

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____

ใบงาน ๐๑ : เกมคว่ำดาว

เล่นเกมคว่ำดาวตามกติกา โดยใช้สัญลักษณ์ และบัตรคำสั่ง



แทนตำแหน่งเริ่มต้น



แทนเป้าหมายที่ต้องเดินไปให้ถึง



แทนสิ่งกีดขวาง ไม่สามารถเดินผ่านได้ ซึ่งแต่ละเกมด้านในของ
สิ่งกีดขวางอาจมีลักษณะแตกต่างกัน

กติกา : ใช้บัตรคำสั่งด้านล่างมาเรียงต่อกัน เพื่อให้ไปถึงเป้าหมาย โดยบัตร
คำสั่ง ๑ ใบ แทนการเคลื่อนที่ไปตามทิศทางที่กำหนดในบัตรได้ ๑ ช่อง
และสามารถใช้บัตรคำสั่งซ้ำได้

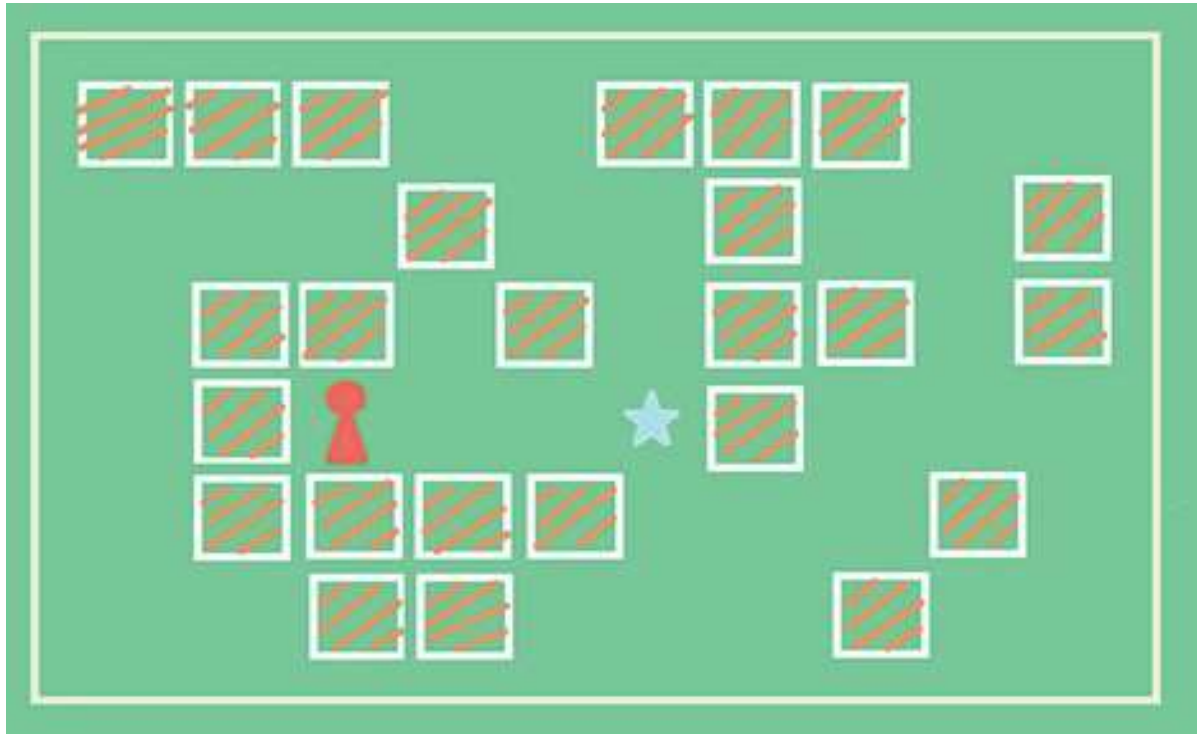
บัตรคำสั่ง



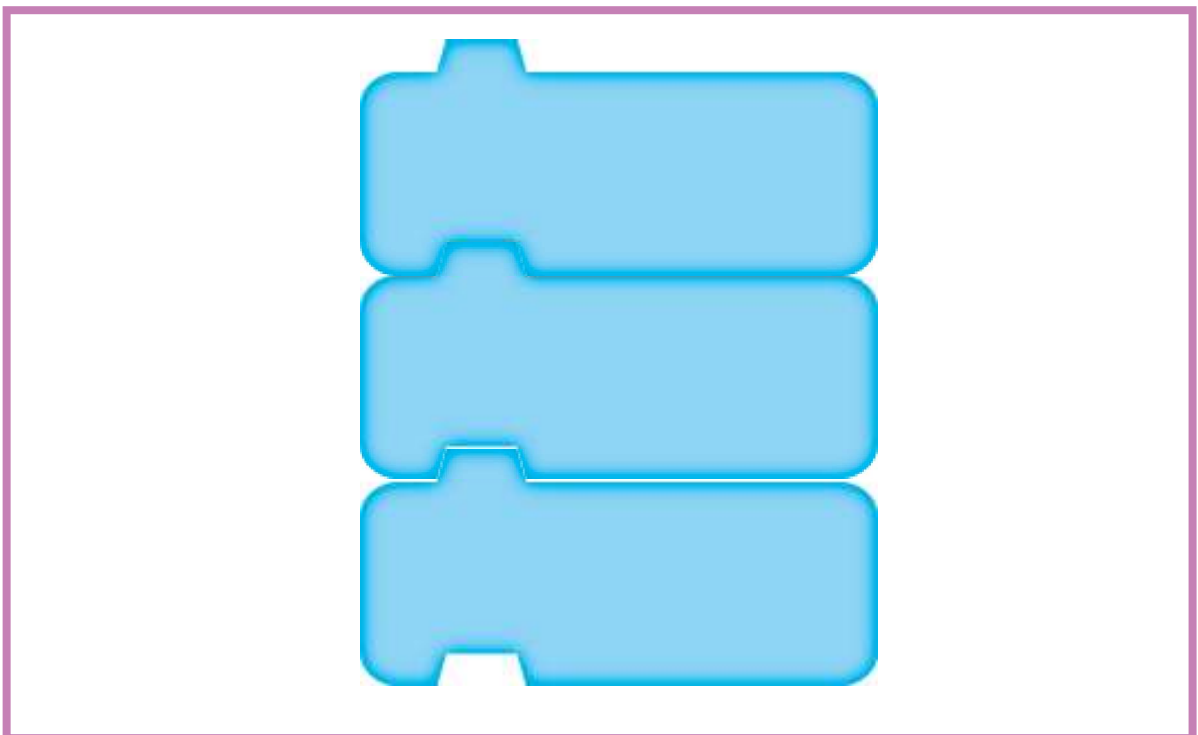
ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____

