ของกรวย จะหา
ส่วนสูงของกรวย
ได้อย่างไร



บัตรคำถามชวนคิด

สูตรการหาปริมาตร
ของทรงกระบอก
คืออะไร



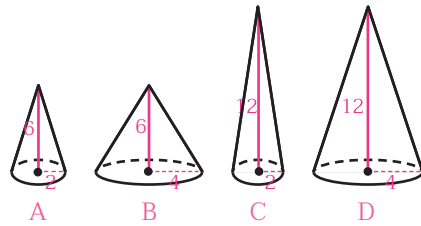
บัตรคำถามชวนคิด

จงยกตัวอย่าง
สิ่งต่าง ๆ ในชีวิตจริง
ที่มีลักษณะคล้ายกรวย
3 อย่าง



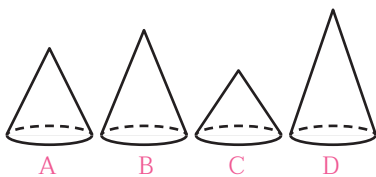
บัตรคำถามชวนคิด

จงเรียงลำดับกรวย
ต่อไปนี้ที่มีปริมาตร
มากที่สุดไปยัง
น้อยที่สุด



บัตรคำถามชวนคิด

จงเรียงลำดับกรวยต่อไปนี้
ที่มีปริมาตรมากที่สุด
ไปยังน้อยที่สุด กำหนดให้รัศมี
ของกรวยทั้งสี่อัน
มีขนาดเท่ากัน



บัตรคำถามชวนคิด

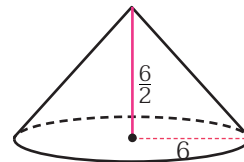
จงหาพื้นที่ผิวของกรวย
ที่มีเส้นผ่านศูนย์กลาง
ของฐานยาว 14 ซม.
และส่วนสูงเอียงยาว
10 ซม.



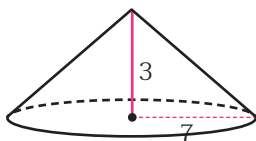
จงหาพื้นที่ฐาน
ของกรวยที่มีเส้น
ผ่านศูนย์กลาง
ของฐานยาว 14 ซม.



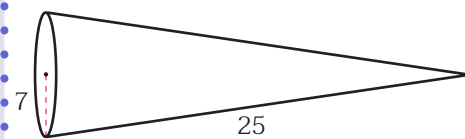
จงหาปริมาตร
ของกรวย
ที่มีลักษณะดังรูป
(กำหนด $\pi \approx \frac{22}{7}$)



จงหาปริมาตร
ของกรวย
ที่มีลักษณะ
ดังรูป
(กำหนด $\pi \approx \frac{22}{7}$)



จงหาปริมาตร
ของกรวย
ที่มีลักษณะดังรูป
(กำหนด $\pi \approx \frac{22}{7}$)

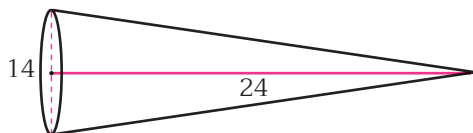


“  บัตรคำถามชวนคิด “

จงหาพื้นที่ผิวของกรวย
ที่มีลักษณะ

ดังรูป

(กำหนด $\pi \approx \frac{22}{7}$)



“  บัตรคำถามชวนคิด “

ต้องการก่อสร้างให้มี
ลักษณะคล้ายกรวย
ที่มีรัศมีของฐานยาว 7 ซม.
และสูง 15 ซม. จะต้องใช้
กล่องขนาด กว้าง 5 ซม.
ยาว 11 ซม. และสูง 4 ซม.
ตัดทรายอย่างน้อยกี่ครั้ง
จึงจะพอสำหรับก่อสร้าง
ดังกล่าว

“  บัตรคำถามชวนคิด “

บรรจุน้ำเต็มภาชนะที่มีลักษณะคล้าย
กระบอกใบหนึ่ง ซึ่งมีรัศมีของ
ฐานยาว 6 ซม. และสูง 14 ซม.
จากนั้น ใช้ภาชนะที่มีลักษณะคล้ายกรวย
ที่มีฐานเท่ากันตักน้ำออกจนหมด
ซึ่งตักได้ 3 ครั้งพอดี อยากทราบว่า
ภาชนะที่มีลักษณะคล้ายกรวยนี้
มีปริมาตรเท่าไร

“  บัตรคำถามชวนคิด “

สามเท่าของ 18
หารด้วย 2
มีค่าเท่าไร



จงยกตัวอย่าง
สิ่งต่าง ๆ
ในชีวิตจริง
ที่สามารถกลิ้งได้
3 อย่าง



รูปเรขาคณิตสามมิติใด
ที่มีฐานเป็น
รูปห้าเหลี่ยมเพียงฐานเดียว
และมียอดแหลมที่ไม่อยู่บน
ระนาบเดียวกับกับฐาน
โดยมีหน้าทุกหน้าเป็น
รูปสามเหลี่ยมที่มีจุดยอด
ร่วมกันที่ยอดแหลมนั้น



รูปเรขาคณิตสามมิติใด
ที่มีฐาน
เป็นรูปสี่เหลี่ยม
ที่เท่ากันทุกประการ
และขนานกัน
โดยมีด้านข้างเป็น
รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า



