

ใบงาน ๐๖ : สคริปต์แมวเดิน

๑. เปิดโปรแกรม Scratch ทดลองใช้คำสั่ง next costume

๑.๑ คลิกกลุ่มบล็อก Looks

๑.๒ คลิกบล็อกคำสั่ง  ๑ ครั้ง


ผลที่ได้คือตัวละคร

๑.๓ คลิกบล็อกคำสั่ง  ๑ ครั้ง

ผลที่ได้คือตัวละคร

๒. ทดลองใช้คำสั่ง move _____ steps

๒.๑ คลิกกลุ่มบล็อก Motion

๒.๒ ทึบบล็อกคำสั่ง  เปลี่ยนตัวเลขจาก 10 เป็น 30

คลิกที่บล็อกคำสั่ง

ผลที่ได้คือตัวละคร

๒.๓ ทึบบล็อกคำสั่ง  เปลี่ยนตัวเลขจาก 10 เป็น -30

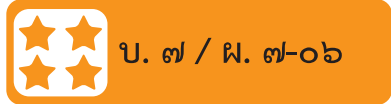
คลิกที่บล็อกคำสั่ง





ผลที่ได้คือตัวละคร


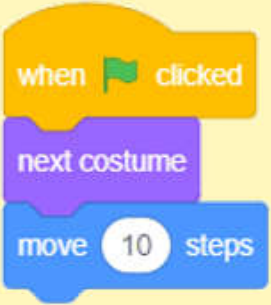
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



๓. ทดลองเขียนสคริปต์ให้แมวเดิน โดยใช้บล็อกคำสั่งในตารางช่องด้านซ้าย แล้วบันทึกผลที่ได้ในช่องด้านขวา

| สคริปต์ | ผลที่ได้ เมื่อคลิก  |
|---|--|
|  | |

| สคริปต์ | ผลที่ได้ เมื่อคลิก  |
|---|--|
|  | |