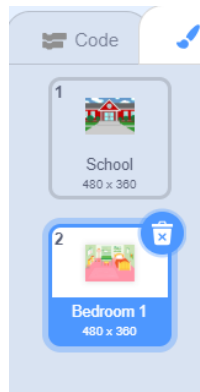
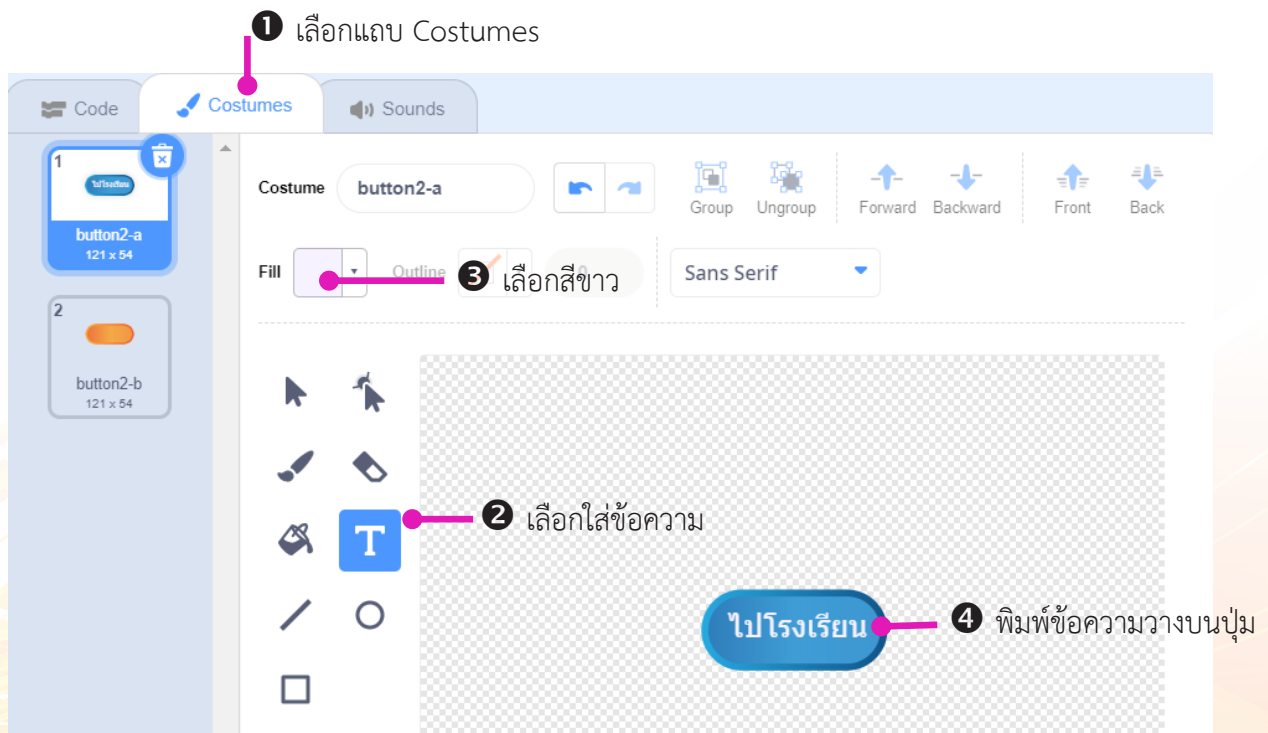


ใบงาน ๑๗ : ไปโรงเรียน

๑. เปิดโปรแกรม Scratch ทำการเพิ่มฉาก ๒ ฉาก คือ School และ Bedroom1 แล้วลบฉากเดิมออก จะได้ฉาก ๒ ฉากดังรูป



๒. เพิ่มตัวละครชื่อ Max และ Button2 ที่ตัวละคร Button2 เลือกแถบ Costumes แล้วพิมพ์ข้อความ “ไปโรงเรียน” วางบนปุ่ม ดังรูป



๓. เขียนสคริปต์ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ ดังนี้ (ใช้บล็อกคำสั่ง when switch backdrop to)

<p>คลิก  เพื่อเริ่มต้นการทำงาน ฉากที่ ๑ เริ่มต้น เป็นฉาก Bedroom1 มีตัวละคร Max และตัวละคร Button2 เมื่อคลิกปุ่มไปโรงเรียน จะปรากฏรูปตั้งฉากที่ ๒</p>	
<p>ฉากที่ ๒ เป็นฉาก School มีตัวละคร Max เพียงตัวเดียว ไม่ปรากฏปุ่มไปโรงเรียน</p>	

๔. เขียนสคริปต์เพิ่มจากข้อ ๓. ให้ตัวละคร Max หลังจากที่อยู่ฉากโรงเรียน ให้ทำท่าออกกำลังกายไปเรื่อย ๆ

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๗

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

- เขียนสคริปต์เพิ่ม เพื่อให้เพื่อนของ Max ที่ชื่อ Ben มาร่วมออกกำลังกาย
ในฉากด้วย
- จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า
 - บล็อกคำสั่ง when switch backdrop to เป็นบล็อกคำสั่ง
ที่ให้ดำเนินการตามคำสั่งที่อยู่ต่อจากคำสั่งนี้ หลังจากที่มีการเปลี่ยนเป็น
ฉากที่ระบุหลัง to