เกมที่ ๑



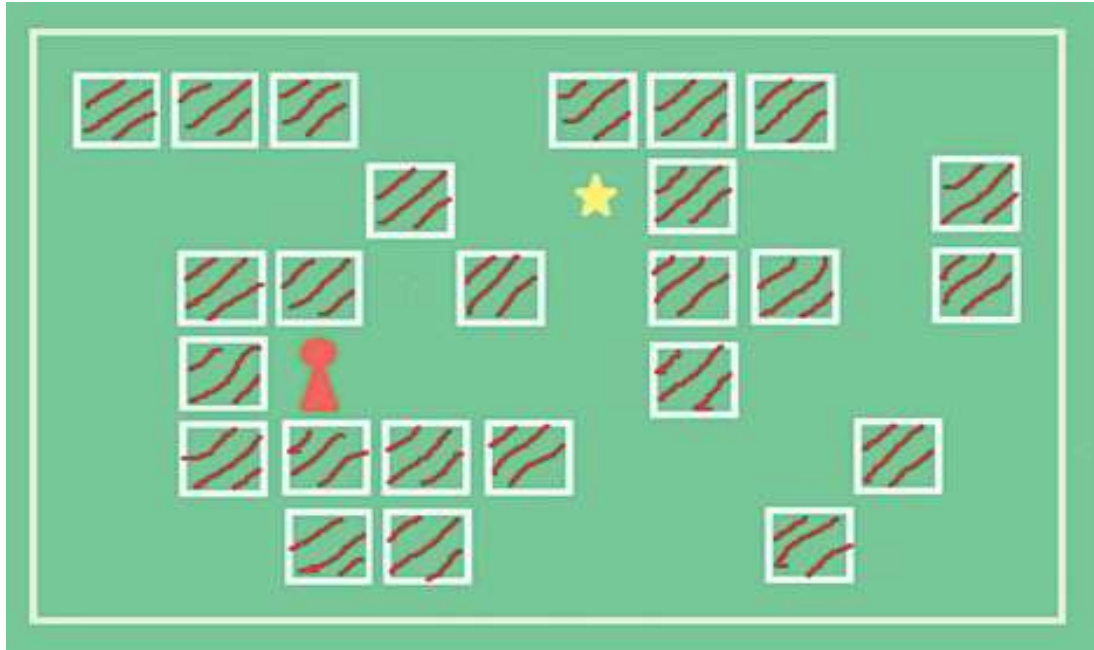
วาดรูปลูกศรและเขียนข้อความแสดงทิศทางในบัตรคำสั่งที่เรียงลำดับการเดิน
จากจุดเริ่มต้นไปยังเป้าหมาย



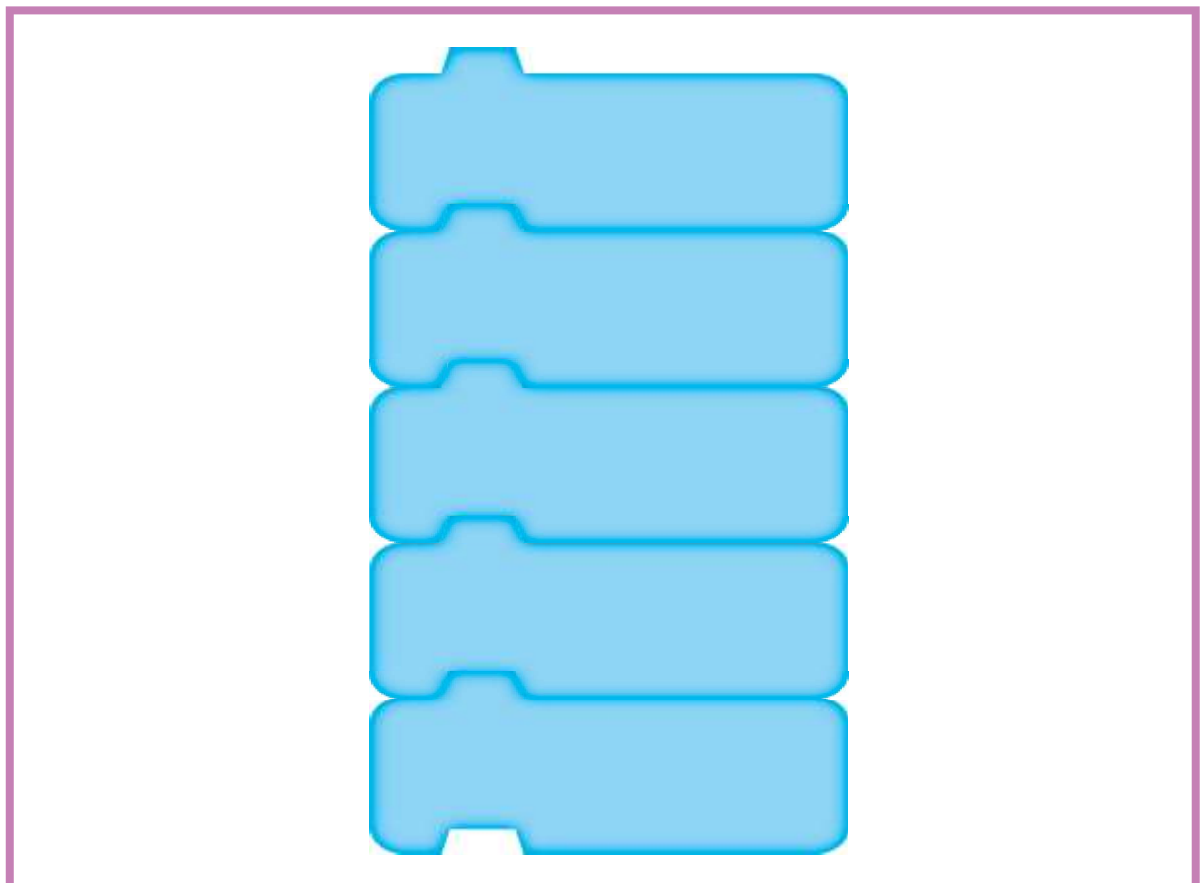
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

