



ใบกิจกรรม 1 : ตู้อเกมปริศนา

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่.....

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่.....

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่.....

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่.....

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนสังเกตการทำงานของตู้อเกมต่อไปนี้ โดยตู้อเกมเหล่านี้จะรับค่าหนึ่งค่า (x) เข้าไป ผ่านกระบวนการตามที่แต่ละตู้อถูกกำหนดค่าสั่งไว้ แล้วให้ผลลัพธ์ (y) ออกมาหนึ่งค่า ดังตัวอย่าง



เมื่อรับค่า $x = 8$ จะมีการทำงาน ดังนี้



จากตู้อเกมในแต่ละข้อต่อไปนี้ ให้นักเรียนใส่ค่า x ตามที่กำหนดให้จากตาราง แล้วเติมผลลัพธ์ y ให้สมบูรณ์ พร้อมทั้งเขียนความสัมพันธ์ระหว่างค่า x และ y ในรูปสมการ



x	y
-4	
-2	
0	
2	
4	

ความสัมพันธ์ระหว่าง x กับ y สามารถเขียนในรูปสมการ ได้เป็น $y = \dots\dots\dots$

2.



x	y
-2	
-1	
0	
1	
2	

ความสัมพันธ์ระหว่าง x กับ y สามารถเขียนในรูปสมการ ได้เป็น $y = \dots\dots\dots$

3.



x	y
-2	
-1	
0	
1	
2	

ความสัมพันธ์ระหว่าง x กับ y สามารถเขียนในรูปสมการ ได้เป็น $y = \dots\dots\dots$