

รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๓๑๐๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

เรื่อง การนำเสนอผลงาน

ออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ (ครั้งที่ ๒)

ครูผู้สอน ครูปิ่นณัฏ รัตนภักดี

ครูปรียาพร หมั่นหาญ



เรื่อง

การนำเสนอผลงาน
ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ
(ครั้งที่ ๒)





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านความรู้

นักเรียนสามารถบอก
ประเด็นในการนำเสนอผลงานการ
ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านทักษะและกระบวนการ

นักเรียนสามารถนำเสนอการ
ออกแบบลวดลายบนผ้า





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านคุณลักษณะ

นักเรียนมีความมุ่งมั่น

ในการทำงาน





ประเด็นการนำเสนอ การออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ





ประเด็นการนำเสนอ

แนวคิด แรงบันดาลใจ ในการออกแบบ





ประเด็นการนำเสนอ

แนวทางการพัฒนาตลาดสาย





ประเด็นการนำเสนอ

ความรู้ทางทัศนศิลป์

ที่นำมาใช้ในการออกแบบ ได้แก่ ทัศนธาตุ
และหลักการจัดองค์ประกอบ





ประเด็นการนำเสนอ

ปัญหาที่พบ

แนวทางในการแก้ไขปัญหา

ในการสร้างสรรค์ผลงาน





สรุป : ประเด็นการนำเสนอ

๑. แนวคิดแรงบันดาลใจ
๒. การพัฒนาผลงาน
๓. ความรู้ทางทัศนศิลป์
๔. ปัญหาและแนวทางแก้ไข



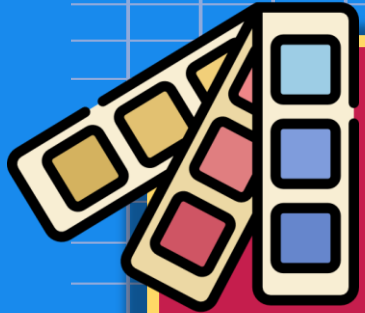


กิจกรรม

การนำเสนอผลงาน
ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ



การนำเสนอผลงานออกแบบลวดลายบนผ้าทอ



ให้นักเรียนนำเสนอผลงานออกแบบลวดลายบนผ้าทอ โดยนำเสนอให้สอดคล้องกับข้อมูลจากการวิเคราะห์อัตลักษณ์ภูมิภาค และประเด็นในการนำเสนอทั้ง ๔ ประเด็น

ประเด็นร่วมและประเด็นแตกต่างจากการนำเสนอ



แนวคิดในการออกแบบ



ปัญหาที่พบ



แนวทางการแก้ไข



ประโยชน์ที่ได้



กิจกรรม

การนำเสนอผลงาน
ออกแบบลวดลายบนผ้าทอ





ประเด็นจากการนำเสนอ

ประเด็นร่วมและประเด็นแตกต่าง
จากการนำเสนอการออกแบบเครื่องแต่งกาย



ผลงาน ขวัญใจมหาชน





สิ่งที่ต้องจัดเตรียม

ใบความรู้ เรื่อง การออกแบบเครื่องแต่งกาย ๑





บทเรียนครั้งถัดไป

เรื่อง

การออกแบบเครื่องแต่งกาย ๑

ดาวน์โหลดเอกสารได้ที่ www.dltv.ac.th