

**ใบงาน เรื่อง ออกแบบตัวละคร**  
**หน่วยการเรียนรู้ที่ ๒ เรื่อง วาดภาพแสดงบุคลิกลักษณะของตัวละคร**  
**แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๒ เรื่อง สัตว์ในจินตนาการ (ภาคปฏิบัติ ครั้งที่ ๑)**  
**รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์) รหัสวิชา ศ๒๒๑๐๑ ภาคเรียนที่ ๑ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒**

---

**วัตถุประสงค์**                    ให้นักเรียนสร้างผลงานการออกแบบตัวละคร โดยใช้จินตนาการของตนเอง

**คำสั่ง**                                ให้นักเรียนออกแบบตัวละครโดยนำมาดัดแปลงให้เป็นเอกลักษณ์ของตนเอง พร้อมทั้งวาดบรรยากาศพื้นหลังให้เข้ากับตัวละคร โดยกำหนดให้วาดในกระดาษขนาด A๔ และลงสีโปสเตอร์

**อุปกรณ์**

- สีโปสเตอร์, พู่กัน, จานสี, แก้วน้ำล้างสี
- กระดาษร้อยปอนด์ขนาด A๔
- กระดาษกาวอเนกประสงค์

**เงื่อนไขการทำงาน**            สัปดาห์หน้าให้ลงสีมา ๕๐% และทำงานต่อในคาบถัดไป

**คะแนนเต็ม**

- |                          |         |
|--------------------------|---------|
| 1. ความถูกต้องของชิ้นงาน | ๕ คะแนน |
| 2. ความคิดสร้างสรรค์     | ๕ คะแนน |
| 3. ความงาม               | ๕ คะแนน |
| 4. องค์ประกอบของผลงาน    | ๕ คะแนน |
| 5. ความเรียบร้อยของผลงาน | ๕ คะแนน |
| 6. ความสมบูรณ์ของผลงาน   | ๕ คะแนน |



ตัวอย่างชิ้นงานที่เสร็จสมบูรณ์