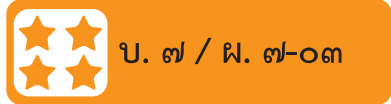


ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....  
วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....



### คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. นักเรียนคิดว่าบล็อกคำสั่งต่างจากสคริปต์อย่างไร

---

---

---

---

---

---

๒. ข้อใด ที่จะทำให้ตัวละครหรือเวทีทำงานตามที่ต้องการได้

- ก. ปุ่มหยุด   ข. กลุ่มบล็อก   ค. สคริปต์   ง. พื้นที่เขียนสคริปต์

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม Scratch ประกอบด้วย เวที ตัวละคร กลุ่มบล็อก บล็อกคำสั่ง พื้นที่เขียนสคริปต์ สคริปต์ ปุ่มธงเขียว และปุ่มหยุด