ชื่อ-สกุล เลขที่ เลขที่	
วันที่	ป. ๔ / ผ. ๔-๑๑

## ใบงาน ๑๑ : เดินตามเส้น

เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Ladybug1 (เต่าทอง) เดินตามเส้นสีดำที่เป็นวงรี



## ขั้นเตรียมตัวละคร Ladybug1 และวาดภาพวงรีที่ฉากหลัง

- ๑. คลิกที่ Backdrops ในส่วนพื้นที่เวที
- ๒. คลิกที่แถบ Backdrops
- ๓. เลือกเครื่องมือ Circle
- ๔. กำหนดเส้นสีดำ ขนาดเส้น 20 ไม่มีสีพื้น
- ๕. วาดภาพวงรี โดยใช้เครื่องมือ Select ให้จุดศูนย์กลางของวงรีอยู่ตรงกลาง ฉากหลังพอดี



ชื่อ-สกุล	
วันที่ พ.ศ.	1. ๔ / ผ. ๔-๑๑

๖. เพิ่มตัวละคร Ladybug1 แล้ววาดภาพวงกลมสีแดงที่หนวดข้างซ้าย และวงกลม สีน้ำเงินที่หนวดข้างขวา (วงกลมจะมีขนาดเท่ากันหากใช้วิธี copy แล้วเปลี่ยนสี)



๗. เขียนสคริปต์เพื่อกำหนดทิศทาง 90 องศา และตำแหน่งเริ่มต้น ดังภาพ



๘. เขียนสคริปต์เพื่อให้ตัวละคร Ladybug1 เดินไปตามเส้นวงรีสีดำ ๑ รอบ
 ตรวจสอบการสัมผัสของหนวดด้านซ้ายของตัวละคร Ladybug1 กับ
 เส้นวงรีสีดำ ตามรหัสลำลอง ดังนี้

รหัสลำลองของตัวละคร Ladybug1

- ๑) เดิน ๓ ก้าว
- ๒) ถ้า สีแดง สัมผัส สีดำ
  - เลี้ยวซ้าย ๓ องศา
- ๓) ทำซ้ำข้อ ๑ ๒ จนตัวละคร Ladybug1 เคลื่อนที่ครบ ๑ รอบ



ชื่อ-สกุล	เดือน	ชั้น	เลขที่ พ.ศ.	ປ. ໔ / ຟ. ໔-໑໑
	ค้	าถามหลังจาก	าทำกิจกรรม	
<ol> <li>๑. ถ้าตัวล</li> <li>หนวดส์</li> </ol>	ะคร Ladybug1 เก่ รู้ใดจะสัมผัสเส้นวง	ดินไปทางขวา ต งรีสีดำก่อน และ	าอนเริ่มต้น หน ะตัวละคร Lad	วดสีแดงหรือหนวดสีน้ำเงิน ybug1 เลี้ยวซ้ายหรือขวา
๒. ถ้าปรัง move	บคำสั่งเป็น mov 3 steps อย่างไร	ve 1 steps ß	เลลัพธ์ที่ได้ แ	เตกต่างจากการใช้คำสั่ง
๓. ถ้าปรัเ Ladyk	มคำสั่งเป็น move pug1 และจะแก้ไร	e 10 steps จะเ ขปัญหาอย่างไร	กิดอะไรขึ้นกับ เ	มการเคลื่อนที่ของตัวละคร
๔. จากกิจ	กรรมนี้ สรุปได้ว่า			

**໕**๗