

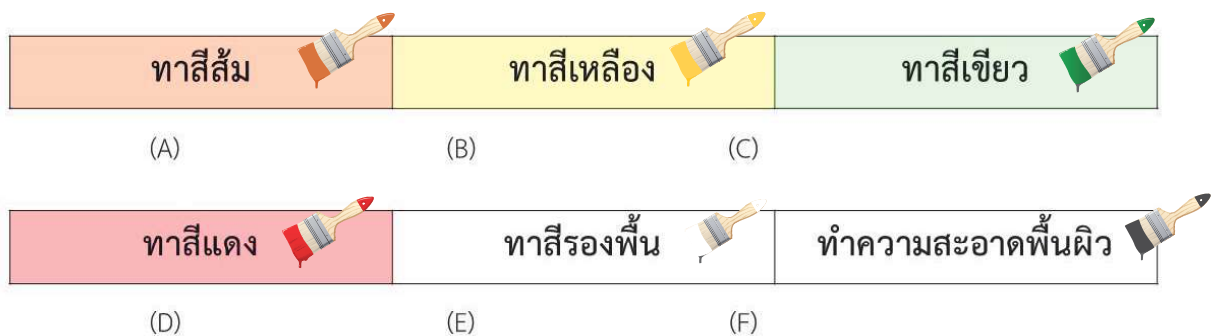
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

ใบงาน ๒ : การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำและตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

คำชี้แจง ให้นักเรียนพิจารณาคำสั่ง แล้วเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์
ช่วยทาสีรั้วสนามเด็กเล่น ที่มีลักษณะตามรูปในแต่ละข้อ โดยเขียนหมายเลข
ที่แสดงลำดับคำสั่งลงใน ☆ และเขียนตัวอักษรเพื่อระบุว่าเป็นคำสั่งใด
ทั้งนี้หากมีกรอบช่องว่างใดที่ไม่ได้ใช้ให้ทำเครื่องหมาย X แล้วข้ามไป
เติมรายละเอียดในช่องอื่น ๆ ได้

บัตรคำสั่ง



บัตรทาสีรองพื้น คือ ทาสีชั้นแรกบนผิวไม้ทั้งหมดทุกแผ่น ก่อนลงสีที่ต้องการจริง

บัตรทำความสะอาดพื้นผิว คือ ขัดผิวไม้ทั้งหมดทุกแผ่นก่อนทาสีรองพื้น

บัตรทาสีส้ม คือ ทาสีส้มบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

บัตรทาสีเหลือง คือ ทาสีเหลืองบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

บัตรทาสีเขียว คือ ทาสีเขียวบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

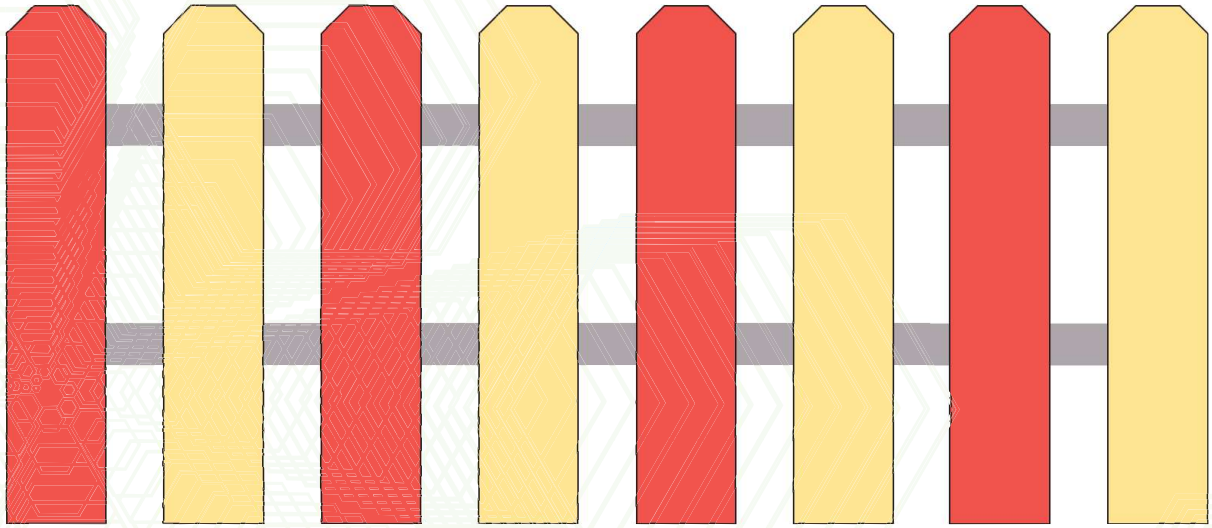
บัตรทาสีแดง คือ ทาสีแดงบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

