

รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๓๑๐๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ ๒)

ครูผู้สอน ครูปิ่นณัฏ รัตนภักดี

ครูปรียาพร หมั่นหาญ



เรื่อง

การออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ
(ปฏิบัติครั้งที่ ๒)





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านความรู้

นักเรียนสามารถนำความรู้
เรื่องการออกแบบลวดลายไปใช้
ในการออกแบบลวดลายบนฝาห้อง





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านทักษะและกระบวนการ

นักเรียนสามารถออกแบบ
ลวดลายบนผ้าทอ





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านคุณลักษณะ

นักเรียนมีความมุ่งมั่น

ในการทำงาน





ข้อคิด งานดี



แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย





แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

-เป้าหมายในการทำงาน คือ
ความก้าวหน้าในการลงมือในผลงาน
ร้อยละ ๕๐



แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

- ระมัดระวังเรื่องการผสมสีให้มีความเข้มข้นพอดี เพื่อให้ผลงานมีความเรียบร้อยสวยงาม และควรระบายสีไปในทิศทางเดียวกัน โดยอาจเริ่มระบายจากขอบภาพก่อนเพื่อป้องกันการระบายออกจากกรอบ



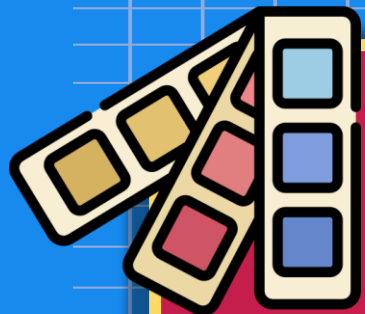
กิจกรรม

การออกแบบ

ลวดลายบนผ้าทอ



ใบงาน การออกแบบร่างลวดลายบนผ้าทอ



ให้นักเรียนนำผลงานออกแบบลวดลายบนผ้าทอ
ที่ใช้ข้อมูลจากการวิเคราะห์อัตลักษณ์ภูมิภาคของ
ตนเอง ในการออกแบบ มาลงสีโดยใช้เทคนิค
สีโปสเตอร์ ความคืบหน้าร้อยละ ๕๐



กิจกรรม

การออกแบบ

ลวดลายบนผ้าทอ





สิ่งที่ต้องจัดเตรียม

- ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ
- ดินสอ ยางลบ
- เทปกาวอเนกประสงค์
- ผ้าและภาชนะใส่น้ำ
- กระดาษรองวาด
- สีโปสเตอร์
- พู่กัน



บทเรียนครั้งถัดไป

เรื่อง การออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ
(ปฏิบัติครั้งที่ ๓)

ดาวน์โหลดเอกสารได้ที่ www.dltv.ac.th