

ใบงานที่ ๑ เรื่อง “อิทธิพลของสื่อต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง”
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๓ เรื่อง อิทธิพลของสื่อต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๓ เรื่อง อิทธิพลของสื่อต่อพฤติกรรมสุขภาพและความรุนแรง
รายวิชา สุขศึกษา รหัสวิชา พ๒๓๑๐๓ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

ชื่อ-นามสกุล.....เลขที่.....ชั้น.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนวิเคราะห์ข้อความที่กำหนดให้ ถ้าถูกต้องให้ใส่เครื่องหมาย ✓ ถ้าไม่ถูกต้องให้ใส่
เครื่องหมาย × ลงในช่องว่าง

- ๑. สื่ออินเทอร์เน็ต เป็นสื่อที่สะดวกในการติดต่อสื่อสารและการศึกษาค้นคว้าหาความรู้ใหม่ ๆ
- ๒. การพูดคุยกับคนอื่นผ่านโปรแกรมสนทนา ทำให้รู้จักคนเยอะและรู้สึกปลอดภัย
- ๓. เกมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ความรุนแรงทำให้รู้จักการป้องกันตัวเองมากขึ้น
- ๔. ข่าวเกี่ยวกับการใช้ความรุนแรงที่ปรากฏตามสื่อต่าง ๆ ทำให้ผู้อ่านหรือผู้ชม ซึมซับความรุนแรง
แบบไม่รู้ตัว
- ๕. การซื้อสินค้าตามดารา สินค้านั้น ๆ มักจะมีคุณภาพและคุ้มค่า
- ๖. สื่อคลิปวิดีโอในปัจจุบันมักมีคำหยาบคายทำให้เกิดพฤติกรรมเลียนแบบได้ง่าย
- ๗. เกมออนไลน์ในปัจจุบันมีเกมเกี่ยวกับการใช้ความรุนแรง เช่น การใช้อาวุธต่าง ๆ หรือการต่อสู้
อาจทำให้เกิดพฤติกรรมเลียนแบบได้
- ๘. การใช้สื่ออินเทอร์เน็ตเป็นเวลานานทำให้มีการพักผ่อนที่ไม่เพียงพอ อาจนำไปสู่อารมณ์ฉุนเฉียว
และหงุดหงิดง่าย
- ๙. ข่าวออนไลน์ที่มีการส่งต่อกันในเรื่องของการหยอกล้อ ทำให้ผู้โดนกระทำรู้สึกสนุกไปด้วย
- ๑๐. ภาพยนตร์ที่มีเนื้อหาละเมิดศีลธรรม เป็นตัวอย่างที่ดีให้แก่เด็กและเยาวชน