

กิจกรรม “แผ่นไขปริศนา มรดกภูมิปัญญา”

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๕ เรื่อง ภูมิปัญญาสร้างอาชีพ

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๒ เรื่อง มรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม(๑)

รายวิชา การงานอาชีพ ๔ รหัสวิชา ง๒๒๑๐๒ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒

แผ่นไขปริศนา มรดกภูมิปัญญา

ประกอบกิจกรรมกลุ่มไขปริศนามรดกภูมิปัญญา (๕ คะแนน)



๑. ชื่อมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม (ยกตัวอย่าง ๑ รายการ ในสาขาที่ได้รับมอบหมาย)



๖. ความคิดรวบยอดของกลุ่มต่อมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมนี้สามารถสร้าง



๒. มรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมมี ๖ สาขา เป็นสาขาด้านใด

๕. นักปราชญ์หรือผู้มีชื่อเสียงในด้านนี้ ยกตัวอย่างเพียง ๑ ท่าน



๔. ประโยชน์หรือคุณค่ามรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมนี้ ได้แก่อะไรบ้าง



๓. อธิบายข้อมูลลักษณะมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมที่กลุ่มค้นคว้ามา



หมายเหตุ นักเรียนนำเสนอข้อมูลในคาบเรียนถัดไปกลุ่มละไม่เกิน ๕ นาที มีสื่อประกอบการอธิบาย เช่น สื่อวัสดุอุปกรณ์ เช่น กระดาษ หรือ ภาพประกอบ หรืออุปกรณ์สิ่งของ หรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ เป็นต้น

