

## ใบความรู้ที่ 5.1 ลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม (fair use)



ลิขสิทธิ์ หมายถึง ลิขสิทธิ์ของผู้สร้างสรรค์ที่ได้สร้างขึ้นจากการใช้ความรู้ ความสามารถ สติปัญญา และความวิริยอุตสาหะของตนเองในการสร้างสรรค์ผลงานขึ้นมา โดยไม่ลอกเลียนงานของผู้อื่น ซึ่งผู้สร้างจะเป็นผู้ที่มีลิขสิทธิ์แต่เพียงผู้เดียวที่จะกระทำการใด ๆ กับงานที่ตนเองสร้างสรรค์ขึ้น โดยงานนั้นจะได้รับการคุ้มครองและมีลิขสิทธิ์ทันทีที่สร้างสรรค์ขึ้นโดยไม่ต้องจดทะเบียนหรือพยลลิขสิทธิ์ตามประเพณีที่กฎหมายลิขสิทธิ์ให้ความคุ้มครอง

### ประเภทงานที่ลิขสิทธิ์คุ้มครอง มีดังนี้

- หนังสือ โปรแกรมที่โปรแกรมเมอร์สร้างขึ้นเพื่อใช้งานกับคอมพิวเตอร์ และสิ่งเขียนสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ
- งานที่เกี่ยวกับการแสดงถึงทำทางที่นำไปแสดง เช่น การเดินรำ การแสดงเป็นเรื่องราว
- งานที่ได้จากการถ่ายภาพ ออกแบบภาพ งานศิลปะที่สร้างสรรค์ขึ้นมา
- งานที่เกี่ยวข้องกับดนตรี เช่น เนื้อเพลงรวมถึงคำร้อง ทำนองเพลง
- งานบันทึกแผ่นเสียง
- วิดีโอ ดีวีดี และการบันทึกที่มีเสียงและภาพเคลื่อนไหวประกอบ
- งานภาพพยนตร์รวมทั้งเสียงประกอบของภาพพยนตร์ด้วย
- งานที่เผยแพร่องค์ความรู้หรือให้ทราบ
- งานในแผนกรรรมหนี่ วิทยาศาสตร์ และศิลปะ

### ประเภทงานที่ไม่ใช่งานลิขสิทธิ์

- ข่าวสารต่าง ๆ ที่ระบุวันเวลา สถานที่ ข้อมูล เป็นต้น แต่ถ้ามีการวิเคราะห์ หรือขยายบทความเพิ่มเติม จะจดอยู่ในลิขสิทธิ์ที่สามารถคุ้มครองได้
- กฎหมาย และรัฐธรรมนูญไม่ถือว่าเป็นลิขสิทธิ์
- ระเบียน ประกาศ คำชี้แจง จากทางกระทรวงหรือหน่วยงานรัฐต่าง ๆ
- คำพิพากษา คำสั่ง หรือรายงานของทางราชการ
- วิธีการใช้ แนวคิด หรือหลักการ ทฤษฎีทางวิทยาศาสตร์ หรือคณิตศาสตร์

## การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม

ผู้ใช้ผลงานที่มีลิขสิทธิ์ (Copyright) จะต้องขออนุญาตและได้รับอนุญาตจากเจ้าของผลงานก่อน แต่ก็มีข้อยกเว้นไม่ต้องขออนุญาตก่อน เพื่อให้ใช้งานบางอย่างได้ ซึ่งข้อยกเว้นนี้เรียกว่า การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม (fair use) เช่น ใช้ชื่อเพลงสำหรับด้านการรายงานข่าว ด้านการจัดการศึกษาหรือการเรียนการสอน ทั้งนี้ต้องไม่กระทบกับเจ้าของลิขสิทธิ์ ซึ่งมีข้อควรพิจารณาลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม ดังนี้

## วัตถุประสงค์และลักษณะการใช้งานลิขสิทธิ์

ผู้นำไปใช้ต้องไม่มีวัตถุประสงค์เพื่อการค้าหรือทำกำไร ไม่มีเจตนาทุจริต และใช้เพื่อประโยชน์แก่สังคม

## ลักษณะงานอันมีลิขสิทธิ์

ผู้นำไปใช้ต้องพิจารณารายดับของการสร้างสรรค์ผลงาน การใช้ความวิริยะอุดสาหะ หรือการใช้จินตนาการสูง เช่น นวนิยาย หรือการรายงานเหตุการณ์ที่เฉพาะ ไม่ควรนำผลงานเหล่านี้ไปใช้ เพราะหากนำไปใช้จะถือว่าไม่เป็นธรรม

## ปริมาณของการนำไปใช้

การนำผลงานไปใช้ในปริมาณที่มากเกินไป หรือใช้ในปริมาณน้อยแต่เป็นส่วนสำคัญ ถือว่าเป็นการใช้งานที่ไม่เป็นธรรม เพราะกระบวนการต่อสืบท่องกูหมายของเจ้าของลิขสิทธิ์เกินสมควร

## ผลกระทบต่อตลาดหรือมูลค่าของงานอันมีลิขสิทธิ์

การใช้ผลงานที่มีลิขสิทธิ์ของบุคคลอื่นจะต้องไม่ขัดต่อการแสวงหาประโยชน์ตามปกติของเจ้าของผลงาน อาจทำให้ผลงานนั้นหายไปได้

