



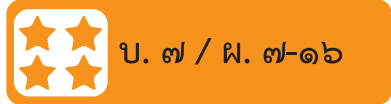
ใบงาน ๑๖ : ทักทาย

๑. พิจารณาสตอรีบอร์ดตามตารางต่อไปนี้ แล้วเขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Gobo และ Nano สนทนากัน

ลำดับที่	ภาพ	บทสนทนา	เวลา (วินาที)
๑	กำหนดชุดตัวละครของ Gobo เป็น gobo-a กำหนดชุดตัวละครของ Nano เป็น nano-a 	-	-
๒	Gobo ทัก Nano 	สวัสดี Nano	2
๓	Nano ตอบ 	สวัสดี Gobo	2

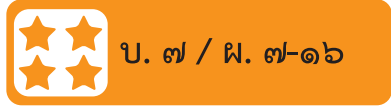
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



ลำดับที่	ภาพ	บทสนทนา	เวลา (วินาที)
๔	Gobo ถาม Nano 	สบายดีมั๊ย Nano	2
๕	Nano ตอบและถาม Gobo 	ฉันสบายดี เธอล่ะ	2
๖	Gobo ตอบ 	ฉันก็สบายดี	2
๗	ทั้ง Gobo และ Nano เปลี่ยนเป็นทำยิ้มกว้าง (ชุดตัวละคร gobo-b และ nano-c) 	-	-

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



สคริปต์ของตัวละคร Gobo

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

สคริปต์ของตัวละคร Nano

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

- ให้นักเรียนเพิ่มบทสนทนาของ Gobo กับ Nano อีกคนละ ๑ ประโยค แล้วเขียนสคริปต์
- จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า
การเขียนสคริปต์ให้ตัวละครสนทนากัน จะต้องรอให้คู่สนทนาพูดให้จบก่อน แล้วตัวละครอีกตัวหนึ่งจึงพูดต่อได้ สลับกันไปมา โดยใช้คำสั่ง wait เพื่อกำหนดเวลาที่เหมาะสม