

ใบกิจกรรมที่ 3.2

ก่วยเตี้ยват้มยำแส่นอร่อย

สมาชิกกลุ่มที่

1. ชื่อ - นามสกุล เลขที่ 2. ชื่อ - นามสกุล เลขที่

3. ชื่อ - นามสกุล เลขที่ 4. ชื่อ - นามสกุล เลขที่

คำชี้แจง จากสถานการณ์ต่อไปนี้ให้นักเรียนเขียนโปรแกรม

สถานการณ์ “ก่วยเตี้ยват้มยำแส่นอร่อย”

ถ้าไปเที่ยวหัวหินแล้วเกิดอยากกินก่วยเตี้ยват้มยำแส่นอร่อย โดยค้นหาร้านโปรดตามรีวิวใน google และกำหนดให้นักเรียนเป็นเจ้าของร้านก่วยเตี้ยว โดยให้รับออเดอร์ตามกำหนด ดังนี้ (ถ้าไม่ตรงตามเงื่อนไข ลูกค้าจะไม่พอใจและอาจเสียชื่อเสียงได้) โดยมีขั้นตอนการสั่ง ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 : ลูกเลี้น เดือดอย่างไงได้อย่างหนึ่งเท่านั้น เส้นเล็ก หรือ เส้นใหญ่ หรือ เส้นหนา
(อย่างใดอย่างหนึ่ง)

ขั้นตอนที่ 2 : พริกแกง + กะทิ (ใส่ทั้งหมด)

ขั้นตอนที่ 3 : ขา + ตะไคร้ + ใบมะกรูด + พริก (ใส่ทั้งหมด)

ขั้นตอนที่ 4 : เลือกเนื้อสัตว์ หมู หรือ ไก่ (อย่างใดอย่างหนึ่ง)

ขั้นตอนที่ 5 : เครื่องปรุง น้ำตาล + เกลือ (ใส่ทั้งหมด)

1. แบ่งหน้าที่และวางแผนการเขียนโปรแกรมเป็นผังงานในช่องนี้

2. เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ตามข้อ 1
3. ให้แต่ละกลุ่มผลัดกันทดสอบโปรแกรมของเพื่อนกลุ่มอื่น แล้วนำเสนอวิธีการในการหาคำตอบหรือเทคนิคในการเขียนโปรแกรม
4. ให้แลกเปลี่ยนแนวคิดกับอื่น และนำเสนอโปรแกรมของตนเอง