

รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี
รหัสวิชา ว12101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

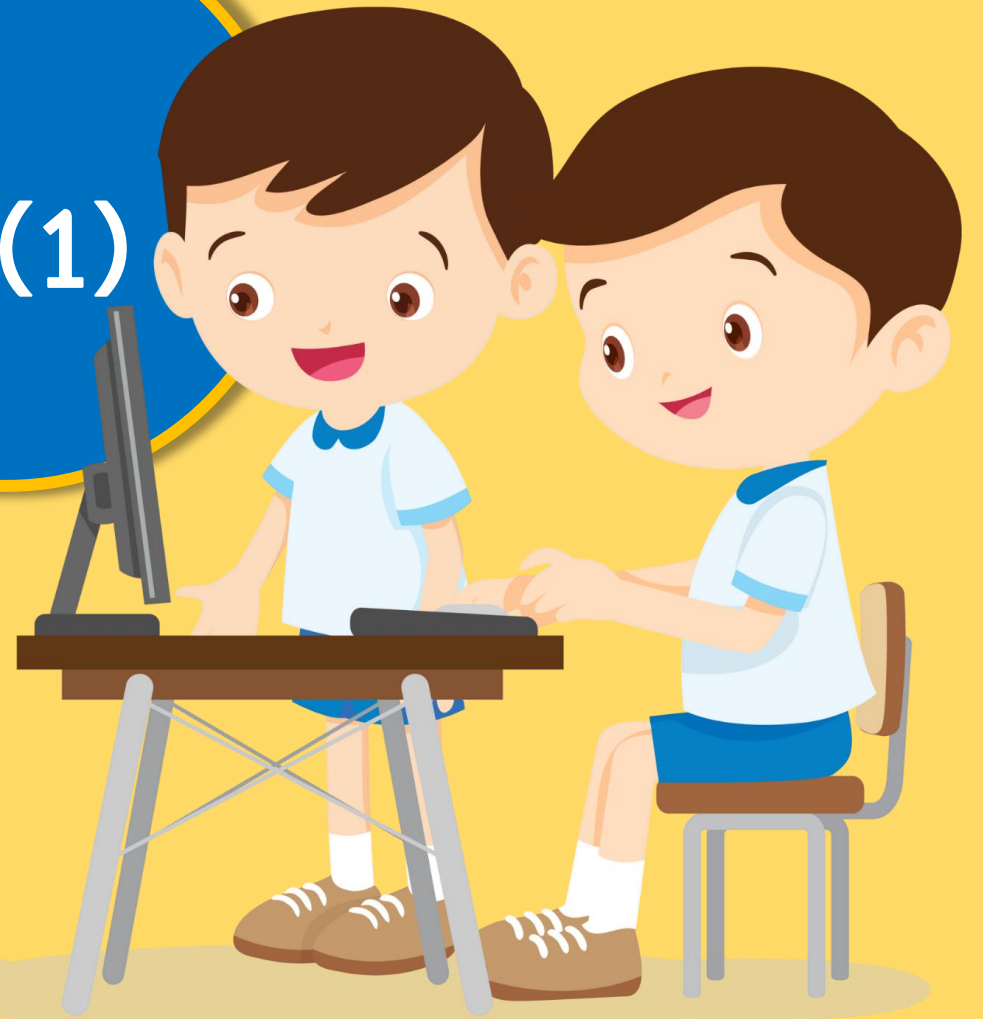
เรื่อง การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (1)

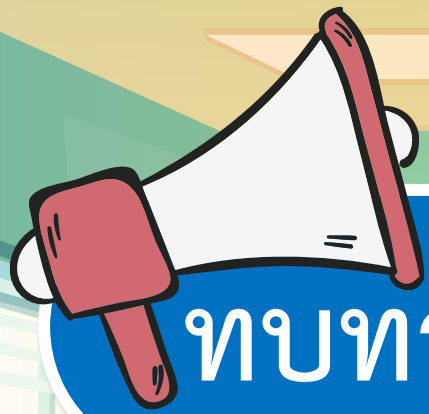
ครูผู้สอน ครูสีปกร ศรีพรหมทอง



เรื่อง

การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (1)





