

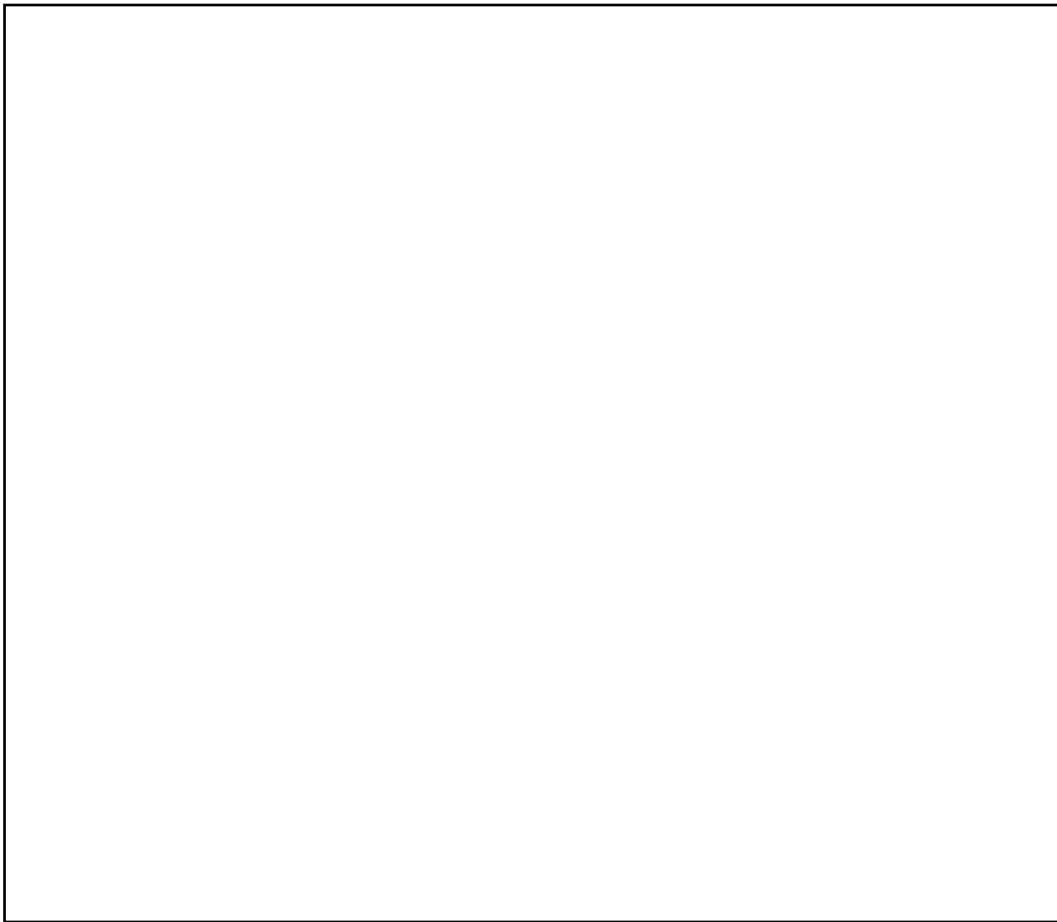
# ใบบันทึกคำตอบกิจกรรมการเขียนผังงาน

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา




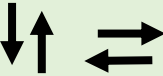
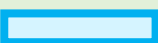
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การแสดงวิธีการแก้ปัญหาด้วยผังงาน

รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว16101 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

**โจทย์:** ถ้าการทำงานมีส่วนที่ต้องตัดสินใจ เช่น ถ้าวันนี้เป็นวันหยุดฉันจะอ่านหนังสืออยู่ที่บ้าน แต่ถ้าไม่ใช่วันหยุดฉันจะไปโรงเรียน จากการทำงานดังกล่าวส่วนที่ต้องตัดสินใจจะใช้สัญลักษณ์ใด มีกี่ทางเลือก อะไรบ้าง และจะเขียนอย่างไร



## สัญลักษณ์พื้นฐานสำหรับเขียนผังงาน

สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมายของสัญลักษณ์	สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมายของสัญลักษณ์
	เริ่มต้นและจบ	จุดเริ่มต้นและสิ้นสุดของผังงาน		การตัดสินใจ	การตัดสินใจเพื่อพิจารณาเงื่อนไข
	การนำข้อมูลเข้า-ออกแบบทั่วไป	รับและแสดงข้อมูลโดยไม่ระบุอุปกรณ์		ทิศทางการทำงาน	ใช้เชื่อมต่อสัญลักษณ์ต่าง ๆ เพื่อแสดงทิศทางการทำงานของโปรแกรม
	การปฏิบัติงาน	การประมวลผลข้อมูล			