

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

## ใบงาน ๒ : การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำและตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนพิจารณาคำสั่ง แล้วเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์  
ช่วยทาสีรั้วสนามเด็กเล่น ที่มีลักษณะตามรูปในแต่ละข้อ โดยเขียนหมายเลข  
ที่แสดงลำดับคำสั่งลงใน ☆ และเขียนตัวอักษรเพื่อระบุว่าเป็นคำสั่งใด  
ทั้งนี้หากมีกรอบช่องว่างใดที่ไม่ได้ใช้ให้ทำเครื่องหมาย X แล้วข้ามไป  
เติมรายละเอียดในช่องอื่น ๆ ได้

### บัตรคำสั่ง



**บัตรทาสีรองพื้น** คือ ทาสีชั้นแรกบนผิวไม้ทั้งหมดทุกแผ่น ก่อนลงสีที่ต้องการจริง

**บัตรทำความสะอาดพื้นผิว** คือ ขัดผิวไม้ทั้งหมดทุกแผ่นก่อนทาสีรองพื้น

**บัตรทาสีส้ม** คือ ทาสีส้มบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

**บัตรทาสีเหลือง** คือ ทาสีเหลืองบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

**บัตรทาสีเขียว** คือ ทาสีเขียวบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

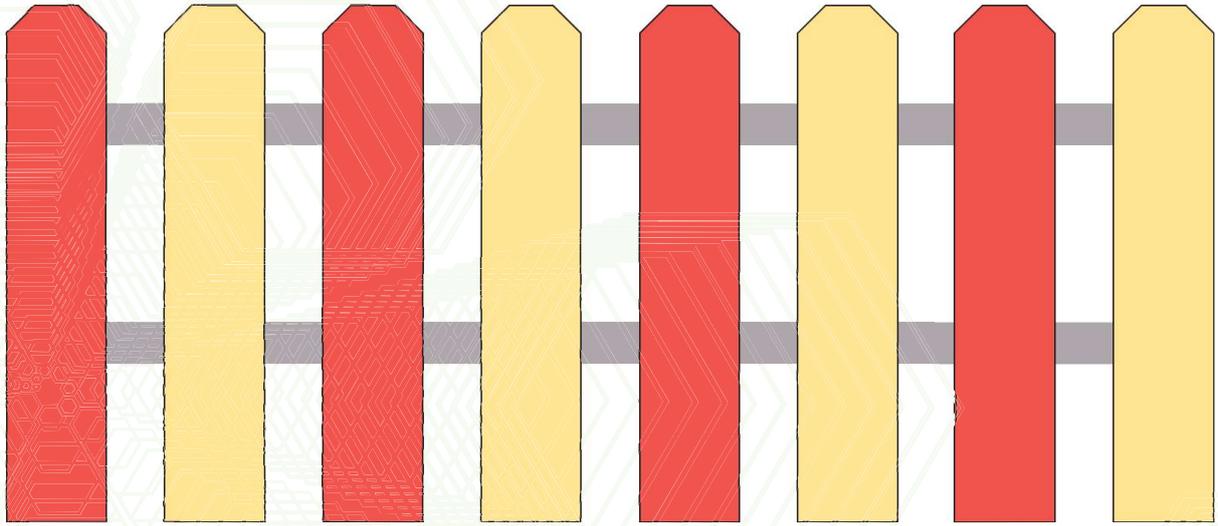
**บัตรทาสีแดง** คือ ทาสีแดงบนผิวไม้จำนวน ๑ แผ่น

