

ใบงาน เรื่อง วิเคราะห์การออกแบบเครื่องแต่งกาย
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๓ เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๑๒ เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย ๒
รายวิชา ศิลปะ ม.๓ รหัสวิชา ศ๒๓๑๐๒ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำใบงานด้วยปากกาหรือดินสอตามถนัด

ให้นักเรียนนึกทบทวนความรู้จากสัปดาห์ที่ผ่านมา แล้วจดบันทึกลงในช่องด้านล่างนี้
อาจวาดเป็นภาพหรือแผนผังความคิด (Mind Map) ก็ได้



2. พิจารณาเครื่องแต่งกายของตัวละครในภาพที่กำหนด แล้วตอบคำถามต่อไปนี้

1. เมื่อพิจารณาจากการแต่งกายของตัวละครในภาพนี้ ให้นักเรียนวิเคราะห์ถึงบทบาทของตัวละครในการแสดง ทั้งบอกลักษณะหรือคาแรคเตอร์ของตัวละครแต่ละคน ตามความคิดเห็นของตนเอง



2. เมื่อพิจารณาเครื่องแต่งกายของตัวละครในภาพนี้ นักเรียนคิดว่าการเล่นเรื่องนี้จะมีความละคร
หรือมีเรื่องราวเกี่ยวกับอะไร พร้อมบอกเหตุผล



ชื่อ - สกุล ชั้น..... เลขที่.....