


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ.๘ / ผ.๘.๒-๐๔

ใบงาน ๐๔ : แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ

ข้าวหอมอยากเลี้ยงปลาไว้ในตู้ปลา แต่ตอนนี้ข้าวหอมมีปลาอยู่เพียง ๑ ตัว นักเรียนมาช่วยกันสร้างปลาสวยงามที่สีสันไม่ซ้ำกันมาไว้ในตู้ปลาของข้าวหอมกันเถอะ

๑. เปิดโปรแกรม Scratch
๒. คลิกขวาที่ตัวละครแมว เลือก Hide
๓. เขียนสคริปต์โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ เพื่อวาดตัวปลา ๑ ตัว แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

จากสคริปต์ด้านบนพบว่ายังไม่มีการสร้างส่วนหางของปลา ซึ่งหางปลานั้นประกอบไปด้วยเส้นตรงทั้งหมด เส้น มีลักษณะเป็นรูป (วงกลม, สามเหลี่ยม, สี่เหลี่ยม, ห้าเหลี่ยม)

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๒-๐๔

๔. นำสคริปต์วาดหางปลา จากตารางช่องซ้ายมือ ไปต่อตัวปลา ที่ได้จากข้อ ๓

สคริปต์วาดหางปลา	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	

๕. เขียนสคริปต์เพื่อวาดปลาที่มีสีส้นไม่ซ้ำกันจำนวน ๕ ตัว