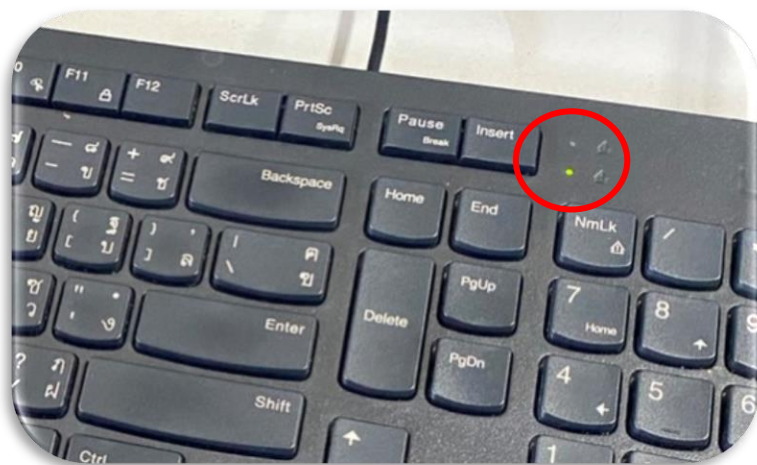
ทบทวนการเปิด-ปิดเครื่องคอมพิวเตอร์



การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์



1. กดปุ่ม Power ที่อยู่บนตัวเครื่องให้สังเกตเห็นไฟแสดงที่ตัวเครื่อง และเป็นพิมพ์



การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์



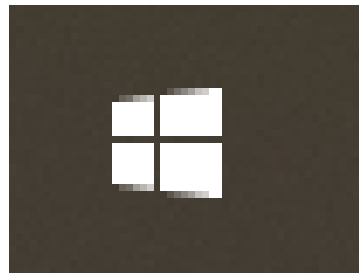
2. กดปุ่มเปิดที่จอภาพ



การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

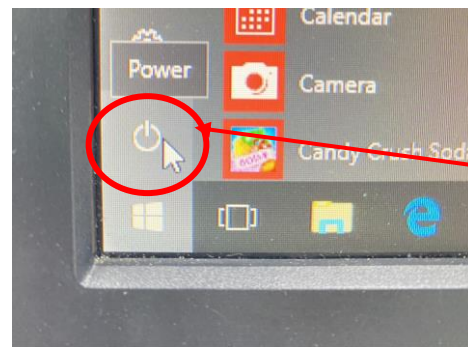


1. ออกจากโปรแกรมทุกโปรแกรมที่เปิดใช้งาน
2. คลิกเมาส์ที่ Start



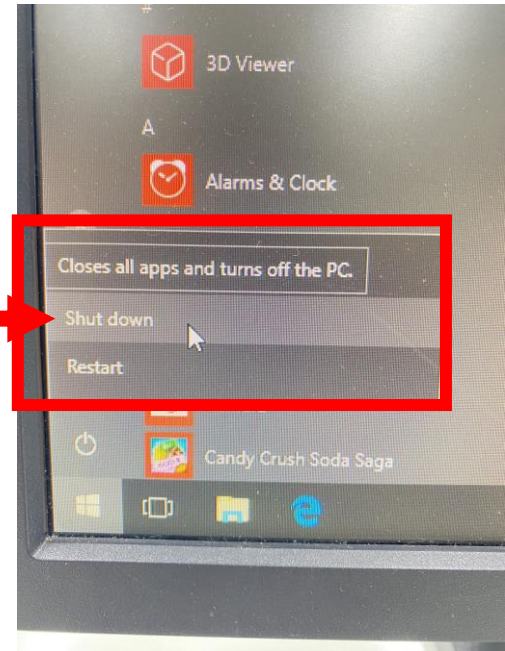
ทบทวนการปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

3. เลือกคำสั่ง Power



ทบทวนการปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

4. จะปรากฏกรอบ Dialog Box
ขึ้นมาเลือกคำสั่ง Shut Down
ให้รอจนกว่าหน้าจอดับ จากนั้น
กดปุ่มปิดที่จอภาพ







มีคำถาม...โปรแกรมนี้ชื่อโปรแกรมอะไร

แนวคำตอบ



โปรแกรม Paint
หรือโปรแกรมระบายสี



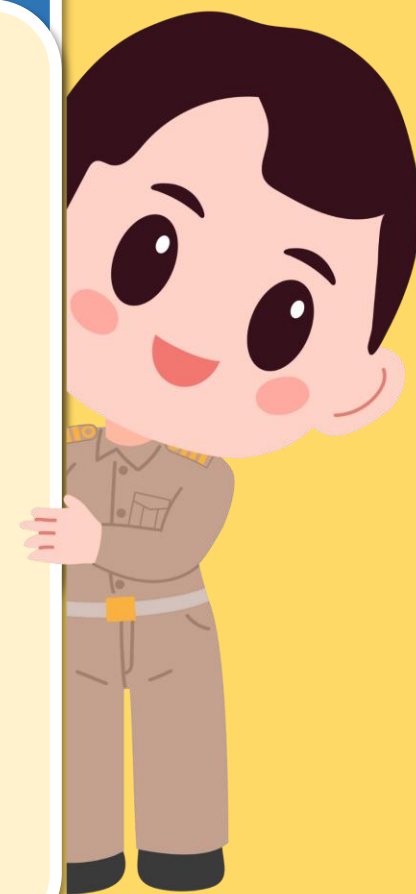


มีคำถาม...ประโยชน์ของโปรแกรม Paint

แนวคำตอบ



1. ใช้วาดรูปสร้างจินตนาการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะ โดยใช้เครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม และตกแต่งรูปภาพอย่างง่ายได้
2. เป็นการฝึกการใช้เมาส์ ฝึกใช้เครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม
3. สามารถนำรูปภาพที่สร้างไปประยุกต์ใช้กับโปรแกรมอื่น ๆ ได้



