

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง  
รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว16101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6  
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 20 ชั่วโมง

| ครั้งที่                                 | วัน เดือน ปี<br>(ออกอากาศ)       | จำนวน<br>ชั่วโมง | เรื่องที่สอน                                                       | EP. | สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม                                     |
|------------------------------------------|----------------------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------|-----|----------------------------------------------------------------------|
| 1                                        | 6 พ.ย. 66<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | <b>หน่วยที่ 4</b><br><b>การเขียนโปรแกรม</b><br>การเขียนโปรแกรม (1) | 1   | 1. ใบงาน 01 เพื่อนรักหักทลาย<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch   |
| 2                                        | 13 พ.ย. 66<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (2)                                                | 2   | 1. ใบงาน 02 กระโดดโลดเต้น<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch      |
| 3                                        | 20 พ.ย. 66<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (3)                                                | 3   | 1. ใบงาน 03 ลากเส้นเป็นบ้านสวย<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch |
| 4                                        | 27 พ.ย. 66<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (4)                                                | 4   | 1. ใบงาน 04 Super cat<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch          |
| 5                                        | 4 ธ.ค. 66<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (5)                                                | 5   | 1. ใบงาน 05 สูตรคูณตามสั่ง<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch     |
| <b>11 ธ.ค. 66 หยุดชดเชยวันรัฐธรรมนูญ</b> |                                  |                  |                                                                    |     |                                                                      |
| 6                                        | 18 ธ.ค. 66<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (6)                                                | 6   | 1. ใบงาน 06 Series<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch             |
| 7                                        | 25 ธ.ค. 66<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (7)                                                | 7   | 1. ใบงาน 07 What's number?<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch     |
| <b>1 ม.ค. 67 หยุดวันขึ้นปีใหม่</b>       |                                  |                  |                                                                    |     |                                                                      |
| 8                                        | 8 ม.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (8)                                                | 8   | 1. ใบงาน 08 นักประดาน้ำ Ep.1<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch   |
| 9                                        | 15 ม.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (9)                                                | 9   | 1. ใบงาน 09 นักประดาน้ำ Ep.2<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch   |
| 10                                       | 22 ม.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (10)                                               | 10  | 1. ใบงาน 10 นักประดาน้ำ Ep.3<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch   |
| 11                                       | 29 ม.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (11)                                               | 11  | 1. ใบงาน 11 เดินตามเส้น<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch        |
| 12                                       | 5 ก.พ. 67<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (12)                                               | 12  | 1. ใบงาน 12 Fruit delivery<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch     |

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง  
รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว16101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6  
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 จำนวน 20 ชั่วโมง

| ครั้งที่ | วัน เดือน ปี<br>(ออกอากาศ)        | จำนวน<br>ชั่วโมง | เรื่องที่สอน         | EP. | สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม                                                   |
|----------|-----------------------------------|------------------|----------------------|-----|------------------------------------------------------------------------------------|
| 13       | 12 ก.พ. 67<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (13) | 13  | 1. ใบงาน 13 ชนลูกโป่ง<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch                        |
| 14       | 19 ก.พ. 67<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (14) | 14  | 1. ใบงาน 14 เคลื่อนไหวแสดงข้อความ<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch            |
| 15       | 4 มี.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.)  | 1                | การเขียนโปรแกรม (15) | 15  | 1. แบบฝึกหัด การเขียนโปรแกรม<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch                 |
| 16       | 11 มี.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (16) | 16  | 1. แบบฝึกหัด การเขียนโปรแกรม<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch                 |
| 17       | 18 มี.ค. 67<br>(12.30 - 13.30 น.) | 1                | การเขียนโปรแกรม (17) | 17  | 1. ใบงาน 16 โปรเจกต์ตามความสนใจ<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch              |
| 18       | -                                 | 1                | การเขียนโปรแกรม (18) | 18  | 1. ใบงาน 17 แลกเปลี่ยนเพื่อโปรเจกต์ที่ดีขึ้น<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch |
| 19       | -                                 | 1                | การเขียนโปรแกรม (19) | 19  | 1. ใบงาน 18 สร้างสรรค์โปรเจกต์<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch               |
| 20       | -                                 | 1                | การเขียนโปรแกรม (20) | 20  | 1. ใบงาน 19 ภูมิใจนำเสนอ<br>2. คอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรม scratch                     |