

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๘

กิจกรรมที่ ๑๘ เกมหาให้เจอ

จุดประสงค์

๑. เขียนสคริปต์เพื่อสร้างเกมที่มีการคลิกตัวละคร

สื่อ – อุปกรณ์

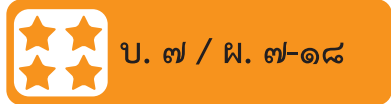
๑. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Scratch Desktop

วิธีทำ

๑. ดูผลรันโปรแกรมเกมหาให้เจอ
๒. ทำใบงาน ๑๘ เกมหาให้เจอ
๓. ตรวจสอบผลลัพธ์ที่ได้
๔. ตอบคำถามหลังจากทำกิจกรรม
๕. ร่วมกันสรุปเกี่ยวกับการใช้คำสั่ง set size, hide และ show

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



ใบงาน ๑๘ : เกมหาให้เจอ

๑. เปิดโปรแกรม Scratch เปลี่ยนฉากเป็น Bedroom2 ลบตัวละครแมว เพิ่มตัวละครอีก ๕ ตัว คือ Glass Water, Fruit Salad, Bell, Laptop, Fishbowl

ฉากเป็น Bedroom 2



ตัวละคร ๕ ตัว



๒. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครทั้ง ๕ ตัว ให้มีขนาดดังตาราง ภายใต้เหตุการณ์ when  clicked

ตัวละคร	กำหนดขนาดตัวละคร
Glass Water	20%
Fruit Salad	50%
Bell	30%
Laptop	50%
Fishbowl	50%

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

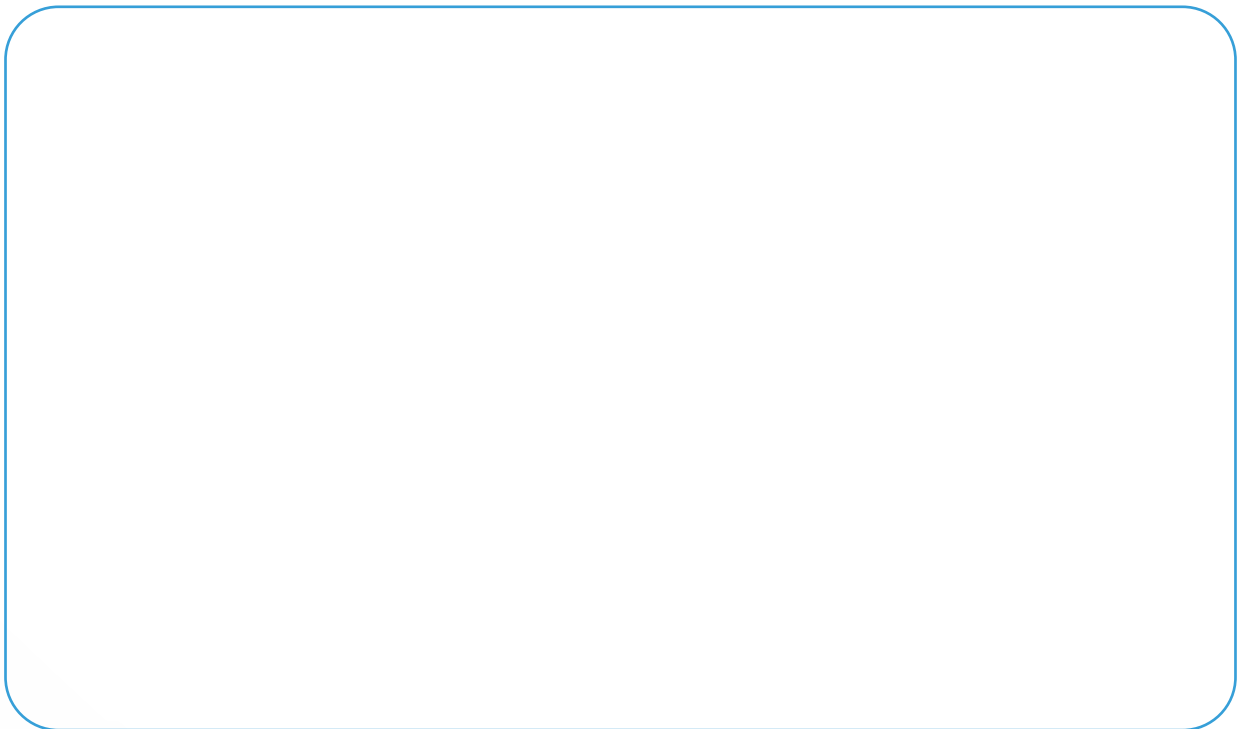
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๘

๓. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครทั้ง ๕ ตัว เมื่อคลิกที่ตัวละครนั้น ๆ ขนาดจะขยายเป็น 100% และแสดงเป็นเวลา ๑ วินาที แล้วให้ตัวละครนั้นหายไป

สคริปต์ที่ได้คือ



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๘

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. นักเรียนพบข้อผิดพลาดจากการเขียนสคริปต์หรือไม่ ข้อผิดพลาดนั้นคืออะไร และแก้ไขอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

๒. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

โปรแกรม Scratch สามารถสร้างเกมที่มีการคลิกตัวละครได้ มีการใช้บล็อกคำสั่ง set size เพื่อกำหนดขนาดของตัวละคร บล็อกคำสั่ง hide เพื่อให้ตัวละครหายไป และบล็อกคำสั่ง show เพื่อให้ตัวละครปรากฏ