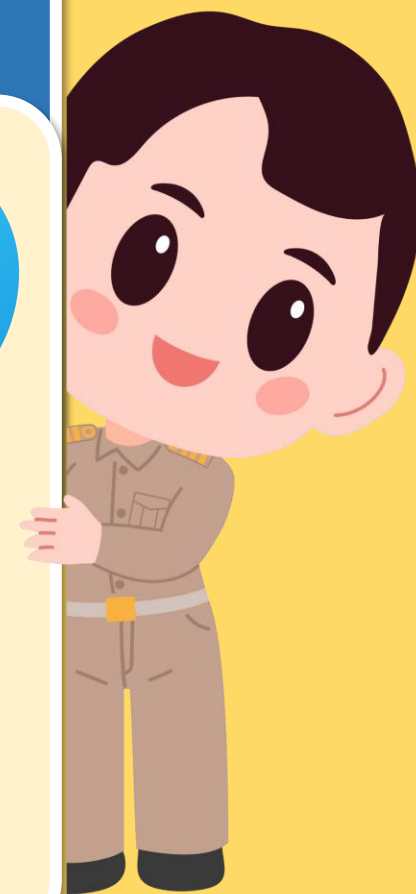


มีคำถาม...นักเรียนเคยใช้โปรแกรมนี้
สร้างชิ้นงาน อะไรบ้าง

แนวคำตอบ



วาดภาพระบายสีภาพ จากจินตนาการ





จุดประสงค์การเรียนรู้

หน่วยที่ 1 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

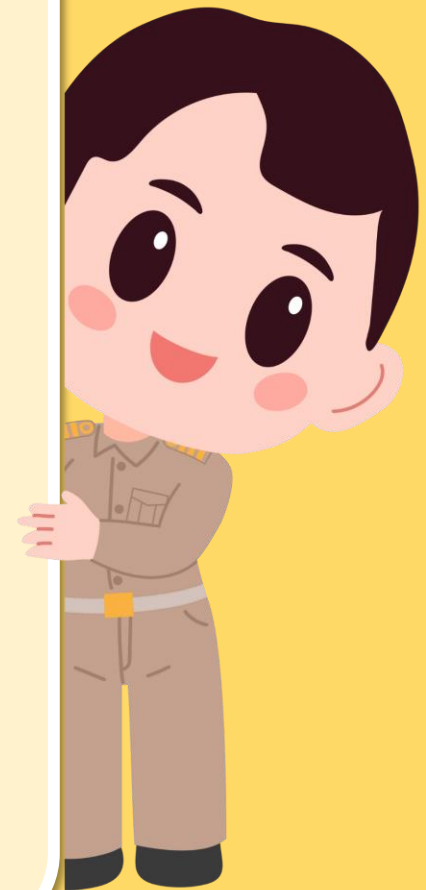
- ใช้โปรแกรมกราฟิกในการสร้างชิ้นงาน





สมรรถนะที่ต้องการให้เกิดกับผู้เรียน

ใช้เทคโนโลยีในการสร้างชิ้นงานอย่างง่าย





กิจกรรม

สร้างสรรค์ชิ้นงาน



กิจกรรมของปลายทางในวันนี้

คำชี้แจงบทบาทครูปลายทาง

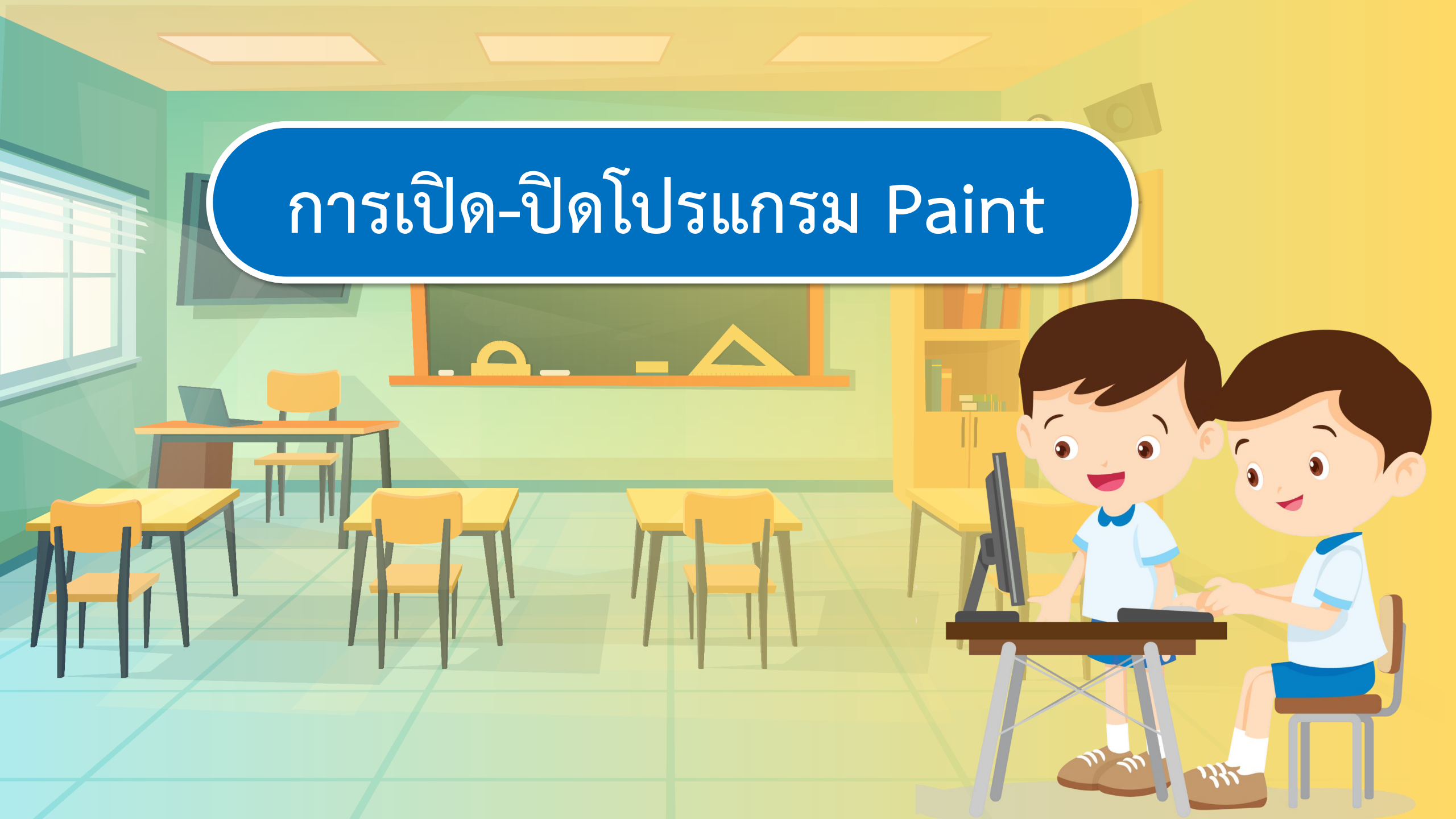
- ครูบทบาทน และสาธิตการใช้โปรแกรมกราฟิกในการสร้างชิ้นงาน
- ครูให้นักเรียนจับคู่ และวางแผนวาดภาพเรื่องราวที่ตนเองสนใจ

คำชี้แจงกิจกรรมนักเรียน

- นักเรียนบทบาทนและฝึกใช้โปรแกรมกราฟิกพร้อมกับการสาธิตของครู
- นักเรียนจับคู่วางแผนการทำงาน



การเปิด-ปิดโปรแกรม Paint





การเปิดโปรแกรม Paint

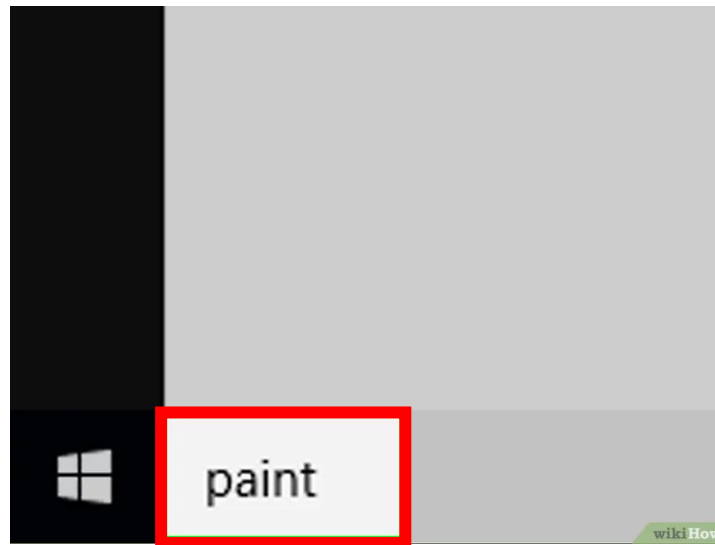
1.ดับเบิลคลิกที่ Icon ของโปรแกรมหน้าจอ Desktop





