

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๔

ใบงาน ๐๔ : เกมหาจุดต่าง

๑. ให้นักเรียนศึกษา สตอรี่บอร์ด (Storyboard) ของเกมหาจุดต่าง

ลำดับ ที่	ภาพ	รหัสจำลอง
๑	 <p>ชื่อฉากหลัง : boardwalk</p>	<p>ปรับภาพตัวละคร Button2 โดยเพิ่มข้อความ “Play”</p> <p>รหัสจำลองตัวละคร Button2</p> <p>๑. เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑.๑ ภาพฉากหลัง boardwalk ปรากฏ</p> <p>๑.๒ แสดงตัวละคร Button2</p> <p>๒. ถ้า Button2 ถูกคลิก</p> <p>๒.๑ เปลี่ยนฉากหลังเป็น boardwalk2</p> <p>๒.๒ ซ่อน Button2</p>
๒	 <p>ชื่อฉากหลัง : boardwalk2</p>	<p>รหัสจำลองตัวละคร Basketball</p> <p>๑. ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk ให้ซ่อนตัวละคร Basketball</p> <p>๒. ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk2 ให้แสดงตัวละคร Basketball</p>

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.

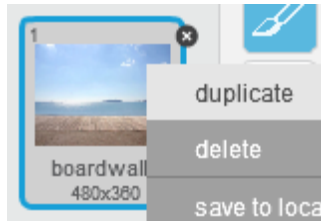


ลำดับ ที่	ภาพ	รหัสคำลอง
๓	 <p>ชื่อฉากหลัง : blue sky</p>	๑. ถ้าตัวละคร Basketball ถูกคลิก ๕.๑ เปลี่ยน costumes เป็นภาพ เครื่องหมายถูก ๕.๒ รอ ๑ วินาที ๕.๓ เปลี่ยนฉากหลังเป็น blue sky ที่มีข้อความว่า “WIN” ๕.๔ ซ่อนตัวละคร Basketball

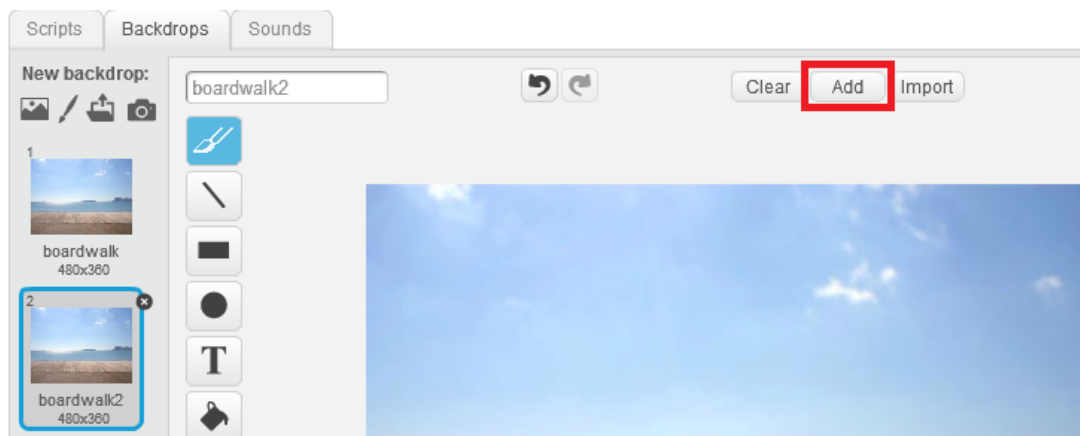
๒. เปิดโปรแกรม Scratch สร้างโปรเจกต์ จัดเตรียมภาพฉากหลัง ๓ ฉาก ดังนี้

๒.๑ เลือกฉากหลัง boardwalk

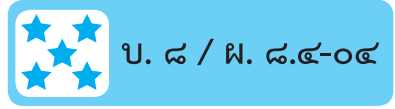
๒.๒ คลิกขวา ที่ภาพฉากหลัง boardwalk เลือก duplicate จะได้ฉากหลัง
 boardwalk2



