

## ใบงานที่ 2 แท้จริง หรือคิดเห็น

ตอนที่ 1 เกมแท้จริงหรือคิดเห็น ให้นักเรียนตัดกระดาษตามรอยประแล้วพับกระดาษตามขั้นตอน เพื่อสร้างและเล่นเกมแท้จริงหรือคิดเห็นเพื่อทายว่าข้อความที่เปิดได้เป็นข้อแท้จริงหรือข้อคิดเห็น

Scissors icon at the top left corner.

Scissors icon at the bottom right corner.

1. ผลกระทบ  
ลดอุณหภูมิ

2. เลือกรับประทานอาหาร  
ที่ไม่ถูกสุขอนามัย

3. ทุกคนไม่ควร  
เลี้ยงงูเป็นสัตว์เลี้ยง

4. เลือกรับ  
ประทานอาหารที่  
ปรุงสุกแล้ว

5. หมี่แพนด้า  
เป็นสัตว์ที่น่ารัก

6. ภาพสีข้างเงิน  
เป็นสัตว์ที่มีขนาด  
ใหญ่ที่สุดในโลก

7. ผู้คน  
ต่างใช้ภาษา  
ของตนเองเพื่อ  
สื่อสารกัน

8. นักแก้วที่มี  
ทางสี่เขี้ยว  
จะร้องเพลงเก่ง








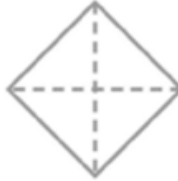
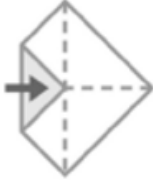






แท้จริง

คิดเห็น

แท้จริง

คิดเห็น

## ขั้นตอนการพับกระดาษ

<p>1</p>  <p>แสดงด้านที่ไม่มีข้อความ</p>	<p>2</p>  <p>พับ</p>	<p>3</p>  <p>คลี่ออกจะได้รอยดังนี้</p>	<p>4</p>  <p>พับ</p>
<p>5</p>  <p>คลี่ออกจะได้รอยดังนี้</p>	<p>6</p>  <p>พับจากมุมมาตรงกลาง</p>	<p>7</p>  <p>พับทั้ง 4 มุม</p>	<p>8</p>  <p>กลับด้าน</p>
<p>9</p>  <p>พับจากมุมมาตรงกลาง</p>	<p>10</p>  <p>พับทั้ง 4 มุม</p>	<p>11</p>  <p>กลับด้าน</p>	<p>12</p>  <p>พับครึ่ง แนวนอน</p>
<p>13</p>  <p>คลี่ออก</p>	<p>14</p>  <p>พับครึ่งแนวตั้ง แล้วสอดนิ้วเข้าไปดังภาพ</p>		 <p>สำเร็จ</p>

## วิธีการเล่นเกมเท็จจริงหรือคิดเห็น

1. เลือกสมาชิกในกลุ่ม 1 คนเพื่อทำหน้าที่เป็นผู้นำในการเล่น เกม โดยให้ผู้นำถือกระดาษ
2. ให้สมาชิกที่เหลือ 3 คน เป็นผู้เล่นโดยให้ผู้เล่นแต่ละคนทำนายคำตอบก่อนเริ่มเล่นว่าผลลัพธ์ที่จะเกิดขึ้น เป็นข้อเท็จจริงหรือข้อคิดเห็น
3. เลือกผู้เล่น 1 คน ให้เลือกสิ่งที่ต้องการทาย (แดง เหลือง น้ำเงิน เขียว) และระบุจำนวนครั้ง

ในการขยับกระดาษ

- ให้ผู้นำขยับกระดาษตามจำนวนครั้งที่ผู้เล่นบอกเมื่อขยับครบให้ผู้นำอ่านข้อความบนสีที่ผู้เล่นเลือกให้สมาชิกในกลุ่มฟัง

- สมาชิกในกลุ่มทุกคนร่วมกันพิจารณาข้อความที่ผู้นำอ่านและสรุปว่าเป็นข้อเท็จจริงหรือข้อคิดเห็น และดูว่าตรงกับผลลัพธ์ที่แต่ละคนทำนายไว้หรือไม่

4. ผู้นำบันทึกคำตอบที่สมาชิกร่วมกันสรุปว่าเป็น “ข้อเท็จจริง” หรือ “ข้อคิดเห็น” ลงในช่องว่างหน้าข้อความที่ได้รับ

- |          |   |
|----------|---|
| 1) ..... | ช้างกินกล้วยและอ้อยเป็นอาหาร                  |
| 2) ..... | เสือเป็นสัตว์ที่นำกล้วมาก                     |
| 3) ..... | ทุกคนไม่ควรเลี้ยงงูเป็นสัตว์เลี้ยง            |
| 4) ..... | เสือซитарวิ่งเร็วกว่าสิงโต                    |
| 5) ..... | หมีแพนด้าเป็นสัตว์ที่หน้าตาน่ารัก             |
| 6) ..... | วาฬสีน้ำเงินเป็นสัตว์ที่มีขนาดใหญ่ที่สุดในโลก |
| 7) ..... | จ๋อมแจ้มเห็นแพนด้าแดงที่สวนสัตว์              |
| 8) ..... | นกแก้วที่มีหางสีเขียวจะร้องเพลงเก่ง           |

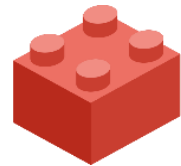
5. ให้สมาชิกในกลุ่มเปลี่ยนบทบาทจากผู้เล่นเป็นผู้นำ และเล่นเกมจนครบทุกข้อความ

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้ซึ่งประกอบไปด้วยข้อเท็จจริงและข้อคิดเห็น  
ให้นักเรียนขีดเส้นใต้ข้อความที่เป็นข้อเท็จจริง



1. แท็บเล็ตอัจฉริยะ เมื่อได้ใช้แล้วจะลืมหนังสือไปตลอดกาล ข้อควรระวัง  
การจ้องหน้าจอเป็นเวลานาน ส่งผลเสียในด้านสายตา เช่น ตาแห้ง  
และปวดตา

2. ตัวต่อเลโก้ เป็นของเล่นที่เด็กทุกคนควรได้เล่น เพราะตัวต่อเลโก้เป็นของเล่น  
ที่ช่วยเสริมสร้างสมาธิและความคิดสร้างสรรค์ และต่อสนุกมาก ๆ อีกด้วย



3. จักรยานตราเพชร แข็งแรง ทนทานตั้งเพชร เหมาะสำหรับการออกกำลังกาย  
เนื่องจากการปั่นจักรยานช่วยให้หัวใจ และกล้ามเนื้อแข็งแรง

4. คุณก็ธัญพีช ใครได้ลองชิมก็ต้องอุทานว่า อร่อย! และมีกรดไขมันจำเป็น เช่น  
โอเมก้า 3 ช่วยลดโรคหลอดเลือดตีบ บำรุงระบบประสาท กินแล้วไม่อ้วนแน่นอน