การเปิดโปรแกรม Paint

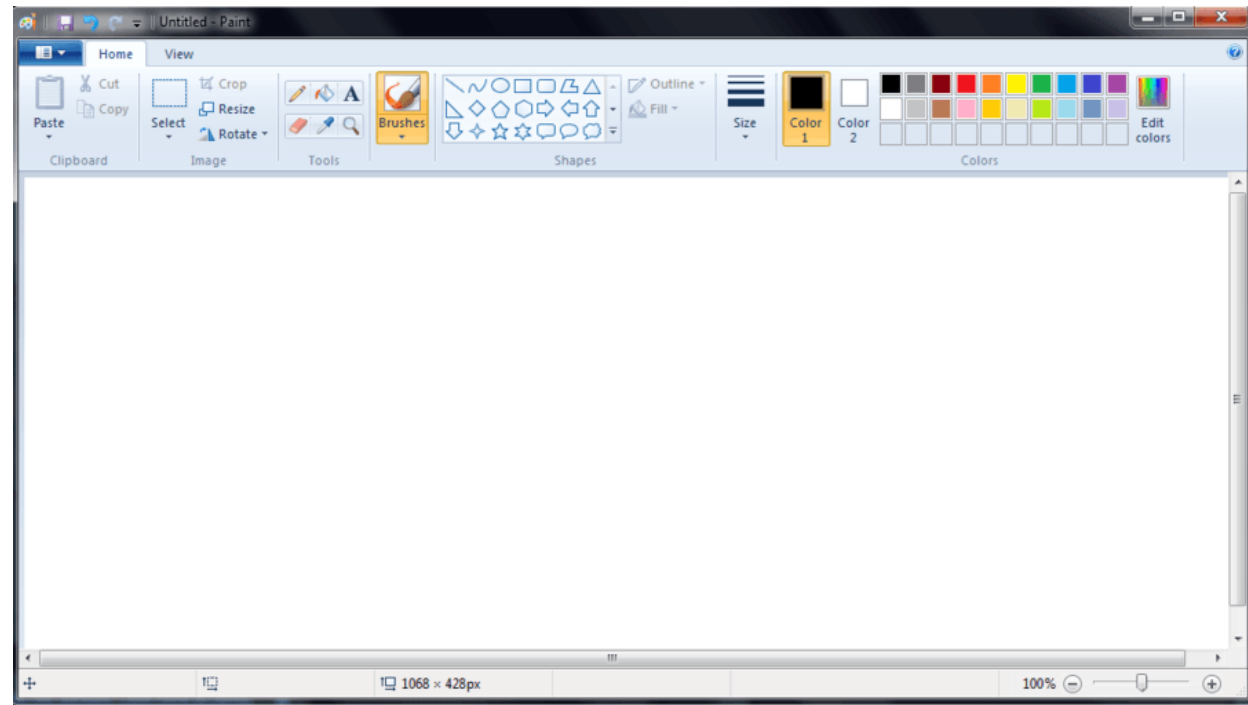
หรือคลิก Start มุมซ้ายล่างของหน้าจอพิมพ์ paint
ในช่องค้นหา เพื่อค้นหาโปรแกรมในคอมพิวเตอร์





การเปิดโปรแกรม Paint

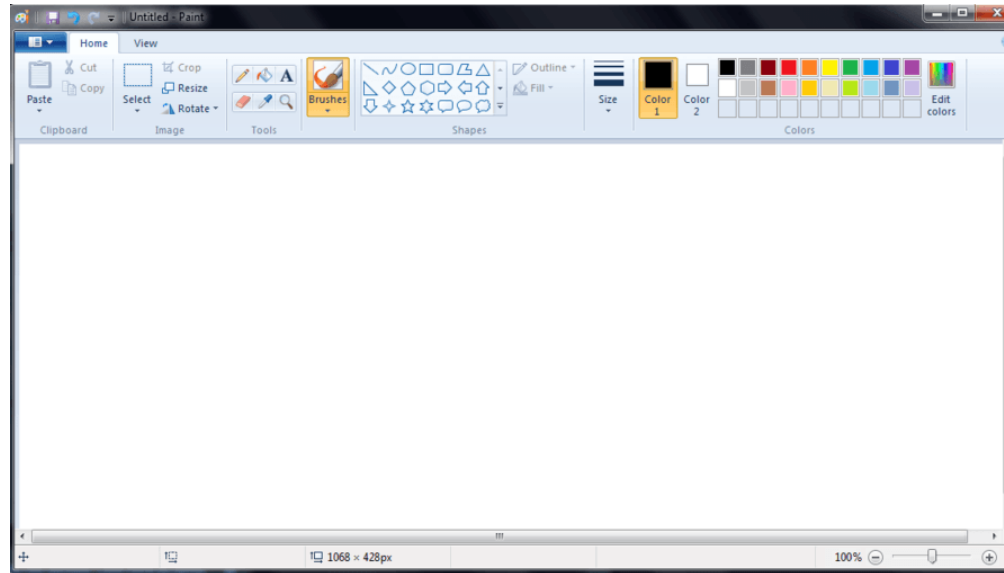
2. จะได้หน้าต่างใหม่ของโปรแกรมที่พร้อมใช้งาน