หมายเหตุ การทาสีรั้วไม้จะเริ่มทาแผ่นไม้จากทางด้านซ้ายไปขวา

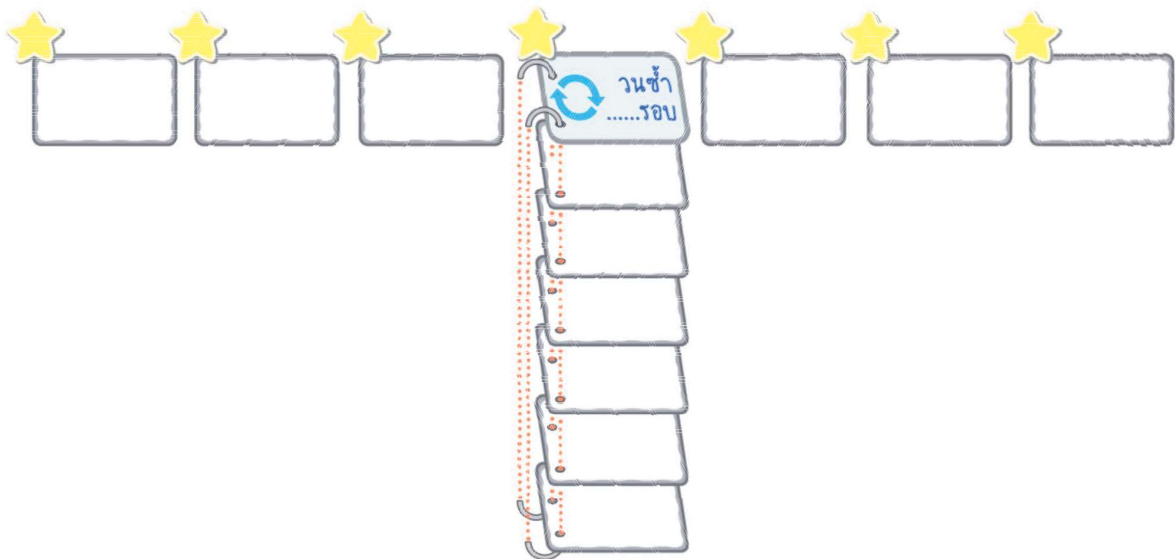
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๑



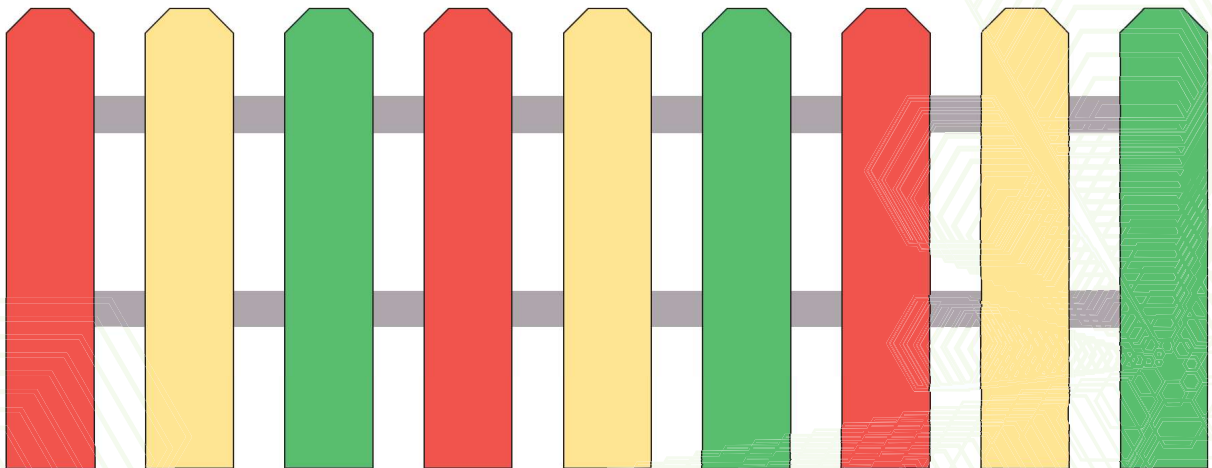
ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)



