



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ.๘ / ผ.๘.๓-๐๖

ใบงาน ๐๖ : นักวิ่งลมกรด

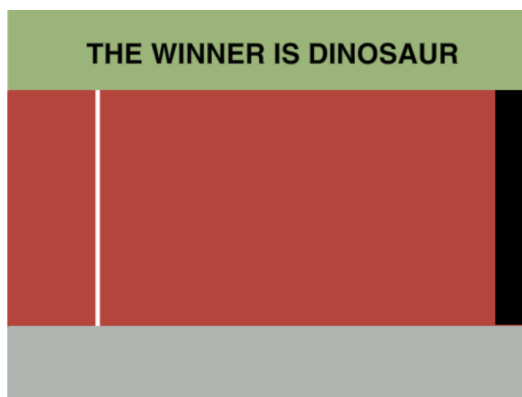
๑. สร้างพื้นหลัง ตัวละคร ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

๑.๑ เพิ่มพื้นหลัง ชื่อ track แล้วแก้ไขพื้นหลัง ดั่งรูป และเปลี่ยนชื่อเป็น track1 (เส้นสีขาวคือจุด start และแถบสีดำคือจุด finish)



๑.๒ สำเนาพื้นหลัง track1 จำนวน ๒ ภาพ แล้วเปลี่ยนชื่อเป็น track2 และ track3

- พื้นหลัง track2 ให้เพิ่มข้อความว่า “THE WINNER IS DINOSAUR”



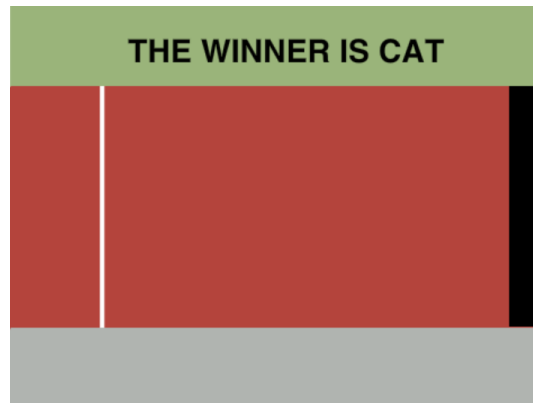


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๓-๐๖

- พิมพ์ track3 ให้เพิ่มข้อความว่า “THE WINNER IS CAT”



๑.๓ เพิ่มตัวละคร Dinosaur และ Cat ดังนี้

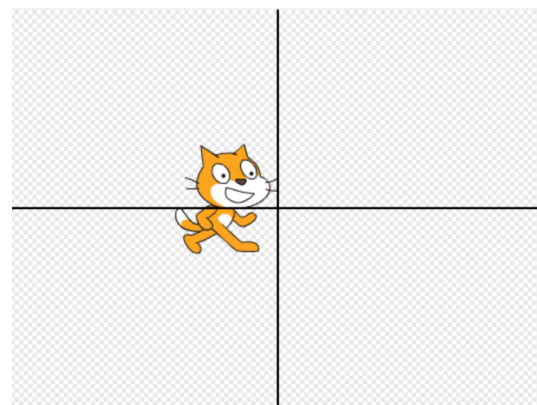
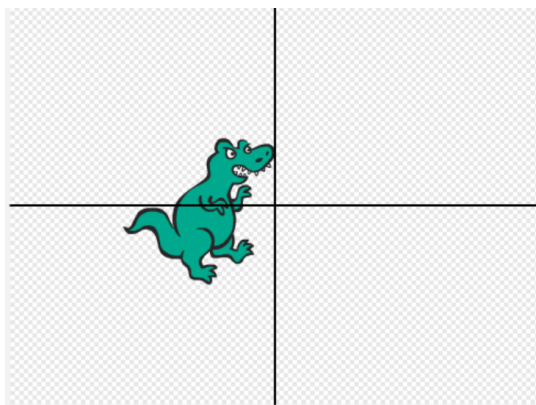