การปิดโปรแกรม Paint

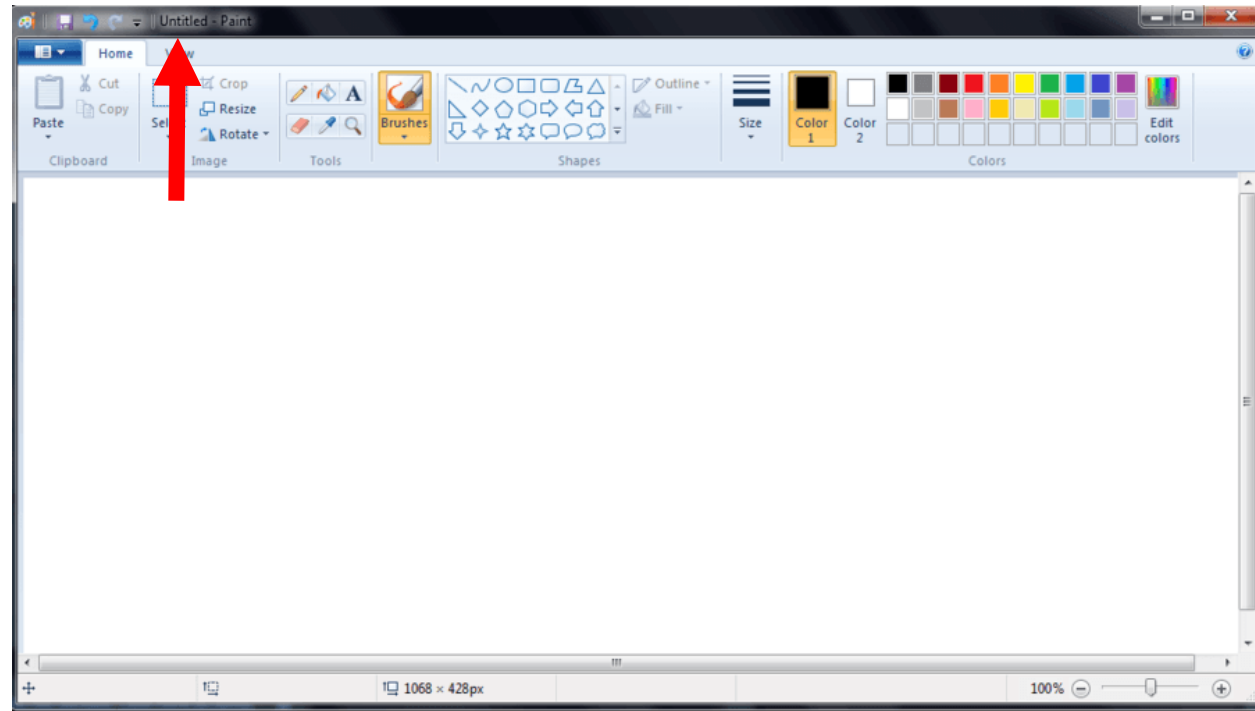
1.คลิกปุ่มกากบาท X มุมบนขวาของโปรแกรม





ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

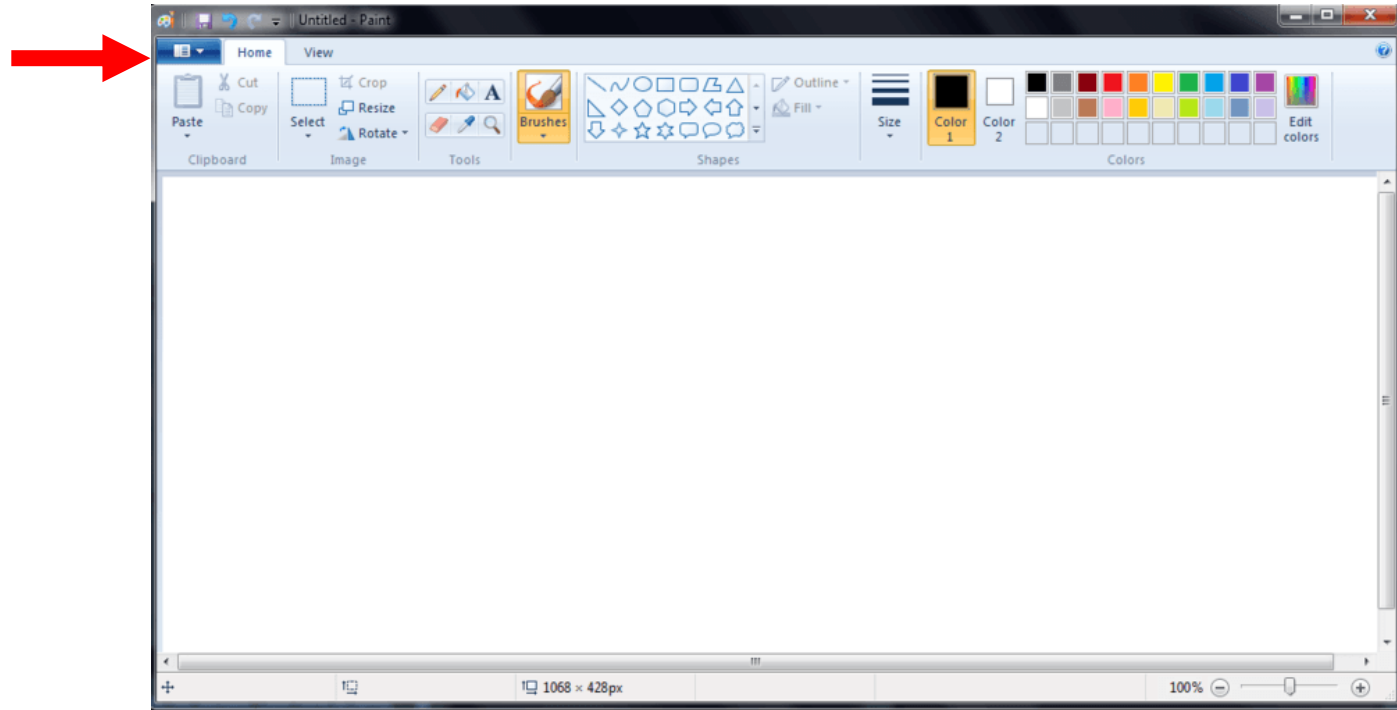
1. แถบชื่อเรื่อง สำหรับแสดงชื่อเรื่อง หรือชื่อผลงาน





ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

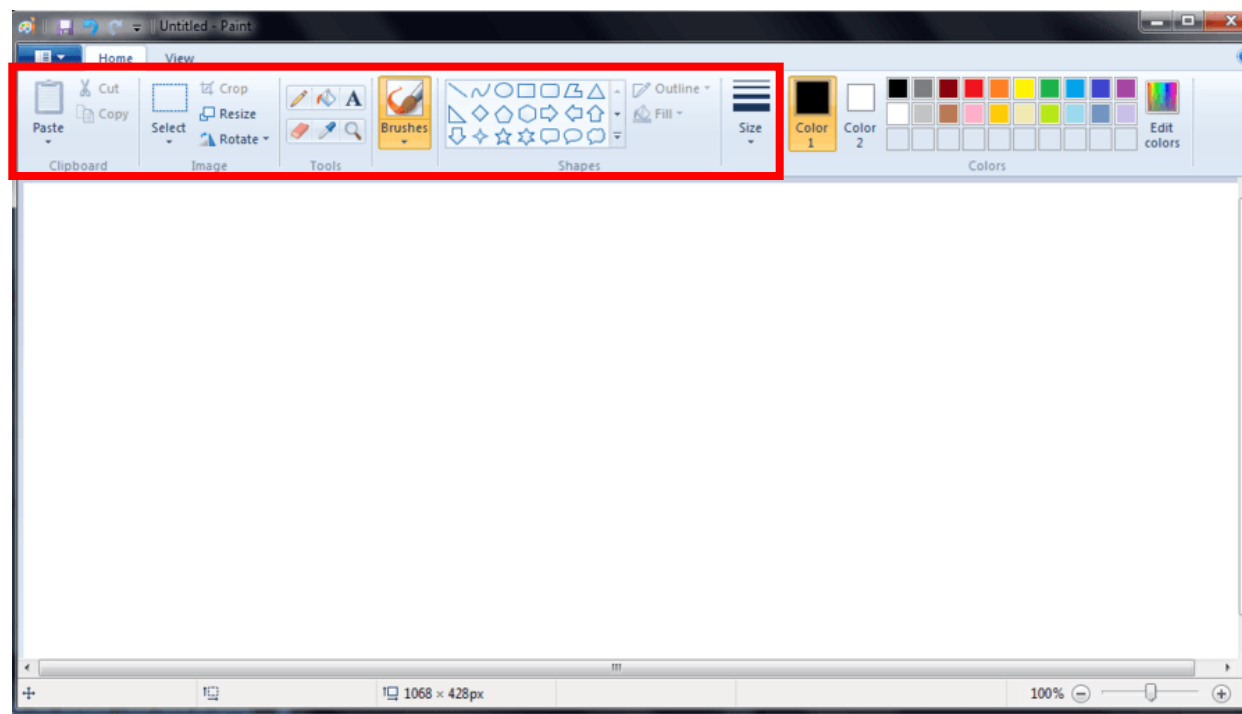
2. แถบเมนู ใช้เลือกการทำงาน เช่น คำสั่งบันทึก เป็นต้น





ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

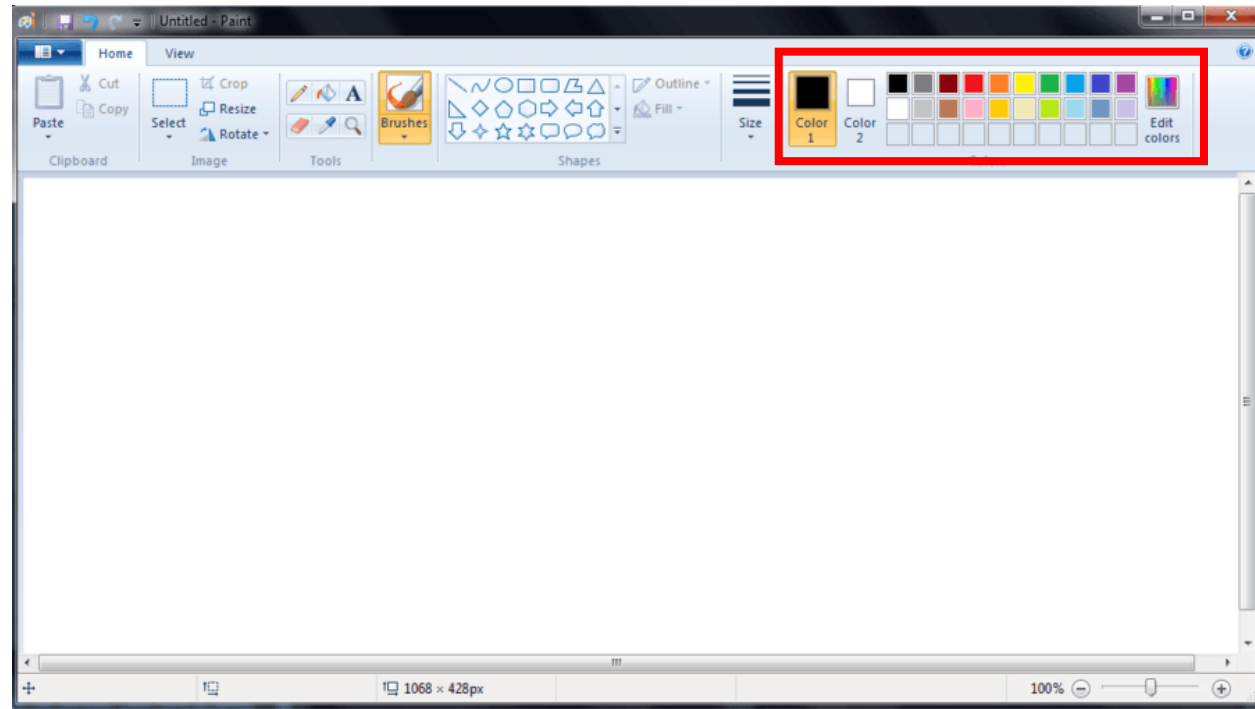
3. กลุ่มเครื่องมือ เก็บอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการวาดภาพ





ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

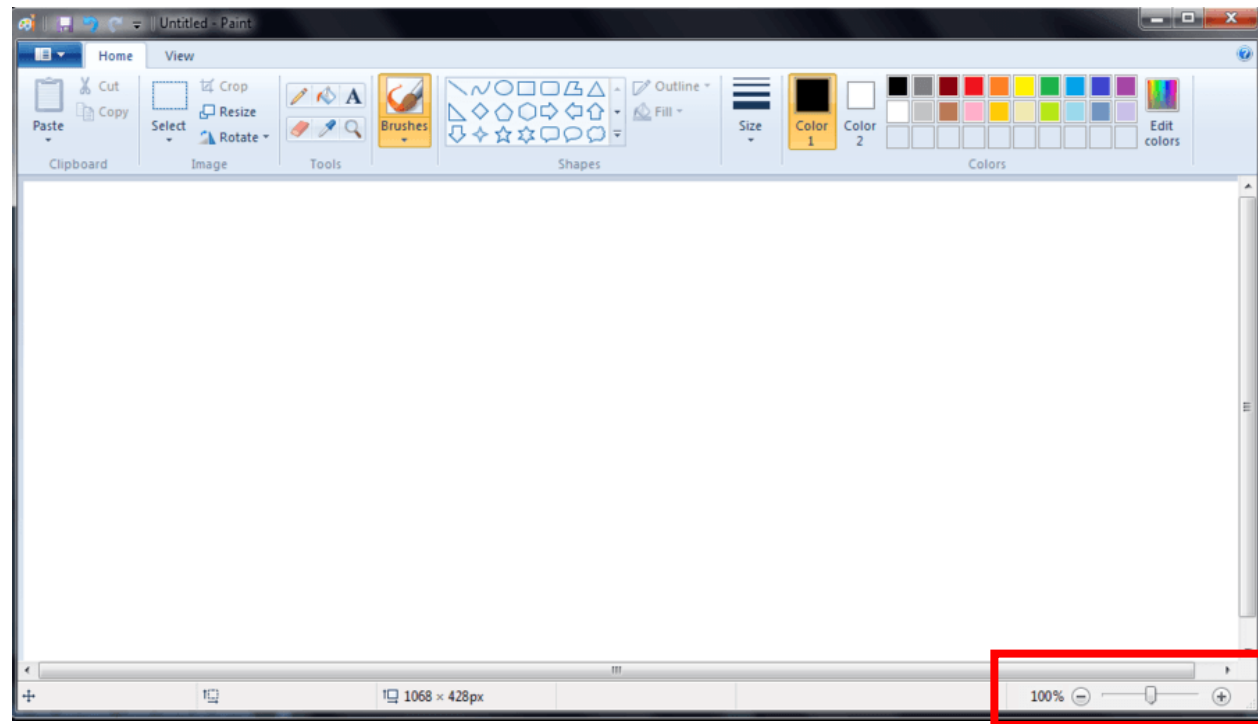
4. กล่องสี เก็บสีสำหรับระบายสีรูปภาพ





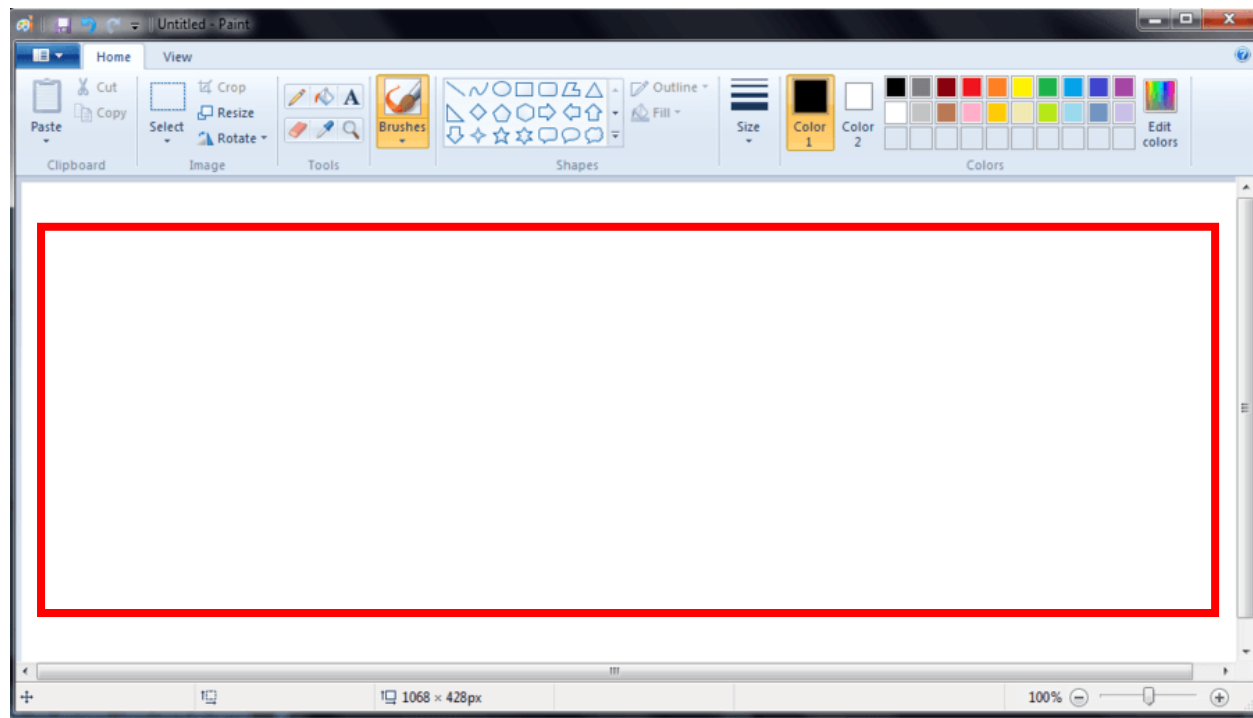
ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

5. มุมมองย่อ/ขยายจอภาพ ย่อขยายเพื่อแก้ไขรูปภาพ



ส่วนประกอบของโปรแกรม Paint

6. พื้นที่วาดภาพ เป็นพื้นที่สำหรับวาดภาพ



มาลงมือฝึกปฏิบัติกันเลย...



สรุป





กิจกรรมของปลายทางในวันนี้

คำชี้แจงบทบาทครูปลายทาง

ครูตั้งคำถามให้นักเรียนร่วมกัน
อภิปรายความรู้ที่นักเรียนได้รับ
จากกิจกรรมในวันนี้

คำชี้แจงกิจกรรมนักเรียน

นักเรียนร่วมกันอภิปราย ทำแบบ
ประเมินตนเองข้อ 1-3 และใช้
โปรแกรมฝึกพิมพ์ข้อความ เพื่อสร้าง
ทักษะในการใช้เมาส์และคีย์บอร์ด

มีคำถาม...นักเรียนวาดภาพอะไร ต้องการนำเสนอ
เกี่ยวกับอะไร เหตุใดจึงนำเสนอเรื่องนี้

แนวคำตอบ



ภาพทะเลสวยงาม นำเสนอแหล่งท่องเที่ยว
ประชาสัมพันธ์แหล่งท่องเที่ยวในเมืองของฉัน

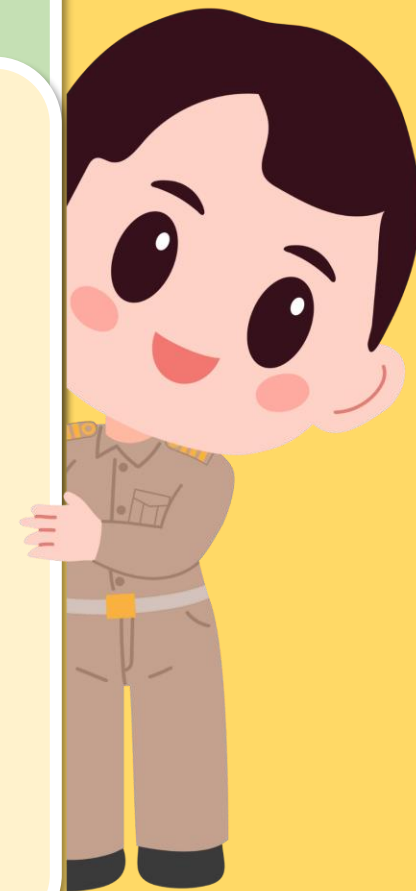


มีคำถาม...นักเรียนใช้คำสั่งอะไรบ้าง มีวิธีการอย่างไร

แนวคำตอบ



ใช้คำสั่งดินสอในการวาดภาพ คลิกเมาส์ซ้ายค้างไว้
วาดรูปที่ต้องการบนพื้นที่วาดภาพในโปรแกรม

