


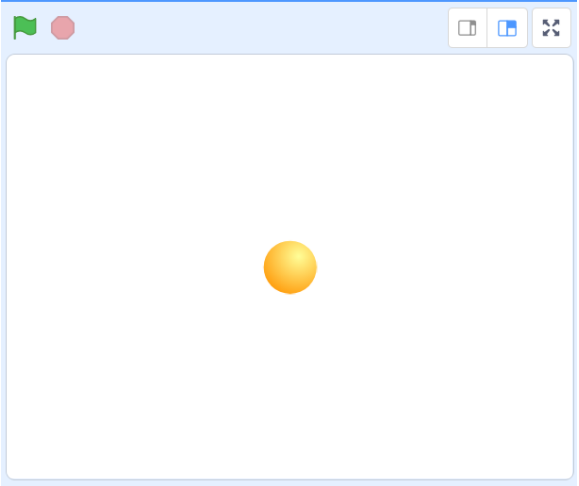

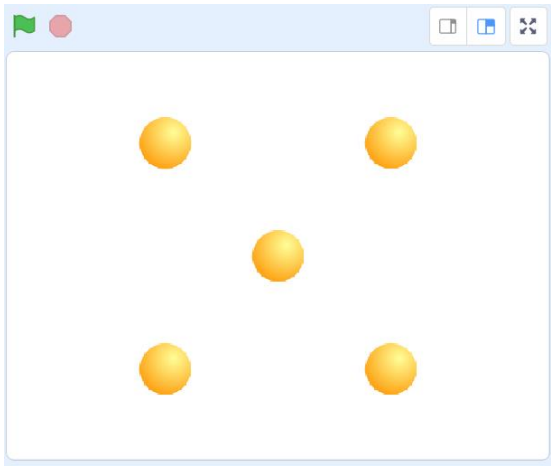


## ใบงาน ๑๕ : ประทับใจภาพ

๑. จากสคริปต์ที่อยู่ในตารางด้านซ้าย ให้วาดรูปผลลัพธ์ที่ได้ ลงในตารางด้านขวา (บล็อกคำสั่ง  อยู่ในกลุ่มบล็อก Pen ใช้สำหรับประทับใจภาพตัวละครบนเวที ในตำแหน่งที่ตัวละครอยู่ ณ ขณะนั้น)

สคริปต์ตัวละคร Ball	ผลที่ได้ เมื่อคลิก 
	

๒. ถ้าต้องการผลลัพธ์ดังรูป จะต้องเขียนเพิ่มสคริปต์จากข้อ ๑. อย่างไร

ผลที่ได้ เมื่อคลิก 	สคริปต์ส่วนที่เพิ่มจากข้อ ๑.
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

๓. ให้เลือกตัวละครที่ต้องการ ๑ ตัว แล้วระบุพิกัดหลาย ๆ จุดที่จะประทับภาพตัวละครนั้นลงบนเวทีด้านล่าง (อาจใช้เครื่องหมาย x เพื่อระบุพิกัด) แล้วเขียนสคริปต์ให้ได้ผลลัพธ์ตามต้องการ