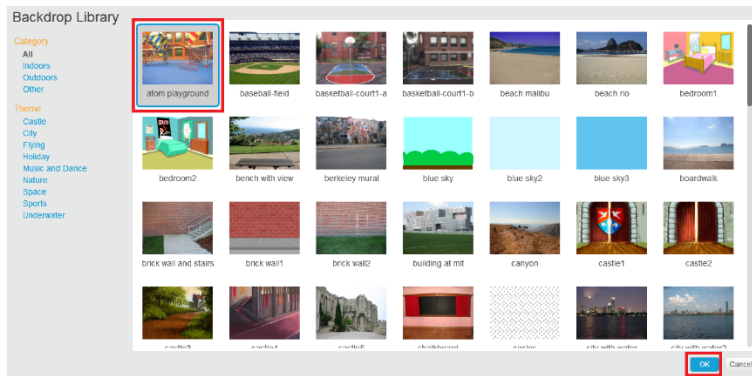
๒.๓ แก้ไขภาพฉากหลัง boardwalk2 โดยคลิกปุ่ม Add



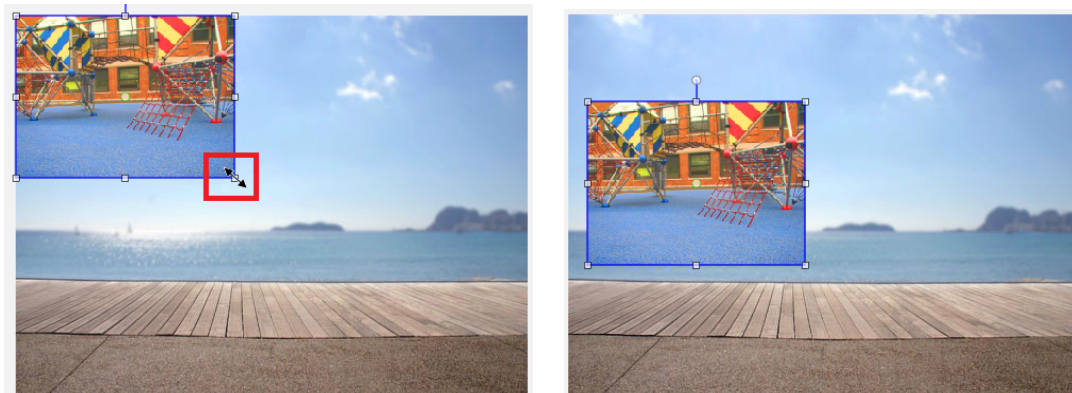
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



๒.๔ เลือกภาพ atom playground



๒.๕ ปรับขนาดภาพให้เล็กลง โดยปรับจากมุมด้านขวาล่าง ดังรูปด้านซ้าย
 แล้วย้ายภาพให้อยู่ในตำแหน่ง ดังรูปด้านขวา



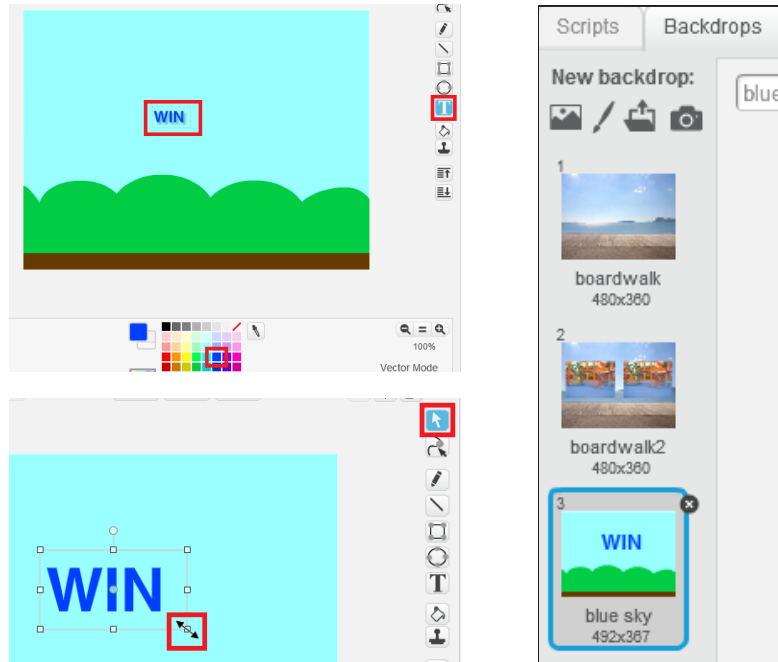
๒.๖ ทำซ้ำข้อ ๒.๓ ถึง ๒.๕ โดยให้ภาพใหม่มีขนาดเท่ากับภาพเดิม และวางภาพไว้ทางด้านขวา ดังรูป