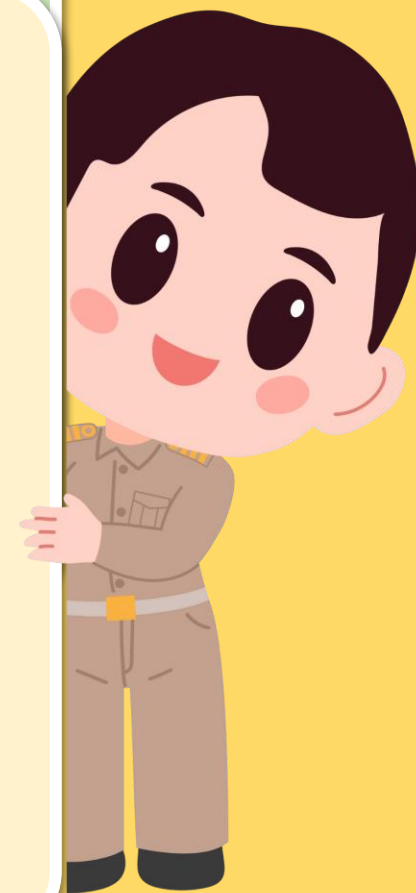


มีคำถาม...นักเรียนพบปัญหาในการใช้งานหรือไม่ อย่างไร

แนวคำตอบ



พบปัญหาในการใช้งาน คือ
ใช้งานเครื่องมือยังไม่คล่อง



แบบประเมินตนเอง

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การใช้งานซอฟต์แวร์

รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา 12101 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2
สิ่งที่ฉันได้ทำ

☆☆☆ ฉันทำได้ดี ☆☆ ฉันทำได้บ้าง ☆ ฉันยังทำได้ไม่ดี

ระบายสีลงใน ☆ ความระดับที่ทำได้ และ ✓ ลงใน □ สิ่งที่ฉันตั้งใจจะทำให้ดีขึ้น

สิ่งที่ฉันได้ทำ	ระดับที่ฉันทำได้	สิ่งที่ฉันตั้งใจจะทำให้ดีขึ้น
1. เปิดและปิดโปรแกรมได้	☆☆☆	<input type="checkbox"/>
2. สร้างไฟล์และบันทึกไฟล์ได้	☆☆☆	<input type="checkbox"/>
3. ใช้คำสั่งต่าง ๆ บนโปรแกรมเพนท์ได้	☆☆☆	<input type="checkbox"/>
4. ใช้โปรแกรมเพนท์สร้างชิ้นงานได้	☆☆☆	<input type="checkbox"/>
5. นำเสนอแนวคิดในการสร้างชิ้นงานได้ชัดเจน	☆☆☆	<input type="checkbox"/>
6. ใช้โปรแกรมสร้างงานเอกสารได้	☆☆☆	<input type="checkbox"/>

หมายเหตุ :

แผ่นที่ 3 ให้นักเรียนทำแบบประเมินตนเองข้อ 1-3

แผ่นที่ 4 ให้นักเรียนทำแบบประเมินตนเองข้อ 4-5

แผ่นที่ 5 ให้นักเรียนทำแบบประเมินตนเองข้อ 6

แบบประเมินตนเอง ข้อ 1-3



โปรแกรมฝึกพิมพ์เพื่อสร้างทักษะใน การใช้เมาส์และคีย์บอร์ด



แหล่งที่มา : www.typingstudy.com
www.typing.academy

หน้าแรก
บทเรียน 1
▶ แป้นใหม่: แป้นเหย้า
▶ เจาะคีย์ใหม่ 1
▶ เจาะคีย์ใหม่ 2
▶ แป้นสำหรับฝึกพิมพ์
▶ คำสำหรับฝึกพิมพ์
▶ เจาะคำด้วยแป้นพิเศษ
▶ เจาะคำพิเศษ

บทเรียน 2
บทเรียน 3
บทเรียน 4
บทเรียน 5
บทเรียน 6
บทเรียน 7
บทเรียน 8
บทเรียน 9
บทเรียน 10
บทเรียน 11
บทเรียน 12
บทเรียน 13
บทเรียน 14
บทเรียน 15
บทเรียน 16
บทเรียน 17
บทเรียน 18
บทเรียน 19
บทเรียน 20
บทเรียน 21
บทเรียน 22
บทเรียน 23
บทเรียน 24
บทเรียน 25
บทเรียน 26
บทเรียน 27
การทดสอบความเร็ว
ทดสอบการพิมพ์

แป้นใหม่: แป้นเหย้า

23	15%	16	0	100%	00:19
มีข	ความคืบหน้า	คำต่อคำ	ข้อผิดพลาด	ความถูกต้อง	เวลา

ฟฟ หห กก ดด วฟ ราว สส วว

ฟฟ หห กก ดด วฟ ราว สส |

A virtual keyboard interface with Thai characters. The keys are arranged in a standard QWERTY layout. A mouse cursor is positioned over the 'Enter' key. There are also hand icons on either side of the keyboard, suggesting a focus on ergonomics or mouse usage.

TypingAcademy Local user Sign in Sign up free

aaa sss gff_f jjj ddd lll kkk ddd aaa lll kk

A virtual keyboard interface with colored keys. The keys are arranged in a standard QWERTY layout. The keys are color-coded: yellow for numbers and symbols, light blue for vowels, light green for consonants, and light purple for punctuation and other symbols. A mouse cursor is positioned over the 'j' key. Below the keyboard, there are checkboxes for 'starting position', 'divider', and 'key paths', all of which are checked. The text 'index finger, right hand' is displayed below the keyboard.

00:19 14 8.8 2 14.29% j

Time Signs Words / min. Errors Error Rate Last key



บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (2)

สิ่งที่ต้องเตรียม

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรมแผ่นท์