จงแยกตัวประกอบ
ของจำนวนหนึ่ง
ที่เกิดจาก 7
คูณด้วย 5
แล้วบวกด้วย 15



จงบอกชื่อผลไม้
ที่มีเปลือกสีแดง
อย่างน้อย 3 ชนิด



จุดเดือดของน้ำ
อยู่ที่อุณหภูมิ
กี่องศาเซลเซียส



หากต้องการระบาย
สีน้ำให้เป็นสีเขียว
จะต้องใช้แม่สีใดบ้าง
ในการผสม



อยากทราบว่า
ม้า หรือ ลา
เป็นสัตว์ที่
วิ่งเร็วกว่ากัน
(คำถามกวนโอ๊ย)



บัตรคำถามชวนคิด

ถ้าเจอเหรียญบาท
จะต้องทำอะไร
(คำถามกวนโอ้ย)



บัตรคำถามชวนคิด

นกอะไรบินไม่ได้
(ตอบอย่างน้อย 3 ชนิด)



บัตรเงื่อนไข

สำหรับแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 ชั่วโมงที่ 8

บัตร	เงื่อนไข
✓	✗
ตอบถูก	
เดินหน้า 2 ช่อง	
ตอบผิด	
ถอยหลัง 1 ช่อง	

บัตร	เงื่อนไข
✓	✗
ตอบถูก	
เดินหน้า 3 ช่อง	
ตอบผิด	
ถอยหลัง 2 ช่อง	

บัตร	เงื่อนไข
✓	✗
ตอบถูก	
เดินหน้า 4 ช่อง	
ตอบผิด	
ถอยหลัง 3 ช่อง	

บัตร	เงื่อนไข
✓	✗
ตอบถูก	
เดินหน้า 5 ช่อง	
ตอบผิด	
ถอยหลัง 4 ช่อง	

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
เดินหน้า 3 ช่อง

ตอบผิด
หยุดพักเหนื่อย 1 รอบ

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
ย้ายไปอยู่ตำแหน่งเดียวกับทีมอันดับ 1

ตอบผิด
ย้ายไปอยู่ตำแหน่งเดียวกับทีมอันดับสุดท้าย

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
ต้องเลือกสลับตำแหน่งกับทีมอื่น

ตอบผิด
ทีมอันดับสุดท้ายได้เลือกสลับตำแหน่ง

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
เดินหน้า 4 ช่อง

ตอบผิด
ทุกทีมเดินหน้า 4 ช่อง (ยกเว้นทีมที่ตอบคำถาม)

บัตร **เงื่อนไข**

ตอบถูก
ทุกทีมย้ายไปอยู่ตำแหน่งเดียวกับทีมอันดับ 1

ตอบผิด
ทุกทีมย้ายไปอยู่ตำแหน่งเดียวกับทีมอันดับสุดท้าย

บัตร **เงื่อนไข**

ตอบถูก
ไปยังบันไดที่ใกล้ที่สุดแล้วขึ้นบันได

ตอบผิด
ไปยังงูที่ใกล้ที่สุดแล้วลงไปตามลูกศร

บัตร **เงื่อนไข**

ตอบถูก
ได้เล่นอีก 1 รอบ

ตอบผิด
หยุดเล่น 1 รอบ

บัตร **เงื่อนไข**

ตอบถูก
ได้รับพลังป้องกัน การโจมตี 1 ครั้ง

ตอบผิด
ให้ทีมอันดับ 1 และอันดับสุดท้าย ย้ายมาอยู่ตำแหน่งของทีมผู้เล่น

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
เดินหน้า 3 ช่อง

ตอบผิด
ถอยหลัง 3 ช่อง

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
เดินหน้า 6 ช่อง

ตอบผิด
ถอยหลัง 6 ช่อง

บัตร  **เงื่อนไข** 

ตอบถูก
เดินหน้า 3 ช่อง

ตอบผิด
หยุดพักเหนื่อย
1 รอบ



บัตรคำสั่ง

สำหรับแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 ชั่วโมงที่ 8



บัตรคำสั่ง

ได้รับพลัง
ทำให้แข่งทีมอื่นๆ
ทีมผู้ทีเล่นจึงได้เล่น
เพิ่มอีก 1 รอบ



บัตรคำสั่ง

แวะถ่ายรูป
ที่จุดชมวิว
หยุดเล่น 1 รอบ



บัตรคำสั่ง

เจอพายุหมุน
สลับทิศทาง
ถอยหลัง 3 ช่อง



บัตรคำสั่ง

สิ้นแอ่งน้ำบนพื้น
เดินหน้า 2 ช่อง





บัตรคำสั่ง

ทอดลูกเต๋า 1 ครั้ง
ได้แต้มเลขคู่
เดินหน้า 4 ช่อง
ได้แต้มเลขคี่
ถอยหลัง 4 ช่อง



บัตรคำสั่ง

ทอดลูกเต๋า 1 ครั้ง
ได้แต้มเลขคู่
เดินหน้าเท่าจำนวนแต้มได้
แต้มเลขคี่
ถอยหลังเท่าจำนวนแต้ม



บัตรคำสั่ง

ให้ทุกทีม
ย้ายไปยังช่อง
หมายเลข 20



บัตรคำสั่ง

ให้ทุกทีม
ย้ายไปยังช่อง
หมายเลข 30





สายฟ้าชี้ชะตา

สำหรับแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 ชั่วโมงที่ 8

