

ใบงาน ๑๒ : สร้างบ้านจากจินตนาการ

๑. เขียนสคริปต์ตามคำสั่งต่อไปนี้

```

when clicked
go to x: 0 y: 0
erase all
pen down
glide 1 secs to x: 50 y: 100
glide 1 secs to x: 100 y: 0
glide 1 secs to x: 0 y: 0
pen up

```

๑.๑ เมื่อคลิก  แล้วปรากฏผลลัพธ์เป็นรูปอะไร

๑.๒ จากสคริปต์ที่กำหนดให้ ตัวละครเริ่มลากเส้นจากตำแหน่งใด
(x = , y =)

๑.๓ ถ้าต้องการเปลี่ยนสีปากกาควรใช้บล็อกคำสั่ง

๑.๔ ถ้าต้องการกำหนดขนาดเส้นปากกาสามารถทำได้โดย
ใช้บล็อกคำสั่ง

๑.๕ ถ้าต้องการรูปที่มีขนาดใหญ่ขึ้น จะต้องปรับสคริปต์อย่างไร

.....

.....

.....

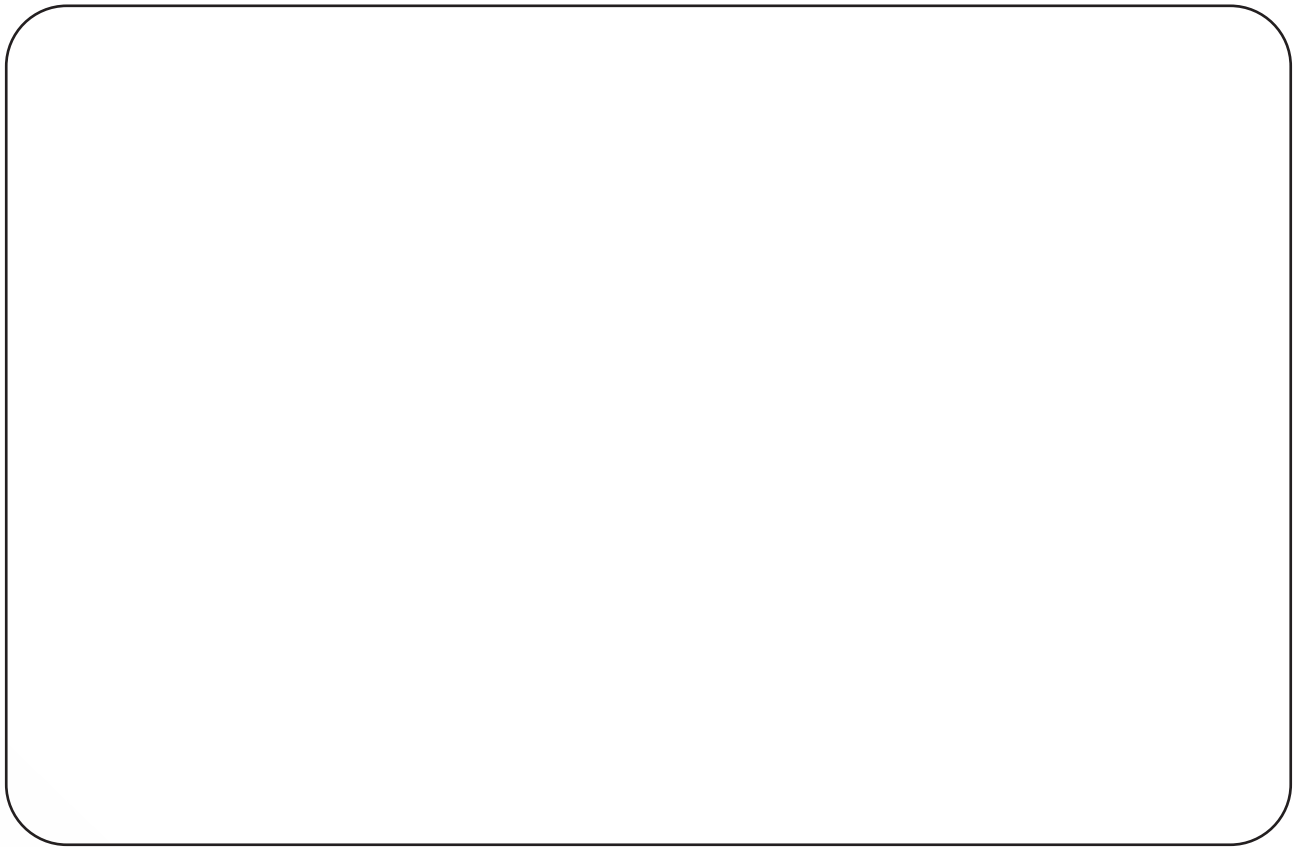
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๒

๒. ให้เขียนสคริปต์สร้างบ้านจากจินตนาการ ๑ หลัง โดยให้หลังคาและ
ตัวบ้านมีสีที่แตกต่างกัน



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗ / ผ. ๗-๑๒

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. ก่อนที่นักเรียนจะเขียนสคริปต์วาดภาพบ้านตามจินตนาการ นักเรียนต้องทำอะไร

.....
.....
.....
.....
.....

๒. สคริปต์ที่นักเรียนเขียนในใบงาน ข้อ ๒ ได้ผลลัพธ์ตามต้องการหรือไม่ ถ้าไม่ เพราะเหตุใด มีการปรับแก้ไขสคริปต์อย่างไร

.....
.....
.....
.....
.....

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

- ก่อนการเขียนสคริปต์เพื่อวาดรูป จะต้องมีการออกแบบรูปที่ต้องการให้ชัดเจน โดยกำหนดพิกัดของจุดต่าง ๆ และวางลำดับการวาดเส้น อาจกำหนดสีและขนาดของเส้นปากกา เพื่อให้ได้รูปสวยงามตามที่ต้องการ