

รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๓๑๐๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้าทอ (ปฏิบัติครั้งที่ ๑)

ครูผู้สอน ครูปิ่นณัฏ รัตนภักดี

ครูปรียาพร หมั่นหาญ



เรื่อง

การออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ
(ปฏิบัติครั้งที่ ๑)





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านความรู้

นักเรียนสามารถนำความรู้
เรื่องการออกแบบลวดลายไปใช้
ในการออกแบบลวดลายบนฝาห้อง





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านทักษะและกระบวนการ

นักเรียนสามารถออกแบบ
ลวดลายบนผ้าทอ





จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านคุณลักษณะ

นักเรียนมีความมุ่งมั่น

ในการทำงาน





ข้อคิด งานดี



แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย





แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

- วาดภาพลวดลายผ้าทอในรูปร่างวงกลม ที่มีเส้นผ่านศูนย์กลางขนาด ๒๕ เซนติเมตร



แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

- เป้าหมายในการทำงาน คือวาดเส้น
ด้วยดินสอเสร็จร้อยละ ๑๐๐





แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

- ระมัดระวังเรื่องการจัดวางตำแหน่งของภาพ ควรให้อยู่ตรงกลางหน้ากระดาษ





แนะแนวทาง ตั้งเป้าหมาย

- ระมัดระวังเรื่องความสะดวกในการทำงาน ควรใช้ดินสอไม้ ความเข้ม HB ในการร่างภาพ





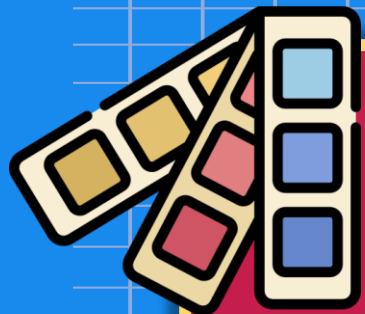
กิจกรรม

การออกแบบ

ลวดลายบนผ้าทอ

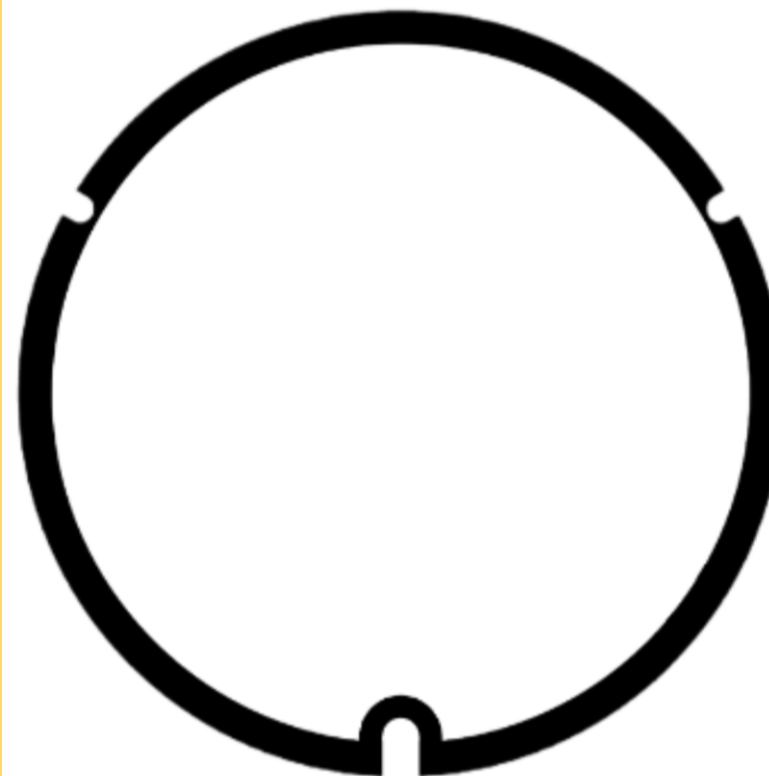


ใบงาน การออกแบบร่างลวดลายบนผ้าทอ



ให้นักเรียนนำแบบร่าง
ลวดลายบนผ้าทอ ที่ใช้ข้อมูลจาก
การวิเคราะห์อัตลักษณ์ภูมิภาค
ของตนเอง ในการออกแบบ มาใช้
ในการสร้างสรรค์งานออกแบบ
ลวดลายบนผ้าทอ

ใบงาน เรื่อง การออกแบบร่างลวดลายบนผ้าทอ
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑ เรื่อง การออกแบบลวดลายบนผ้าทอ
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๕ เรื่อง การออกแบบร่างลวดลายบนผ้าทอ
รายวิชา ศิลปะ รหัสวิชา ศ๒๓๑๐๒ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓





กิจกรรม

การออกแบบ

ลวดลายบนผ้าทอ





สิ่งที่ต้องจัดเตรียม

- ผลงานการออกแบบลวดลายบนผ้าทอ
- ดินสอ ยางลบ
- เทปกาวอเนกประสงค์
- ผ้าและภาชนะใส่น้ำ
- กระดาษรองวาด
- สีโปสเตอร์
- พู่กัน



บทเรียนครั้งถัดไป

เรื่อง การออกแบบบลวดลายบนผ้าทอ
(ปฏิบัติครั้งที่ ๒)

ดาวน์โหลดเอกสารได้ที่ www.dltv.ac.th