

รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

รหัสวิชา ว16101

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

D.I.Y. My Fossil Model

ของเล่นฟอสซิล (2)

ครูผู้สอน ครูวิฑูรย์ ศรีเมฆ



# D.I.Y. My Fossil Model

## ของเล่นฟอสซิล (2)



กิจกรรมทำทนาย

D.I.Y. My Fossil Model

ของเล่นฟอสซิล



# จุดประสงค์ของกิจกรรม

1. อธิบายการเกิดซากดึกดำบรรพ์จากแบบจำลอง
2. สร้างแบบจำลองเกี่ยวกับการเกิดซากดึกดำบรรพ์



ใบงาน เรื่อง D.I.Y. My Fossil model ของเล่นฟอสซิล

บันทึกผลการทำกิจกรรม

1. แบบร่างของแบบจำลองเกี่ยวกับซากดึกดำบรรพ์

แบบจำลองนี้มีจุดประสงค์เพื่ออธิบายการเกิด ลำดับการเกิดซากดึกดำบรรพ์ และคาดคะเนสภาพแวดล้อมในอดีต ดังนี้

.....

.....

.....

.....

หน้า 154



ใบงาน

เรื่อง

D.I.Y. My Fossil Model  
ของเล่นฟอสซิล

# วัสดุ-อุปกรณ์

ตามที่นักเรียนออกแบบไว้

เช่น

ปูนปลาสเตอร์ • ทรายละเอียด • เปลือกหอย • สีสผสมอาหาร

ไดโนเสาร์พลาสติก • พู่กันหรือแปรงขนาดเล็ก

ไม้ไอศกรีม • ภาชนะสำหรับใส่สาร





# วิธีทำกิจกรรม

2. ร่วมกันรับผิดชอบหน้าที่ต่าง ๆ ในกลุ่ม เพื่อสร้างแบบจำลองอธิบายการเกิดซากดึกดำบรรพ์ตามที่ได้ออกแบบไว้ ลงมือสร้างแบบจำลอง

คำชี้แจง

ในการทำกิจกรรมนักเรียน

- สร้างแบบจำลองอธิบายการเกิดซากดึกดำบรรพ์ตามที่ได้ออกแบบไว้



คำชี้แจง

บทบาทครูปลายทาง

- ให้คำแนะนำ และช่วยเหลือนักเรียนตามความเหมาะสม





# ความก้าวหน้าในการทำกิจกรรม





# สรุปผลการทำกิจกรรม

ได้นำความรู้เกี่ยวกับซากดึกดำบรรพ์ ลำดับการเกิดประโยชน์ของ  
ซากดึกดำบรรพ์ มาสร้างแบบจำลอง

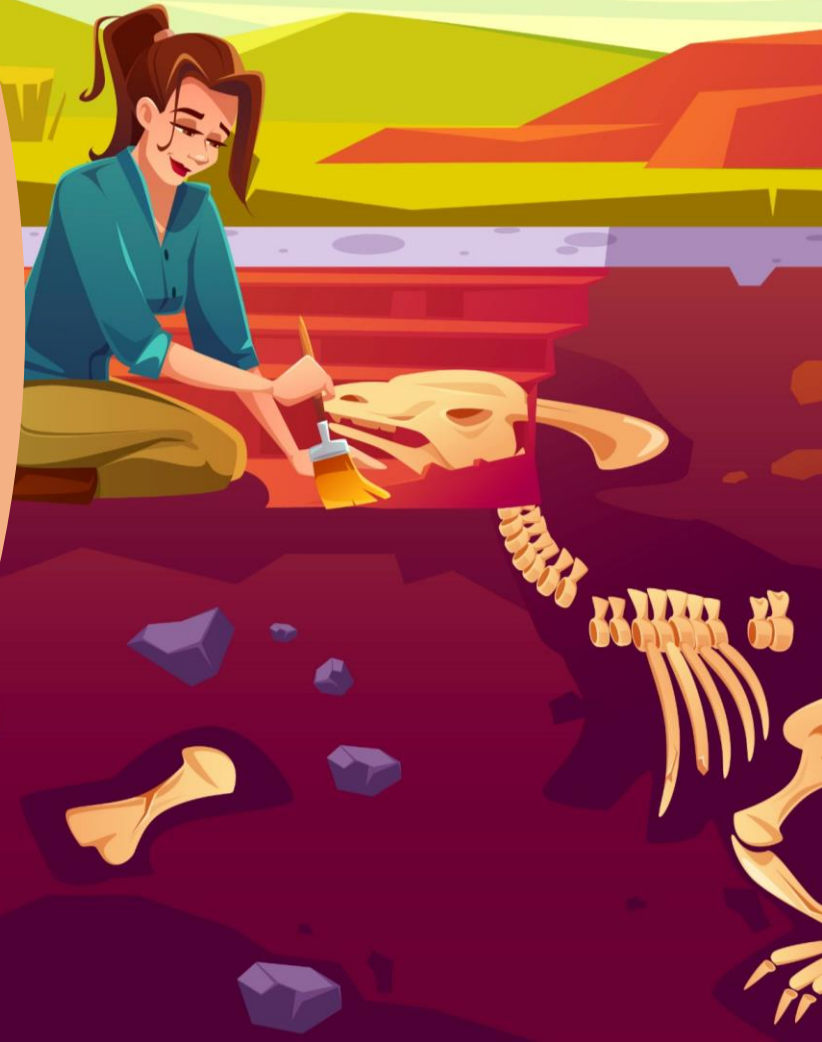
เพื่อ

อธิบายการเกิดซากดึกดำบรรพ์และคาดการณ์  
สภาพแวดล้อมในอดีตให้ผู้อื่นเข้าใจ



บทเรียนครั้งต่อไป

# D.I.Y. My Fossil Model ของเล่นฟอสซิล (3)





## สิ่งที่ต้องเตรียม

1. ใบงาน เรื่อง D.I.Y.My Fossil Model  
ของเล่นฟอสซิล

2. แบบจำลองที่สร้างเสร็จแล้ว

(พร้อมสำหรับให้เพื่อนกลุ่มอื่นได้ขุดเพื่อค้นหาซากดึกดำบรรพ์)

สามารถดาวน์โหลดได้ที่ [www.dltv.ac.th](http://www.dltv.ac.th)

