

ใบงานที่ 4 เกมจับคู่
หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง My Free Time
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง Fun Hobbies
รายวิชา ภาษาอังกฤษ รหัสวิชา อ12101 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ครูตัดบัตรภาพและบัตรคำแยกจากกันเพื่อใช้ในกิจกรรมจับคู่ ตามจำนวนนักเรียน



dancing



painting

ชื่อ สกุล ชั้น เลขที่

ครูตัดบัตรภาพและบัตรคำแยกจากกันเพื่อใช้ในกิจกรรมจับคู่ ตามจำนวนนักเรียน



drawing



cooking

ชื่อ สกุล ชั้น เลขที่

ครูตัดบัตรภาพและบัตรคำแยกจากกันเพื่อใช้ในกิจกรรมจับคู่ ตามจำนวนนักเรียน



singing



reading

ชื่อ สกุล ชั้น เลขที่

เกมจับคู่

อุปกรณ์ ครูเตรียมบัตรภาพ บัตรคำสำหรับเกมจับคู่ โดยครูเตรียมให้ครบจำนวนนักเรียน (1 คู่/1 ชุด)

วิธีการเล่น นักเรียนจับคู่เล่นเกม

1. คว่ำบัตรภาพ และบัตรคำ แยกกองกันไว้ ผู้เล่นคนที่ 1 หยิบบัตรภาพ ผู้เล่นคนที่ 2 ต้องเปิดบัตรคำให้ความหมายตรงกับบัตรภาพ

2. ถ้าถูกต้องจะได้คะแนน 1 คะแนน จากนั้น คว่ำบัตรภาพและบัตรคำไว้ตามเดิม

3. สลับกันเปิดบัตรภาพ บัตรคำ ผู้เล่นคนใดได้ 5 คะแนน ก่อนเป็นผู้ชนะ

ชื่อ สกุล ชั้น เลขที่