

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.


 บ.๘ / ผ.๘.๔-๐๓

ใบงาน ๐๓ : ราชสีห์กับหนุ

๑. ให้นักเรียนศึกษา สตอรี่บอร์ด (Storyboard) เรื่องราชสีห์กับหนุ

ฉากที่	ภาพ	เวลา (วินาที)	บทสนทนา
๑		๕	- เจ้าหญิง พูดว่า “นิทานเรื่องราชสีห์กับหนุ” - กำหนดตำแหน่ง ราชสีห์ - ราชสีห์หน้าปกติ - กำหนดตำแหน่ง หนุ
๒		๕	ราชสีห์ พูดว่า “ข้ากำลังหลับสบาย หนูน้อยเจ้าตายแน่”
๓		๕	หนุ พูดว่า “ปล่อยข้าไปเถอะ แล้วข้าจะช่วยท่านในภายหลัง”

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๓

ฉากที่	ภาพ	เวลา (วินาที)	บทสนทนา
๔		๕	ราชสีห์ พูดว่า “หิ่หิ่หิ่ ไร่ข้างคอกอยู่”
๕		๑	ราชสีห์ เดินมาที่ต้นไม้ด้านขวา
๖		๕	- ราชสีห์หน้าร้องคำราม - เปลี่ยน costume เป็นราชสีห์ติดบ่วงเชือก - ราชสีห์ พูดว่า “ช่วยด้วย”
๗		๑	หนู เดินมาหาราชสีห์


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.






บ.๘ / ผ.๘.๔-๐๓

ฉากที่	ภาพ	เวลา (วินาที)	บทสนทนา
๘		๕	- หนู พูดว่า “เข้ามาช่วยท่านแล้ว” - หนูอยู่ในตำแหน่งบ่วงเชือกพันขาราชสีห์
๙		๑	- ราชสีห์ พูดว่า “ขอใจเจ้ามากนะหนูน้อย” - ราชสีห์หน้าปกติ
๑๐		๕	เจ้าหญิง พูดว่า “นิทานเรื่องนี้สอนให้รู้ว่า อย่าดูถูกผู้ที่ดูดีกว่าเรา”

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.

 บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๓

๒. เขียนรหัสจำลองตามสตอรีบอร์ด

 Princess	 Lion	 Mouse
<p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑. พูดว่า “นิทานเรื่องราชสีห์กับหนู” เป็นเวลา ๕ วินาที</p> <p>๒. รอ ๓๒ วินาที</p> <p>๓. พูด “นิทานเรื่องนี้สอนให้รู้ว่า อย่าดูถูกผู้ที่ด้อยกว่าเรา”</p>	<p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑. ตั้งค่าตำแหน่งตัวละคร</p> <p>๒. กำหนด หน้าปกดี</p> <p>๓. รอ วินาที</p> <p>๔. พูดว่า “ข้ากำลังหลับสบาย หนูน้อยเจ้าตายแน่” เป็นเวลา ๕ วินาที</p> <p>๕. รอ วินาที</p> <p>๖. พูดว่า “หึหึหึ ได้ ข้าจะคอยดู” เป็นเวลา ๕ วินาที</p> <p>๗. เดินไปตำแหน่งต้นไม้ด้านขวา ๑ วินาที</p> <p>๘. กำหนด หน้าร้องคำราม</p> <p>๙. ราชสีห์ติดบ่วงเชือก</p> <p>๑๐. พูดว่า “ช่วยด้วย” เป็นเวลา ๕ วินาที</p> <p>๑๑. รอ วินาที</p> <p>๑๒. กำหนดหน้าปกดี</p> <p>๑๓. พูดว่า “ขอบใจเจ้ามากนะหนูน้อย” เป็นเวลา ๕ วินาที</p>	<p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑. ตั้งค่าตำแหน่งตัวละคร</p> <p>๒. รอ วินาที</p> <p>๓. พูดว่า “ปล่อยข้าไปเถอะ แล้วข้าจะช่วยท่านในภายหลัง” เป็นเวลา ๕ วินาที</p> <p>๔. รอ วินาที</p> <p>๕. เดินไปที่บ่วงเชือกพันขาราชสีห์ ใน ๑ วินาที</p> <p>๖. พูดว่า “เข้ามาช่วยท่านแล้ว” เป็นเวลา ๕ วินาที</p>



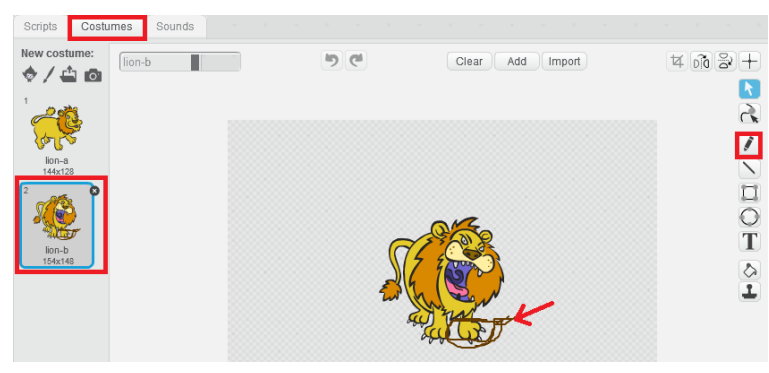
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.






๓. เปิดโปรแกรม Scratch สร้างโปรเจกต์ กำหนดภาพพื้นหลัง และตัวละคร
ดั่งภาพในสตอรี่บอร์ด

๔. แก้ไข Costumes lion-b (หน้าคำราม) ของ Lion โดยวาดภาพบ่วงเชือกที่เท้า



ภาพตัวอย่าง การแก้ไข costumes ตัวละคร Lion

๕. สคริปต์ตามรหัสจำลอง

 Princess	 Lion	 Mouse1
<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>





ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๓

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. คำสั่ง รอ ๓๒ วินาที ของตัวละครนางฟ้า หาเวลาที่รอระหว่าง ฉากที่ ๒
 ถึง ฉากที่ ๙ โดย

๓๒ = + + + + + +

๒. การทำสตอรี่บอร์ดที่แยกให้เห็นการทำงานของแต่ละฉาก มีประโยชน์อย่างไร

.....

๓. ถ้าต้องการให้ฉากที่ราชสีห์ติดบ่วงเชือก เปลี่ยนเป็นคนละฉากกับฉากแรก
 สามารถทำได้หรือไม่ ถ้าได้ใช้บล็อกคำสั่งใด

.....

๔. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

โปรแกรม Scratch สามารถสร้างชิ้นงานนิทานหรือเล่าเรื่องราวต่าง ๆ ได้

