

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ ออกอากาศ)
 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว14101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 18 ชั่วโมง

EP.	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
หน่วยที่ 7 ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรม				
1	7 พ.ย. 67 (12.30-13.30 น.)	1	เริ่มต้นกับ Scratch	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 1 เรื่อง สวัสดี Scratch 3. ใบงาน 2 เรื่อง ทักทายใน Scratch 4. รหัสสำหรับการเล่นบทบาทสมมุติ
2	14 พ.ย. 67 (12.30-13.30 น.)	1	สลับฉากเวที	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 3 เรื่อง สลับฉากเวที
3	21 พ.ย. 67 (12.30-13.30 น.)	1	สคริปต์แมวเดิน	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 4 เรื่อง สคริปต์แมวเดิน
4	28 พ.ย. 67 (12.30-13.30 น.)	1	จังหวะหัวใจ	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 5 เรื่อง จังหวะหัวใจ
5	12 ธ.ค. 67 (12.30-13.30 น.)	1	พิกัดเชื่อมโยงสัตว์เลี้ยง	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 6 เรื่อง พิกัด 3. ใบงาน 7 เรื่อง เชื่อมสัตว์โลก
6	19 ธ.ค. 67 (12.30-13.30 น.)	1	ลากเส้นเล่นปากกา	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 8 เรื่อง ลากเส้นเล่นปากกา
7	26 ธ.ค. 67 (12.30-13.30 น.)	1	สร้างบ้านจากจินตนาการ	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 9 เรื่อง สร้างบ้านจากจินตนาการ
8	2 ม.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	ทิศทาง	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 10 เรื่อง ทิศทาง 3. เข็มทิศ
9	9 ม.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	คลิกไล่จับ	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 11 เรื่อง คลิกไล่จับ
10	23 ม.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	ประทับภาพ	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 12 เรื่อง ประทับภาพ
11	30 ม.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	ทักทาย	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 13 เรื่อง ทักทาย
12	6 ก.พ. 68 (12.30-13.30 น.)	1	ไปโรงเรียน	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 14 เรื่อง ไปโรงเรียน

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ ออกอากาศ)
 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว14101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 18 ชั่วโมง

EP.	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
13	13 ก.พ. 68 (12.30-13.30 น.)	1	ค้นหาสิ่งของ	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 15 เรื่อง ค้นหาสิ่งของ
14	20 ก.พ. 68 (12.30-13.30 น.)	1	แอนิเมชันใต้ท้องทะเล	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 16 เรื่อง แอนิเมชันใต้ท้องทะเล
15	27 ก.พ. 68 (12.30-13.30 น.)	1	โปรเจกต์ของฉัน	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 17 เรื่อง โปรเจกต์ของฉัน
16	6 มี.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	บันทึกการทำโปรเจกต์ (1)	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 18 เรื่อง บันทึกการทำโปรเจกต์
17	13 มี.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	บันทึกการทำโปรเจกต์ (2)	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 19 เรื่อง บันทึกการทำโปรเจกต์ (2)
18	20 มี.ค. 68 (12.30-13.30 น.)	1	นำเสนอโปรเจกต์	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 20 เรื่อง บันทึกการนำเสนอโปรเจกต์