เกมที่ ๒



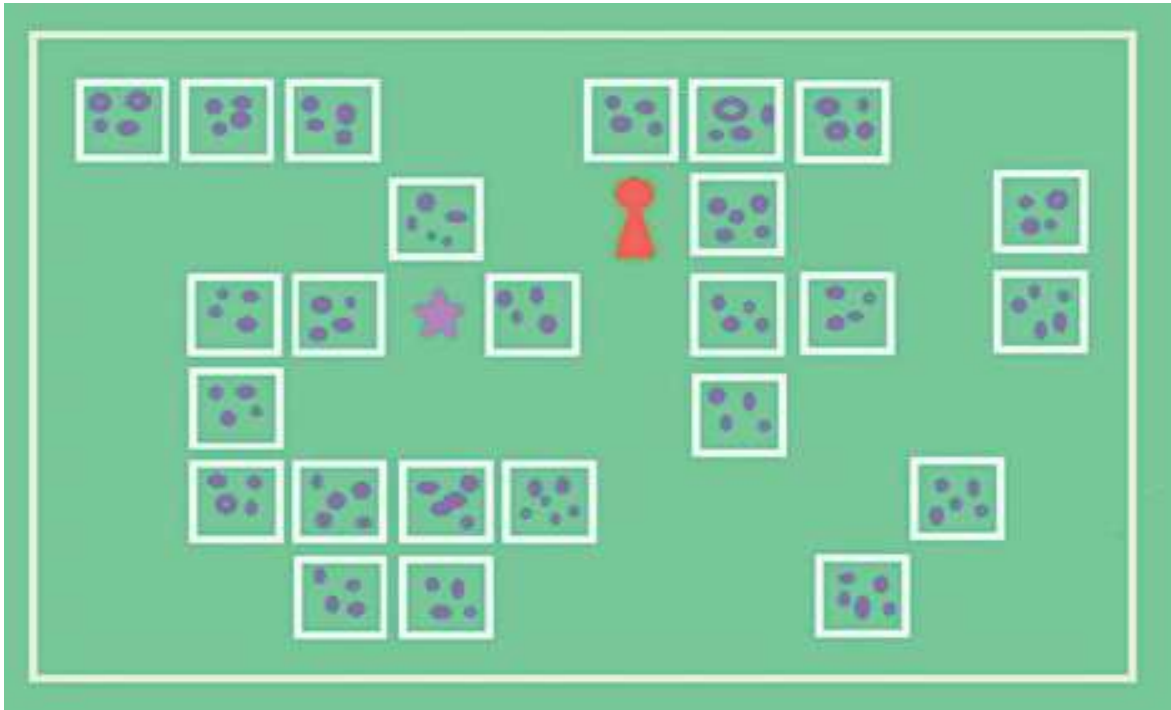
วาดรูปลูกศรและเขียนข้อความแสดงทิศทางในบัตรคำสั่งที่เรียงลำดับการเดินทาง
จากจุดเริ่มต้นไปยังเป้าหมาย



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

เกมที่ ๓



วาดรูปลูกศรแสดงทิศทางในบัตรคำสั่งที่เรียงลำดับการเดินทางจากจุดเริ่มต้นไปยังเป้าหมาย โดยออกแบบบัตรคำสั่งของตนเอง



ใช้บัตรคำสั่งจำนวน ใบ