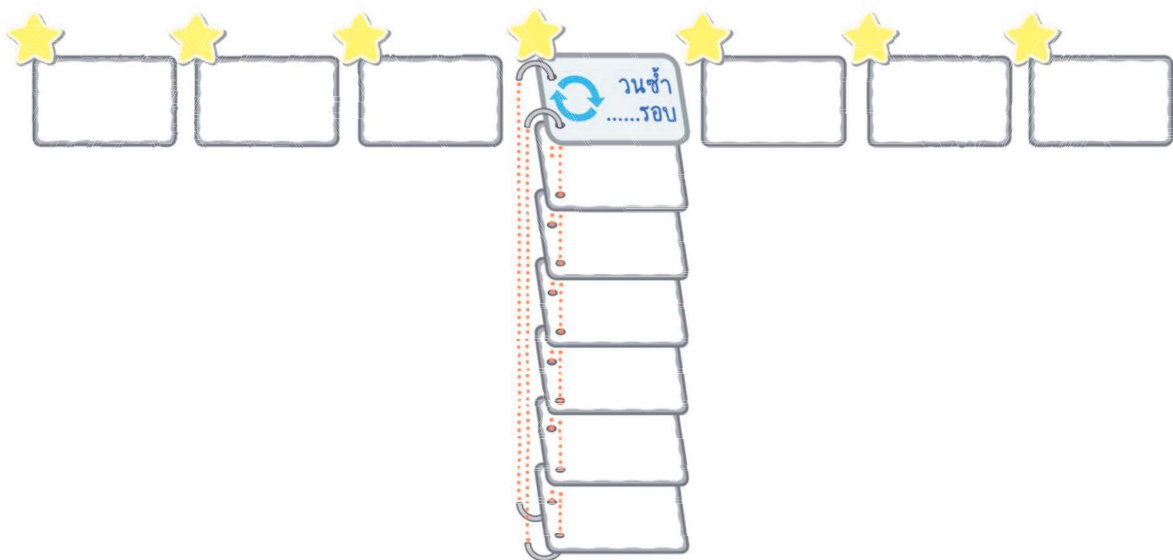
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๒



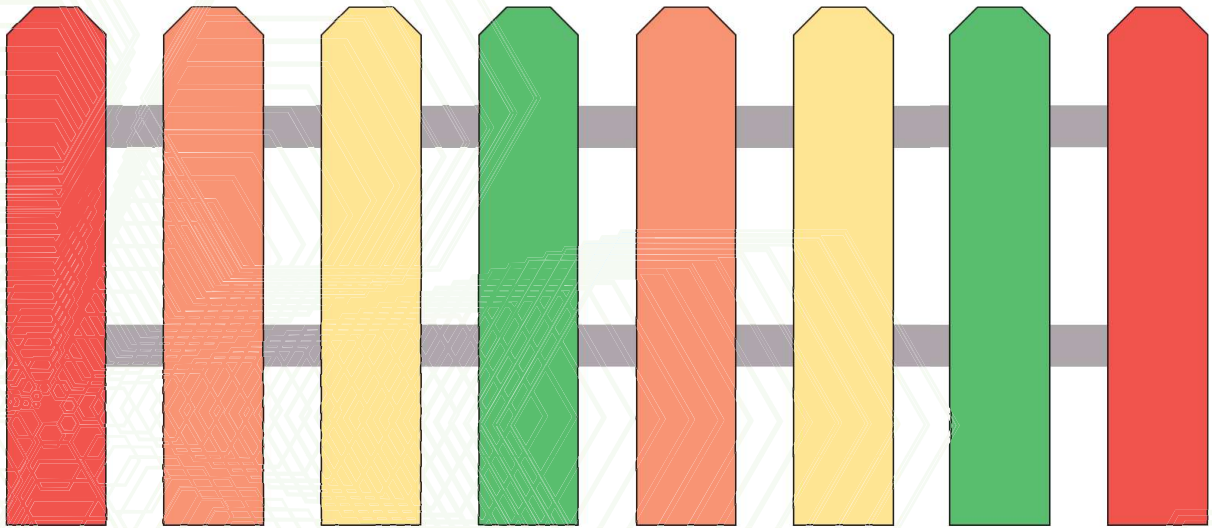
ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๓



ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)

☆ [] ☆ [] ☆ [] ☆ [] ☆ [] ☆ [] ☆ []

วนซ้ำรอบ

[]

[]

[]

[]

[]