**หมายเหตุ** การทาสีรั้วไม้จะเริ่มทาแผ่นไม้จากทางด้านซ้ายไปขวา

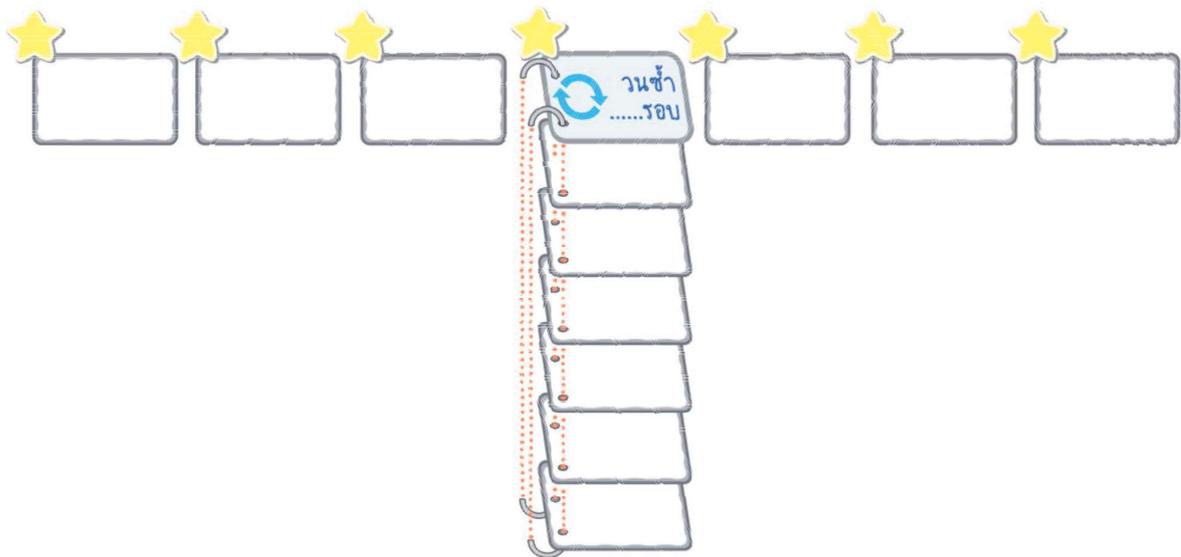
ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

### รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๑



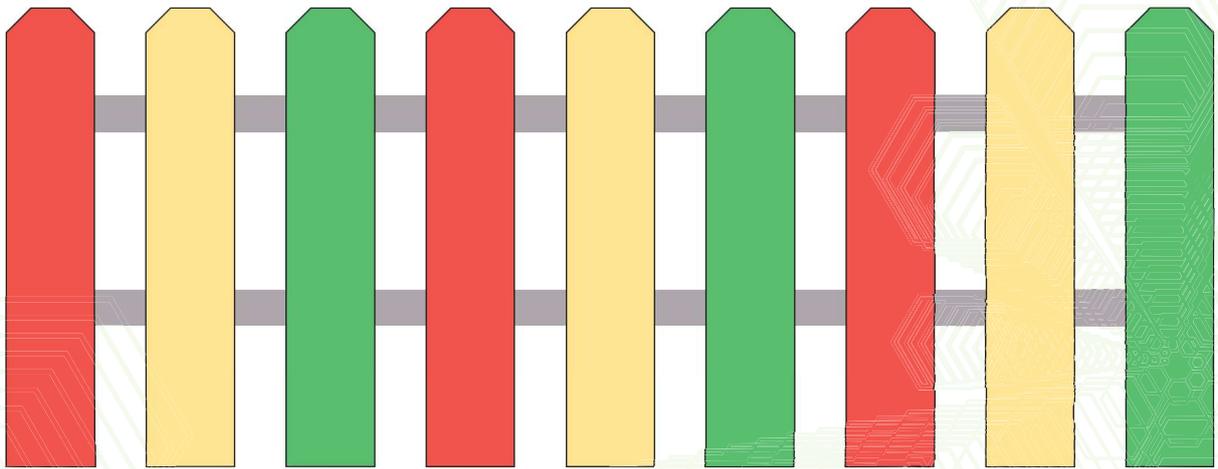
ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)



