

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี

รหัสวิชา ว22105

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

เรื่อง ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข

ครูผู้สอน ครูเจนจิรา โคตรวงศ์

ครูณัฐพล โคตรวงศ์



ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข



ทบทวนกิจกรรม





กิจกรรมที่ 5.3

เรื่อง การทดสอบผลงาน

คำชี้แจงของกิจกรรม

โดยให้นักเรียนออกแบบวิธีการทดสอบตามหัวข้อต่อไปนี้

- ประเด็นในการทดสอบที่สอดคล้องกับปัญหาที่ระบุ
- วิธีการทดสอบ
- เกณฑ์การทดสอบ

ทั้งนี้นักเรียนสามารถกำหนดประเด็นการทดสอบและประเมินผลเพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสมกับชิ้นงานของนักเรียน

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th



จะเริ่มต้นทดสอบอย่างไร

1. กำหนดประเด็นที่ต้องการทดสอบออกมาทีละประเด็น
2. ออกแบบเครื่องมือที่จะใช้ในการบันทึกผลการทดสอบ
3. เริ่มการทดสอบทีละประเด็น โดยในระหว่าง
การทดสอบให้สังเกตและบันทึกปัญหา



จะเริ่มต้นทดสอบอย่างไร

4. นำข้อมูลที่ได้จากการทดสอบมาวิเคราะห์และประเมินผล
ที่ละประเด็นว่าสามารถแก้ปัญหาได้ หรือไม่

5. หาแนวทางในการปรับปรุงแก้ไข
ในประเด็นที่ยังไม่สามารถแก้ปัญหาได้



จะเริ่มต้นทดสอบอย่างไร

6. ทำการทดสอบซ้ำอีกครั้ง นำข้อมูลจากการทดสอบมาประเมินการทำงาน และปรับปรุงแก้ไขจนกว่าจะสามารถทำงานได้ตามจุดประสงค์ที่ตั้งไว้



จุดประสงค์การเรียนรู้

ดำเนินการทดสอบและประเมินผล
การทดสอบตามประเด็นที่ตั้งไว้





กิจกรรมที่ 5.3

เรื่อง การทดสอบผลงาน

คำชี้แจงของกิจกรรม

ดำเนินการทดสอบและประเมินผลการทดสอบที่ละประเด็นว่า เป็นไปตามเป้าหมายที่ตั้งไว้หรือไม่ พร้อมทั้งหาแนวทางแก้ไขใน ประเด็นที่ผลการทดสอบไม่เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนดไว้ โดยให้มีการบันทึกผลการทดสอบ เพื่อเป็นแนวทางการปรับปรุงแก้ไขชิ้นงาน

ดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้จาก www.dltv.ac.th





สรุปกิจกรรม

ก่อนที่จะทดสอบการทำงานควรกำหนดประเด็นในการทดสอบเพื่อให้การทดสอบมีเป้าหมายที่ชัดเจน ซึ่งประเด็นในการทดสอบนั้นต้องสอดคล้องกับปัญหา เมื่อได้ผลทดสอบแล้วควรนำผลการทดสอบและประเมินผลงานเป็นข้อมูลในการปรับปรุงแก้ไขชิ้นงานหรือวิธีการเพื่อสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์



บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง

วางแผนนำเสนอ





สิ่งที่ต้องเตรียม

ใบความรู้ที่ 6.1 เรื่อง การนำเสนอผลงาน



(สามารถดาวน์โหลดได้ที่ www.dltv.ac.th)

