

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



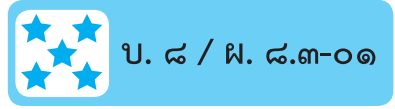
บ.๘ / ผ.๘.๓-๐๑

ใบงาน ๐๑ : ถามา ตอบไป ใช่เลย

๑. ศึกษารหัสลําลองและเขียนสคริปต์ตามตัวอย่าง แล้วตรวจสอบผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

| รหัสลําลอง | สคริปต์ | ผลลัพธ์เมื่อคลิก  |
|---|---|--|
| ๑.๑ ถามาว่า “เธอชื่ออะไร...” |  | ตัวละครพูดว่า รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ |
| ๑.๒ ถามาว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดง (คำตอบ) |  | ตัวละครพูดว่า รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ |

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



| รหัสคำถาม | สคริปต์ | ผลลัพธ์เมื่อคลิก |
|--|---------|--|
| ๑.๓ ถามว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดง (คำตอบ) เป็นเวลา 5 วินาที | | ตัวละครพูดว่า รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ |
| ๑.๔ ถามว่า “เธอชื่ออะไร...” แสดงข้อความ “สวัสดี (คำตอบ)” เป็นเวลา 5 วินาที | | ตัวละครพูดว่า รอรับคำตอบ ผู้ใช้พิมพ์คำตอบแล้วกด Enter ผลที่เกิดขึ้น คือ |

๒. ให้นักเรียนตั้งคำถามจำนวน ๒ คำถาม ลงในตารางช่องคำถาม แล้วให้เพื่อนตอบคำถาม เติมคำตอบลงในตารางช่องคำตอบของเพื่อน แล้วให้นักเรียนคิดข้อความที่ต้องการให้แสดงผลโดยมีคำตอบของเพื่อนอยู่ในข้อความนั้น ลงในตารางช่องขวามีอ



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



| ที่ | คำถาม | คำตอบของเพื่อน | ข้อความที่พูดหลังจากได้รับคำตอบ |
|-------|---------------|----------------|---------------------------------|
| ต.ย.๑ | เธอชื่ออะไร | เอ | สวัสดีเอ |
| ต.ย.๒ | เธออายุเท่าไร | ๙ | อ้อ... ๙ ปี |
| ๑ | | | |
| ๒ | | | |

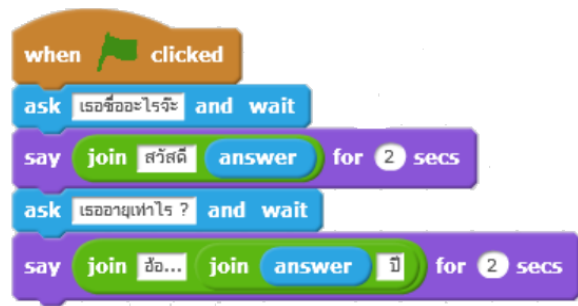
๓. จากข้อ ๒ เขียนโปรแกรมเพื่อถามคำถามจำนวน ๒ ข้อ ที่นักเรียนคิดขึ้นเอง และแสดงข้อความที่พูดหลังจากได้รับคำตอบจากเพื่อน

ตัวอย่างของการถามคำถาม พร้อมแสดงผลคำตอบ ของ ๒ ตัวอย่าง

รหัสจำลอง

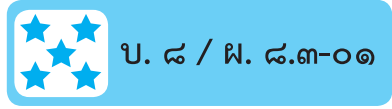
- ๑) คำถาม : เธอชื่ออะไร
- ๒) รอรับคำตอบจากเพื่อน
- ๓) แสดงผล : สวัสดี (คำตอบ)
- ๔) คำถาม : เธออายุเท่าไร
- ๕) รอรับคำตอบจากเพื่อน
- ๖) แสดงผล : อ้อ... (คำตอบ) ปี

สคริปต์



หมายเหตุ : การตอบคำถามในช่องโปรแกรม นักเรียนไม่ต้องวาดรูปบล็อกคำสั่งที่ใช้ ให้เขียนเฉพาะคำสั่งที่ใช้ เช่น
 ask เธอชื่ออะไร and wait
 say join สวัสดี (answer) for 2 secs

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



| รหัสจำลอง | สคริปต์ |
|---|---------|
| | |

● คำถามหลังจากทำกิจกรรม ●

๑. ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้ โดยทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความ
 ที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมาย ✗ หน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง

- ๑.๑ คำสั่ง **ask** **and wait** จะรอคำตอบจากผู้ใช้เสมอ
- ๑.๒ จากคำสั่งในข้อ ๑.๑ เมื่อพิมพ์คำตอบลงไป แล้วกด Enter
 คำตอบจะถูกเก็บไว้ที่ **answer**
- ๑.๓ คำตอบที่เก็บอยู่ใน **answer** ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้
- ๑.๔ คำสั่ง **join** ใช้สำหรับการเชื่อมข้อความ
- ๑.๕ ในบล็อกคำสั่ง **join** ไม่สามารถซ้อนกันได้

๒. จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า

- ถ้าต้องการถามคำถามแล้วรอให้ผู้ใช้ตอบ เราจะใช้บล็อกคำสั่ง
 และคำตอบที่ผู้ใช้พิมพ์มาจะถูกเก็บไว้ที่
- ถ้าต้องการเชื่อมข้อความตั้งแต่ ๒ ข้อความขึ้นไป จะต้องใช้คำสั่ง