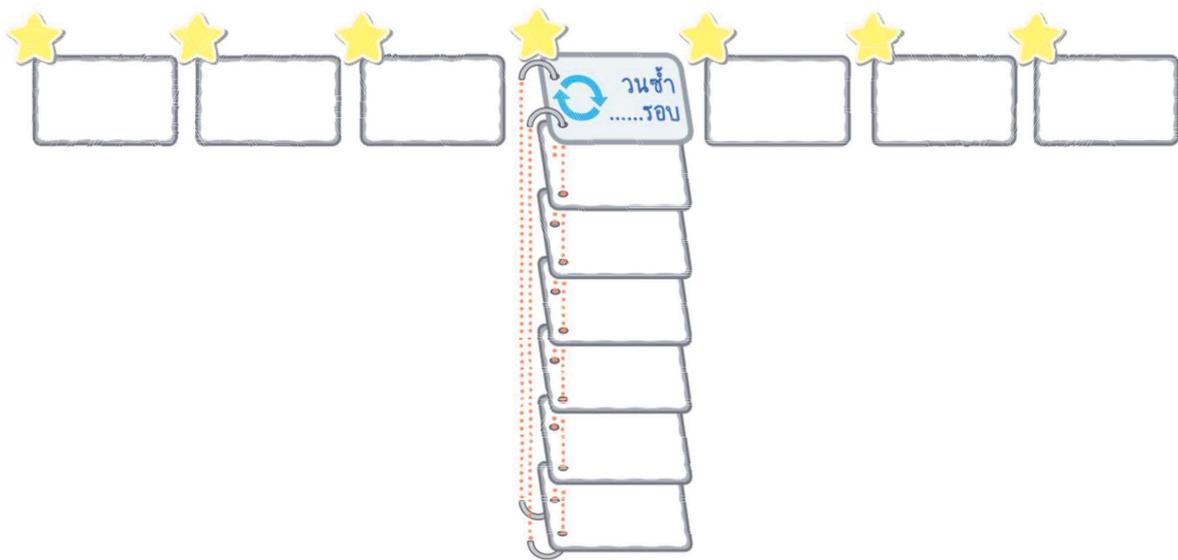
ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

## รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๒



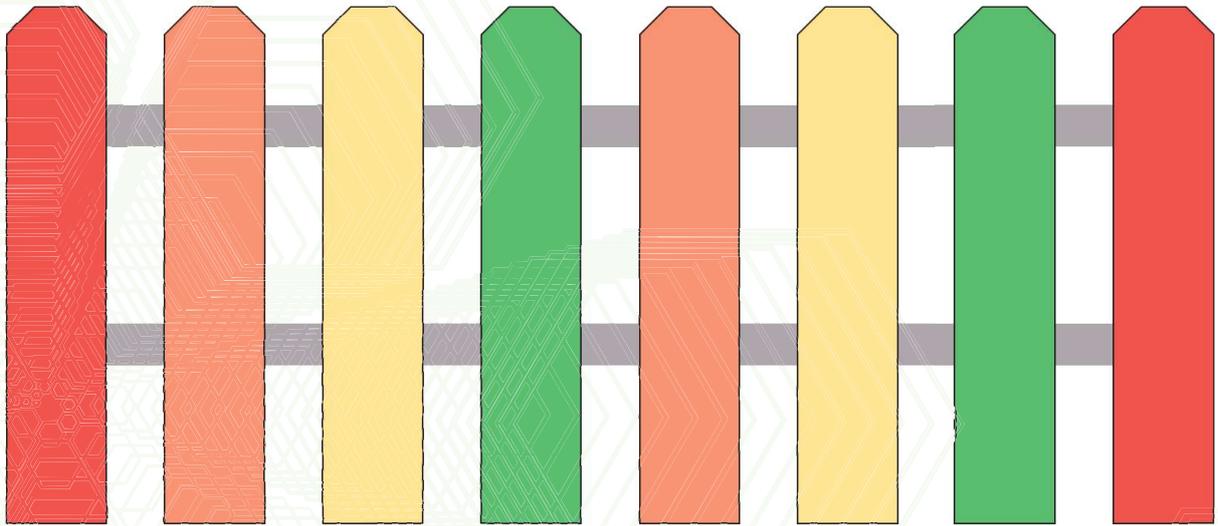
ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)



ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

### รวบสนามเด็กเล่นแบบที่ ๓



ลำดับบัตรคำสั่งในการ (ไม่จำเป็นต้องเติมคำตอบให้ครบทุกช่อง)

A sequence of seven rectangular boxes, each with a yellow star above it. The fourth box from the left contains a circular arrow icon and the text "วนซ้ำ .....รอบ". Below this box is a vertical stack of five empty rectangular boxes, connected by a vertical line with red dots, suggesting a loop or continuation of the sequence.