Dinosaur



Cat

๑.๔ กำหนดตำแหน่งตัวละคร (set costume center) ดังรูป



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



๒. ศึกษารหัสจำลองและเขียนสคริปต์ตามตัวอย่าง


รหัสจำลอง	สคริปต์
<p>ตัวละคร Dinosaur เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นเป็น (-160, 66)</p> <p>๒) ทำซ้ำไม่รู้จบ</p> <p> ๒.๑) ถ้าปุ่ม → ถูกกด แล้ว</p> <p> ๒.๑.๑) ขยับไปด้านขวา ทีละ 5 ก้าว</p> <p> ๒.๑.๒) เปลี่ยนชุดตัวละครเป็นตัวถัดไป</p> <p> ๒.๒) ถ้าสัมผัสกับสีดำแล้ว</p> <p> ๒.๒.๑) เปลี่ยนพื้นหลังเป็น track2</p> <p> ๒.๒.๒) หยุดการทำงานทั้งหมด</p>	
<p>ตัวละคร Cat เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑) เปลี่ยนพื้นหลังเป็น track1</p> <p>๒) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นเป็น (-160, -66)</p> <p>๓) ทำซ้ำไม่รู้จบ</p> <p> ๓.๑) ถ้าปุ่ม d ถูกกด แล้ว</p> <p> ๓.๑.๑) ขยับไปด้านขวา ทีละ 5 ก้าว</p> <p> ๓.๑.๒) เปลี่ยนชุดตัวละครเป็นตัวถัดไป</p> <p> ๓.๒) ถ้าสัมผัสกับสีดำแล้ว</p> <p> ๓.๒.๑) เปลี่ยนพื้นหลังเป็น track3</p> <p> ๓.๒.๒) หยุดการทำงานทั้งหมด</p>	

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๓-๐๖

๓. ตรวจสอบผลลัพธ์จากสถานการณ์ต่อไปนี้

สถานการณ์	ผลลัพธ์
๓.๑ คลิก 	- ตัวละคร Dinosaur อยู่ที่ตำแหน่ง x = y = - ตัวละคร Cat อยู่ที่ตำแหน่ง x = y = - พื้นหลังที่แสดงคือ
๓.๒ กดปุ่ม →	- ตัวละคร Dinosaur จะ
๓.๓ กดปุ่ม d	- ตัวละคร Cat จะ
๓.๔ กดปุ่ม → ๓ ครั้ง	ตัวละคร เคลื่อนที่ จำนวน ก้าว
๓.๕ เมื่อกดปุ่ม d ๓ ครั้ง	ตัวละคร เคลื่อนที่ จำนวน ก้าว
๓.๖ เมื่อตัวละคร Dinosaur สัมผัสสีดำ	สลับพื้นหลังเป็น
๓.๖ เมื่อตัวละคร Cat สัมผัสสีดำ	สลับพื้นหลังเป็น

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



ป.๘ / ผ.๘.๓-๐๖

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. พิจารณาสคริปต์และข้อความต่อไปนี้ แล้วทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมาย ✗ หน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง

```
when clicked
  go to x: 0 y: 0
  show
  forever
    if touching color [black] then
      hide
    if key d pressed? then
      change x by 10
      next costume
    if key a pressed? then
      change x by -10
      next costume
    if key w pressed? then
      change y by 10
      next costume
    if key s pressed? then
      change y by -10
      next costume
```

- ๑.๑ เมื่อคลิก แล้วตัวละครจะปรากฏตัว
- ๑.๒ ถ้ากดปุ่ม ← ตัวละครจะเคลื่อนที่ไปทางซ้าย ๑๐ หน่วย
- ๑.๓ ถ้ากดปุ่ม w ตัวละครจะเคลื่อนที่ลงข้างล่าง ๑๐ หน่วย
- ๑.๔ ทุกครั้งที่มีการกดปุ่ม d , a , w หรือ s ตัวละครจะเคลื่อนที่
..... และสลับชุดตัวละครเสมอ
- ๑.๕ ถ้าตัวละครสัมผัสสีดำแล้วจะซ่อนตัว



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๓-๐๖

๒. จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า

ถ้ามีผู้เล่น ๒ คน แต่ละคนควบคุมตัวละครคนละตัว เราสามารถใช้ปุ่มใด ๆ บนแป้นพิมพ์ เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละครพร้อมกัน ๒ ตัวได้ โดยใช้คำสั่งในการตรวจสอบเงื่อนไขการกดปุ่มบนแป้นพิมพ์

