



กิจกรรมที่ ๘ จังหวะหัวใจ

จุดประสงค์

๑. เขียนสคริปต์เพื่อให้ตัวละครเปลี่ยนขนาดหรือชุดตัวละครสลับไปมา

สื่อ – อุปกรณ์

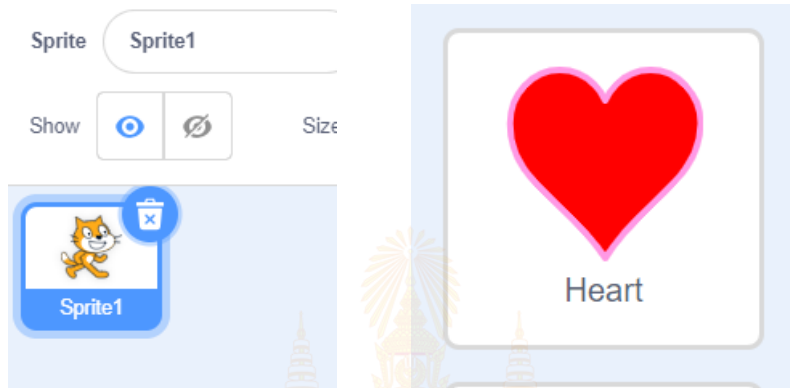
๑. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Scratch Desktop

วิธีทำ

๑. ดูผลการรันโปรแกรมที่ตัวละครเปลี่ยนขนาดหรือชุดตัวละครสลับไปมา
๒. ทำใบงาน ๐๘ จังหวะหัวใจ
๓. ตรวจสอบผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม
๔. ตอบคำถามหลังจากทำกิจกรรม
๕. ร่วมกันสรุปเกี่ยวกับการเขียนสคริปต์เพื่อให้ตัวละครเปลี่ยนขนาดหรือชุดตัวละครสลับไปมา

ใบงาน ๐๘ : จังหวะหัวใจ

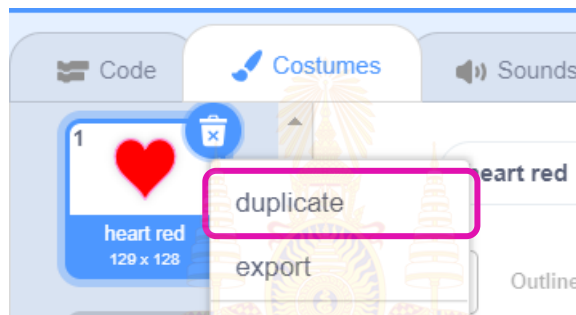
๑. ให้ลบตัวละครแมว แล้วเพิ่มตัวละคร Heart



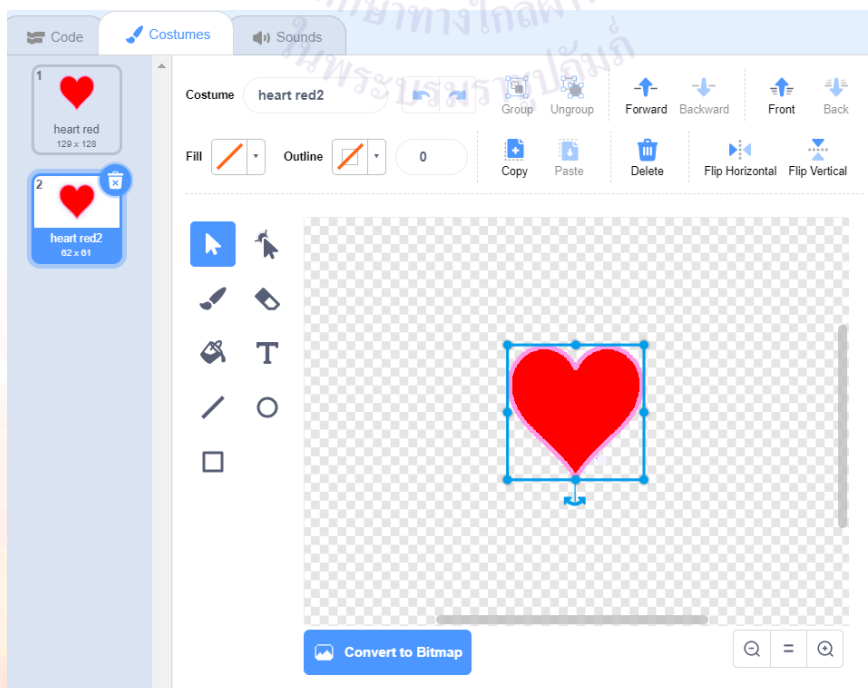
๒. ใช้บล็อกคำสั่ง set size ซึ่งอยู่ในกลุ่มบล็อก Looks เพื่อกำหนดขนาดของตัวละคร โดยเขียนสคริปต์ที่ตัวละคร Heart ดังตารางด้านล่าง และบันทึกผลลัพธ์ที่ได้ลงในตารางด้านขวา

สคริปต์	ผลลัพธ์ที่ได้
	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

๓. มีวิธีการที่จะทำให้ได้ผลลัพธ์เช่นเดียวกับข้อ ๒ ให้คลิกที่แถบ Costumes (ชุดตัวละคร) แล้วลบ Costume อื่นออกให้เหลือเฉพาะหัวใจสีแดงเท่านั้น ที่มีชื่อว่า heart red คลิกขวาที่รูปจะปรากฏหน้าต่างเมนู ให้เลือก duplicate จะได้ชุดตัวละครที่เหมือนกัน ๒ ชุด

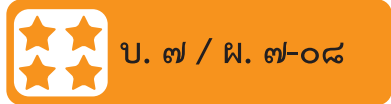


๔. ให้แก้ไขชุดตัวละครใหม่ที่ชื่อ heart red2 โดยย่อขนาดลงประมาณ 50% และย้ายมาอยู่ตำแหน่งกึ่งกลาง ดังรูป

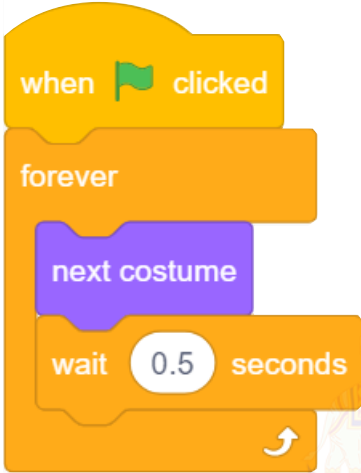


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



๕. เขียนสคริปต์ดังตารางด้านซ้าย ให้กับตัวละคร Heart กดปุ่ม  แล้ว บันทึกผลลัพธ์ที่ได้ลงในตารางช่องด้านขวา

สคริปต์	ผลลัพธ์ที่ได้
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