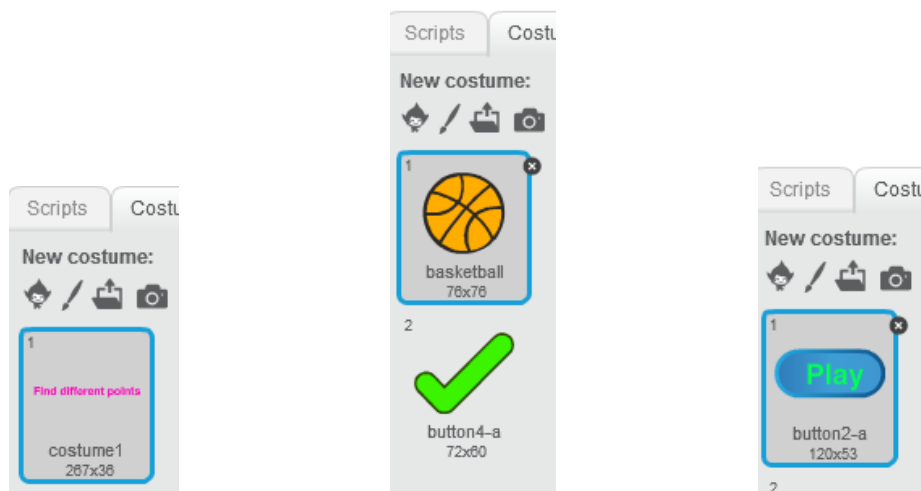
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



๒.๗ เพิ่มภาพฉากหลังชื่อ blue sky แล้ว พิมพ์คำว่า WIN เลือกสีและปรับขนาดตามต้องการ



๓. จัดเตรียม ตัวละคร ซึ่งมี ๓ ตัวละคร ดังนี้
- ๓.๑ สร้างตัวละคร Title ซึ่งเป็นชื่อเกม โดยพิมพ์คำว่า Find different point
 - ๓.๒ เลือกตัวละคร Basketball แล้วเพิ่ม costume ชื่อ button4-a
 - ๓.๓ เลือกตัวละคร Button2 แล้วพิมพ์คำว่า Play



ตัวละครตาม ข้อ ๓.๑ ตัวละครตาม ข้อ ๓.๒ ตัวละครตาม ข้อ ๓.๓

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



ป. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๔

๔. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Button2 (ปุ่ม Play) ดังนี้

```
when clicked
switch backdrop to boardwalk
show

when this sprite clicked
switch backdrop to boardwalk2
hide
```

๕. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Basketball ทดสอบโปรแกรม และบันทึกสคริปต์

```
when backdrop switches to boardwalk
hide

when backdrop switches to boardwalk2
switch costume to basketball
show

when this sprite clicked
switch costume to button4-a
wait 1 secs
switch backdrop to blue sky
hide
```

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



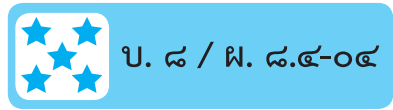
บ.๘ / ผ.๘.๔-๐๔

◆ คำถามหลังจากทำกิจกรรม ◆

- นักเรียนสามารถแสดงชื่อเกมโดยไม่ต้องสร้างเป็นตัวละคร Title ได้หรือไม่ อย่างไร
- จากตัวอย่างใบงาน เป็นการเล่นเกมหาจุดต่างในภาพ หากต้องการเพิ่มภาพเพื่อให้เล่นเกมต่อไป โดยภาพใหม่นี้ ให้มีฉากหลังชื่อ boardwalk3 (ดังภาพขวาในตาราง) จะต้องปรับสคริปต์ในข้อ ๒.๑ และ ๒.๒ อย่างไร เพื่อให้ลำดับของฉากเป็นดังนี้ boardwalk -> boardwalk2 -> boardwalk3 -> bluesky

หาจุดต่างภาพที่ ๑	หาจุดต่างภาพที่ ๒
<p>ฉากหลัง boardwalk2</p>	<p>ฉากหลัง boardwalk3</p>
<p>ตัวละคร</p> <p>Basketball</p>	<p>ตัวละคร</p> <p>Balloon1</p>

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



หาจุดต่างภาพที่ ๑	หาจุดต่างภาพที่ ๒
<p>๒.๑ ตอบ ←</p> <p>Switch backdrop to</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>๒.๒ ตอบ ←</p> <p>Switch backdrop to</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

๓. นักเรียนสามารถสร้างเกมหาจุดต่างที่มีจุดต่างมากกว่า ๑ จุด ได้หรือไม่ อย่างไร

.....

.....

.....

๔. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

โปรแกรม Scratch สามารถสร้างชิ้นงานที่เป็นเกมหาจุดต่างของภาพ โดยใช้เมาส์คลิกที่คำตอบในเกมได้



๑๐๖ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ (สำหรับนักเรียน) กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