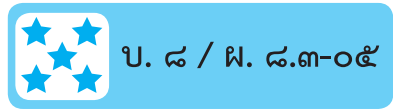


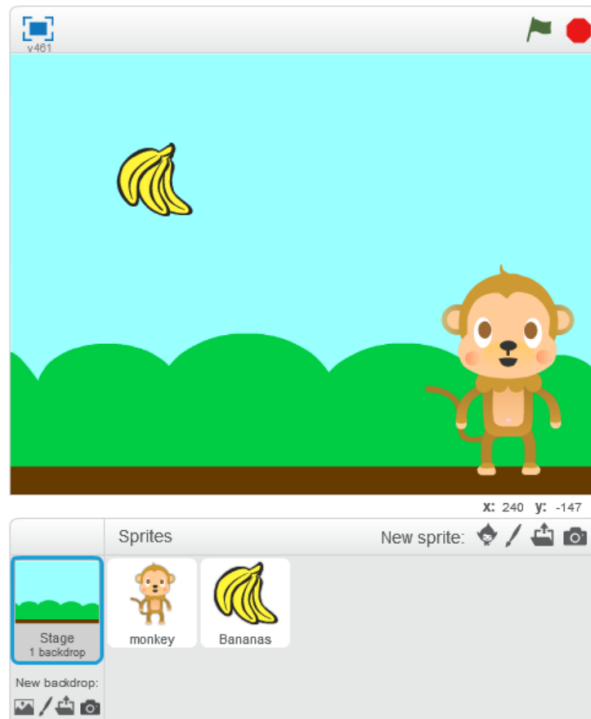
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



ใบงาน ๐๕ : น้องจ๋อกินกล้วย

๑. สร้างพื้นหลัง ตัวละคร และเขียนสคริปต์ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

๑.๑ สร้างพื้นหลังและตัวละคร ดังรูป



๑.๒ ศึกษารหัสสีและเขียนสคริปต์ตามตัวอย่าง

รหัสสี	สคริปต์
<p>ตัวละคร monkey เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น (165, -90) โปรแกรม</p> <p>๒) วงซ้ำไม่รู้จบ</p>	

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



ป.๘ / ผ.๘.๓-๐๕



รหัสจำลอง	สคริปต์
<p>๒.๑) แสดงข้อความ “ช่วยพาฉันไปกินกล้วย โดยการกดปุ่มลูกศร”</p> <p>๒.๒) ถ้าสัมผัสกับตัวละครชื่อ Bananas ให้แสดงข้อความ “ไฮโย!!! อร่อยจังเลย” เป็นเวลา 1 วินาที</p> <p>เมื่อกดปุ่ม → ให้ขยับไปทางขวา 10 ก้าว เมื่อกดปุ่ม ← ให้ขยับไปทางซ้าย 10 ก้าว เมื่อกดปุ่ม ↑ ให้ขยับขึ้นข้างบน 10 ก้าว เมื่อกดปุ่ม ↓ ให้ขยับลงข้างล่าง 10 ก้าว</p>	
<p>ตัวละคร Bananas</p> <p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>๑) ทำซ้ำไม่รู้จบ</p> <p>๑.๑) สุ่มตำแหน่งเริ่มต้น x อยู่ระหว่าง -200 ถึง 200 และ y อยู่ระหว่าง -150 ถึง 150</p> <p>๑.๒) รอจนกระทั่งสัมผัสกับตัวละครชื่อ monkey แล้วกลับไปทำข้อ ๑.๑</p>	

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๓-๐๕

๑.๓ ตรวจสอบผลลัพธ์จากสถานการณ์ต่อไปนี้

สถานการณ์	ผลลัพธ์
๑. คลิก 	- ตัวละคร monkey อยู่ที่ตำแหน่ง x = y = พูดว่า - ตัวละคร bananas อยู่ที่ตำแหน่ง x = y =
๒. กดปุ่ม  สามครั้ง	ตัวละคร เคลื่อนที่ไปทาง จำนวน ก้าว
๓. เมื่อตัวละคร monkey สัมผัสกับ ตัวละคร bananas	- ตัวละคร monkey พูดว่า - ตัวละคร bananas จะ
๔. เมื่อคลิก ชงเขียว ถ้า ตัวละคร monkey และ ตัวละคร bananas อยู่ตำแหน่ง เดียวกัน	- ตัวละคร monkey พูดว่า - ตัวละคร bananas จะ



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



ป.๘ / ผ.๘.๓-๐๕

๒. จากโปรแกรมในข้อ ๑ แก้ไขสคริปต์เพื่อให้ทำงานดังนี้

๒.๑ เพิ่มตัวละครกล้วยเน่า

๒.๒ เมื่อเจ้าจ้อสัมผัสกับกล้วยเน่า ให้แสดงข้อความ “GAME OVER” แล้ว
โปรแกรมหยุดทำงาน



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



ป. ๘ / ผ. ๘.๓-๐๕

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. พิจารณาสคริปต์ต่อไปนี้ แล้ววงกลมล้อมรอบตัวเลือกที่ถูกต้องที่สุด

```
when clicked
go to x: 0 y: 0
point in direction 45
show
wait until key space pressed?
forever
move 10 steps
if on edge, bounce
if touching Bananas ? then
hide
go to x: pick random -200 to 200 y: pick random -150 to 150
wait 1 secs
show
```

๑.๑ ตัวละครจะเริ่มเคลื่อนที่เมื่อเกิดเหตุการณ์ในข้อใด

- ก. เมื่อกดตัวละครซ่อน
- ข. เมื่ตัวละครปรากฏตัว
- ค. เมื่อมีการกดแป้น space bar
- ง. เมื่อสัมผัสกับตัวละคร Bananas

๑.๒ ตัวละครในสคริปต์จะซ่อนตัวเมื่อเกิดเหตุการณ์ในข้อใด

- ก. เมื่อกดปุ่มลูกศรลง
- ข. เมื่ตัวละครปรากฏตัว
- ค. เมื่อมีการกดแป้น Space bar
- ง. เมื่อสัมผัสกับตัวละคร Bananas



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



ป.๘ / ผ.๘.๓-๐๕

- ๑.๓ จากข้อ ๑.๒ ถ้าตัวละครซ่อนตัว แล้วตัวละครจะปรากฏตัวอีกครั้งเมื่อใด
- ก. ปรากฏตัวทันที
 - ข. ไม่ปรากฏตัวอีกเลย
 - ค. ปรากฏตัวหลังจากคลิกที่ตัวละคร
 - ง. ปรากฏตัวหลังจากซ่อนตัวไปแล้ว ๑ วินาที

๒. จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า

การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าตัวละครตัวหนึ่ง สัมผัสกับตัวละครอีกตัวหนึ่ง
 หรือไม่ จะใช้คำสั่ง เงื่อนไขจะเป็นจริงก็ต่อเมื่อ

.....

