

ขั้นตอนการสร้าง	
<p>6. ใช้จุด X เป็นจุดศูนย์กลาง กำหนดรัศมียาวเท่ากับ EM เขียนส่วนโค้ง UV ตัด \overline{XK} ให้จุดตัดคือ จุด P</p>	
<p>7. ใช้จุด P เป็นจุดศูนย์กลาง และรัศมียาวเท่ากับ MN เขียนส่วนโค้งให้ตัดส่วนโค้ง UV ให้จุดตัดคือ จุด R จากนั้น ลาก \overline{XR} จะได้ \widehat{YXR} มีขนาดเท่ากับ \widehat{DEF}</p>	
<p>8. กางวงเวียนให้มีรัศมียาวเท่ากับ AB ใช้จุด X เป็นจุดศูนย์กลาง และรัศมียาวเท่ากับ AB เขียนส่วนโค้งให้ตัด \overline{XR} ให้จุดตัดคือจุด S จะได้ \overline{XS} ยาวเท่ากับความยาวของ \overline{AB}</p>	
<p>9. ใช้จุด S เป็นจุดศูนย์กลาง และรัศมียาวเท่ากับ AB เขียนส่วนโค้ง ให้ตัด \overline{XR} ให้จุดตัดคือจุด Z จะได้ \overline{XZ} ยาวเป็นสองเท่าของความยาวของ \overline{AB}</p>	
<p>10. ลาก \overline{YZ} จะได้ รูปสามเหลี่ยม \widehat{XYZ} ที่มี $\widehat{YXZ} = \widehat{DEF}$ และ $XY = XZ = 2(AB)$</p>	

