

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....  
วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....



บ.๘ / ผ.๘.๒-๐๑


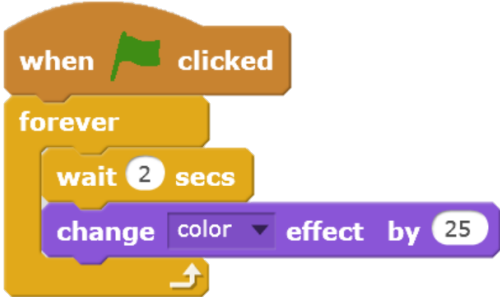
## ใบงาน ๐๑ : มาเต้นรำกันเถอะ

Ballerina จะไปงานวันเกิดเพื่อน ซึ่งมีการจัดแข่งขันเต้นรำ ใครเต้นได้นานที่สุดโดยไม่หยุดพัก จะได้รับรางวัลชิ้นใหญ่ที่สุดในงาน นักเรียนมาช่วยกันทำให้ Ballerina ได้รางวัลกันเถอะ

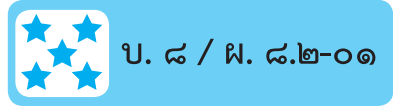
๑. เปิดโปรแกรม Scratch
๒. นำเข้าตัวละคร Ballerina



๓. นำเข้าฉากหลังเป็นฉาก party room แล้วเขียนสคริปต์ให้เวที เพื่อเปลี่ยนสีฉาก โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก  ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์ของเวที	ผลลัพธ์เมื่อคลิก 
	..... ..... ..... ..... .....

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....  
 วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....



๔. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Ballerina โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องซ้ายมือ  
 แล้วบันทึกผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิก ลงในตารางช่องขวามือ

สคริปต์ของตัวละคร Ballerina	ผลลัพธ์เมื่อคลิก
	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

เมื่อคลิก ตัวละคร Ballerina เริ่มต้นอยู่ที่ตำแหน่งใดของเวที

x = ..... y = .....

เมื่อตัวละคร Ballerina ชนขอบของเวที จะได้ผลลัพธ์อย่างไร .....

### รู้หรือไม่ !!

รูปแบบการหมุนของตัวละครมี 3 รูปแบบ คือ

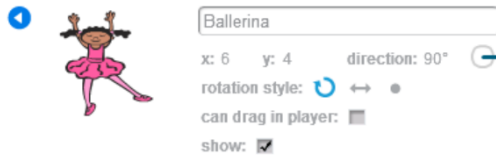
- หมุนได้รอบทิศทาง
- หันได้เฉพาะซ้ายหรือขวา
- ห้ามหมุน

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....  
วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....



ป.๘ / ผ.๘.๒-๐๑

๕. คลิกขวาที่ตัวละคร Ballerina จะปรากฏหน้าต่าง ให้เลือกแท็บ info จะปรากฏ  
ดังรูป




ตัวละครมีการหมุนอยู่ในลักษณะใด



ให้นักเรียนทดลองเลือกรูปแบบการหมุนของตัวละครรูปแบบอื่น  
ต้องเลือกรูปแบบการหมุนแบบใด ตัวละคร Ballerina จึงจะไม่เคลื่อนที่  
กลับหัว

เมื่อเดินชนขอบเวที .....

๖. ให้นักเรียนแก้ไขสคริปต์เพื่อให้มีเสียงดนตรีประกอบการเต้นรำ โดยใช้  
บล็อกคำสั่ง 

๗. เพิ่มตัวละครอีกหนึ่งตัว เขียนสคริปต์ให้ตัวละครเริ่มต้นเต้นรำจากคนละด้าน  
ของเวที



ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....  
 วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....



บ. ๘ / ผ. ๘.๒-๐๑

## คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. การกำหนดการหมุนของตัวละครมีความสำคัญอย่างไร

.....  
 .....  
 .....

๒. คำสั่ง forever มีการทำงานอย่างไร

.....  
 .....  
 .....

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

- บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการทำให้ตัวละครเปลี่ยนท่าทาง คือ บล็อกคำสั่ง .....
- ในโปรแกรม Scratch มีคำสั่งที่ทำงานแบบวนซ้ำไม่รู้จบ คือ บล็อกคำสั่ง .....

